Osobní příběhy

Toto rozšíření umožňuje hráčům poodkrýt tajemství života jednotlivých lovců. Hráč tak může odhalit historii lovcova vzestupu a pádu a zpřístupnit nové karty do hry.

Přehled komponent

- 8 sešitů příběhů
- 24 běžných karet
- 8 záložek
- Sešit pravidel

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

Pro každý příběh lovce naleznete v krabici jeden sešit. Celkem tedy obsahuje 8 sešitů (6 pro lovce ze základní hry a 2 pro ty z rozšíření). Každý příběh se skládá z 8 deníkových záznamů. První z nich si můžete přečíst už nyní, následující se vám však zpřístupní až po splnění určitého úkolu.

Úkoly příběhu musíte samozřejmě plnit postupně, v daném pořadí. Během jednoho scénáře můžete splnit více úkolů. V takovém případě si můžete po dokončení scénáře přečíst všechny zpřístupněné záznamy. Některé z nich vás odmění nejen částí příběhu, ale také dalšími kartami.

Abyste mezi jednotlivými partiemi nezapomněli, kde jste v příběhu skončili, využijte záložky jednotlivých lovců nacházející se v krabici.

Nepřístupné komponenty

Všechny karty tohoto rozšíření jsou zpočátku nepřístupné a můžete je začít využívat až po zpřístupnění některého záznamu v sešitu příběhu. Daný záznam vás vyzve ke zpřístupnění karty označené jménem či jedinečným kódem (například G1). Zpřístupněnou kartu v takovém případě vložte do příslušného balíčku za oddělovačem daného lovce v krabici základní hry. (Například: „Odemkni kartu NÁZEV KARTY (X1). Umísti ji za oddělovač karet pistolníka.“) Zpřístupněné karty se stávají součástí běžných balíčků a jejich příprava podléhá pravidlům základní hry.

Příklady zvláštních komponent a vysvětlivky k nim

Následující řádky obsahují text, jenž prozrazuje některé informace o zamčených komponentách. Doporučujeme proto do nich nahlédnout jen tehdy, objeví-li se po zpřístupnění dané karty nějaké nejasnosti.

Karty předmětů

Získané předměty si mohou lovci na začátku scénáře vybrat do své počáteční výbavy.

Karty paží manekýna

Každou zpřístupněnou kartu paže je možné zvolit namísto jiné paže se stejnou barvou a bonusem osobnosti. Můžete si tedy například vybrat kartu *Povzbuzující paže* namísto paže posla nebo důstojníka.

Karta zbroje duality

Dualita může získat unikátní oboustrannou kartu zbroje, kterou si může během přípravy hry vybrat a položit vedle desky lovce libovolnou stranou nahoru. Karta neobsahuje žádné akce a lze ji během kroku obnovy otočit na druhou stranu.

Překryvné karty

Jedná se o zvláštní oboustranné karty, které si můžete vybrat na začátku scénáře. Pokud si hráč některou z karet vybere, položí si ji nezkaženou (modrou) stranou nahoru na portrét lovce, a změní tak jeho zvláštní efekty. Jakmile se pro použití překryvné karty jednou rozhodne, musí ji na portrétu lovce ponechat až do konce scénáře. Otočí-li portrét lovce zkaženou stranou nahoru, musí to samé učinit i s překryvnou kartou.

Seznam karet, jež lze zpřístupnit

- *Demoliční koule (C1)*
- *Lucerna Nářku (C2)*
- *Překryvná karta orlojobra (C3)*
- *Šaškovské žezlo (J1)*
- *Šaškovská čepice (J2)*
- *Překryvná karta harlekýnky smrti (J3)*
- *Meče duality (D1)*
- *Zbroj pomsty/zuřivosti (D2)*
- *Překryvná karta duality (D3)*
- *Plivač ohně (G1)*
- *Stará dobrá vesta (G2)*
- *Překryvná karta pistolníka (G3)*
- *Démonický meč E'zlaaz (K1)*
- *Plná plátová zbroj (K2)*
- *Překryvná karta strážce (K3)*
- *Povzbuzující paže/Průvodce (M1)*
- *Dělová paže/Ochrana (M2)*
- *Překryvná karta manekýna (M3)*
- *Modulární oštěp (T1)*
- *Modulární zbroj (T2)*
- *Překryvná karta technomantky (T3)*
- *Otrávený tesák (S1)*
- *Zbroj Pošlapaných hadů (S2)*
- *Překryvná karta dvojčat (S3)*

AUTOŘI HRY

Tvůrce hry: Krzysztof Belczyk
Vlastník produktu: Marcin Świerkot, Michał Matłosz
Návrh hry: Krzysztof Belczyk
Vedoucí vývoje: Wojciech Zieliński