Zapomenuté entity

Rozšíření *Zapomenuté entity* obohacuje základní hru o dva nové rmutvory, jednoho elitního nepřítele, nové díly herního plánu, karty prostředí a tajemství.

Přehled komponent

** Poznámka: V závislosti na variantě hry, kterou vlastníte, v krabici najdete buďto plastové, nebo kartonové figurky. Pravidla oba druhy označují jednoduše jako „figurky“.*

- 2 oddělovače
- 3 figurky*
- 5 oboustranných dílů herního plánu
- 10 rmutvorových karet
- 54 karet útoku
- 10 karet závěrečného útoku
- 10 karet příležitosti
- 8 karet hrozby
- 8 karet prostředí
- 8 karet tajemství
- 6 karet událostí
- 1 karta závěrečného aktu chiméry
- 3 velké karty elitních nepřátel
- 1 kartonová stupnice posedlosti
- 1 ukazatel posedlosti
- 3 žetony hlav chiméry
- 2 knihy lovu
- Sešit pravidel

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

Jak přidat rozšíření do hry

Toto rozšíření do základní hry nepřináší žádná nová pravidla ani nový druh komponent. Chcete-li jej přidat do hry, stačí přidat nové karty do odpovídajících balíčků základní hry.

Noví rmutvorové

Řady stávajících rmutvorů posílí chiméra a striga. Obě mají svou vlastní *knihu lovu, karty rmutvora, útoku, příležitosti, závěrečného útoku a hrozby* a figurky. Vezměte oddělovače obou rmutvorů, přidejte je do pořadače karet v krabici základní hry a vložte za ně všechny nové komponenty. Zvláštní pravidla obou rmutvorů jsou podrobně popsaná na poslední straně jejich knih lovu. Zde je stručné shrnutí mechanizmů, které přinášejí do hry:

Striga používá stupnici *posedlosti*, která mění v průběhu lovu její sílu.

Chiméra zase využívá žetony hlav, které slouží jako zvláštní druh soustředění a ukazují zbývající zdraví karty útoku (nahrazují tím lištu úrovně).

Nový elitní nepřítel

Toto rozšíření přináší do hry novou rodinu elitních nepřátel – vlkodlaky. V krabici najdete jejich novou figurku a tři karty elitního nepřítele.

Vlkodlaky pohání stále rostoucí, neutišitelný hlad, který jim dodává sílu a přelévá se ve formě hladovění i na samotné lovce.

Nové události

Spolu s rmutvory do hry přicházejí i nové události – tři pro každého z nich. Pokud daný rmutvor není zrovna ve hře, mohou se tyto karty objevit jako náhodné události přidané do balíčku.

Nová prostředí

Nový rmutvor znamená i nová místa k prozkoumávání – kobky, doupě, hodinovou věž a vězení – v podobě pěti dílů herního plánu (včetně oboustranného dílu prostředí) a šesti nových karet terénu.

Nová tajemství

Osm nových karet tajemství ještě více obohacuje prostředí, v němž mohou lovci možná objevit i nové předměty představující relikvie starobylých nalezišť. Nové karty tajemství do hry začleníte jednoduše tak, že je přidáte do balíčku tajemství základní hry. Povšimněte si, že některé karty (č. 4 a č. 9) představují další kopie již existujících tajemství – přidejte je vedle ostatních karet se stejným číslem.

Svižný lov

Následující tabulka ukazuje změny v přípravě nových rmutvorů pro režim Svižný lov:

Rmutvor	Změna v přípravě
Chiméra	Položte na každý žeton hlav 2.
Striga	Rmutvor získá 2 .

Autoři hry

Tvůrce hry: Krzysztof Belczyk

Vlastník produktu: Marcin Świerkot, Michał Matłosz

Návrh hry: Krzysztof Belczyk

Vedoucí vývoje: Wojciech Zieliński

Testování a vývoj: Michał Oracz, Piotr Chmielewski, Paulina Włodarczyk, Tomasz Zawadzki

Interní testování: Konrad Sulżycki, Wojciech Frelich, Michał Lach, Andrzej Betkiewicz, Filip Tomaszewski, Ernest Kiedrowicz, Andrzej Chojnowski, Dawid Kozłowski, Mikołaj Kaczmarczyk, Aleksandra Fajlert-Kaluża, Kinga Janik

Další testování: Konrad Kozłowski, Szymon Tęcza, Michał Dzik, Wojciech Tomczuk, Łukasz Szczepanowski, Weronika Sobota, Paweł Brzozowski, Karol Lipski, Szymon Dominicki, Przemysław Golus, Grzegorz Dubec, Diego García, Marcin Ciućmański, Rigo Garcia, Szymon Sobota, Karolina Ścisłowicz, Alain Concepcion, Magdalena Romantowska, Olha Symon, Silvia Rodríguez, Ashley Hightower, Hanna Andrushchyshyna, Mateusz Wójcik, Filip Szawica, Rafał Kaczmarczyk, Martin Kielesiński, Michał Plata, Szymon Kulka, Krzysztof Piechnik, Jakub Błachut, Tymoteusz Hatala, Franciszek Stępniewski-Janowski, Lukasz Jach, Zuzanna Banasiak, Weronika Tiesler, Adrian Przednówek, Błażej Bernaś, Anna Lis-Wilkosz, Tymoteusz Muller, Marta Siennicka, Łukasz Styrna,

Pravidla hry a příklad hry: Wojciech Zieliński, Paulina Włodarczyk, Piotr Chmielewski

Návrh příběhů: Marcin Mortka, Krzysztof Belczyk, Wojciech Zieliński

Texty: Marcin Mortka, Krzysztof Piskorski, Andrzej Betkiewicz

Korektury: Tyler Brown, Daniel Morley, Anna Merriman, Wiktoria Ślusarczyk

Hlavní výtvarníci: Patryk Jędraszek, Adrian Radziun

Grafický návrh: Adrian Radziun, Aleksandra Fajlert-Kaluża, Michał Lechowski, Michał Oracz, Bartosz Fąfrowicz, Karolina Łaski-Getka, Łukasz Styrna, Michał Stachowiak

Ilustrace: Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Piotr Foksowicz, Piotr Orleański, Pamela Łuniewska, Patryk Jędraszek, Magdalena Cieplak, Krzysztof Piasek, Jakub Witowski, Aleksander Brodziński, Maciej Łaszkiewicz, Agnieszka Szade

Návrh postav: Ewa Labak, Patryk Jędraszek, Agnieszka Szade, Piotr Orleański

3D výtvarníci: Piotr Gacek, Marek Kondratowicz, Michał Lisek, Mateusz Modzelewski, Mateusz Wajda, Jędrzej Chomicki

Sazba: Kinga Janik, Patrycja Marzec, Rafał Janiszewski, Jędrzej Cieślak, Aneta Koperkiewicz, Katarzyna Janik, Angelika Kajmowicz, Alicja Filip

Produkce: Jacek Szczypiński, Witold Chudy, Olga Baraniak, Zofia Jerzyńska, Mateusz Wolski, Michał Matłosz

Logistika: Katarzyna Grdeń, Sebastian Nowakowski, Michał Kot, Magdalena Kazuń, Szymon Sobczak, Łukasz Puła

PR a komunikace: Maciej Guzik-Pałys, Dominika Maksymiak, Marta Siennicka, Jacek Wala

Zákaznická podpora: Katarzyna Dabiach, Alicja Wojciechowska, Grzegorz Janusz, Bartłomiej Giercarz

Organizace projektu: Piotr Chmielewski, Anna Czajka,

Duchovní podpora: Anna Lis-Wilkosz, Jordan Luminais, Kamil Cieśla, Paweł Samobrski,

Zvláštní poděkování si zaslouží: Andrzej Klimek, Martin Fučík, Matthias Schrammek, Michał „Niedzwiedz" Michalski, Georgi „Grebeny" Teofilov a všichni, kdo nás podporovali při tvorbě a vývoji hry, obzvláště naše úžasná komunita na Discordu.

Produkce CZ verze: David Rozsíval, Tomáš Benda

Překlad CZ verze: Jan Horák, Adam Farnik, Jan Dvořák

Korektury CZ verze: Lukáš Sábo, Tomáš Benda

DTP CZ verze: Petra Hochmannová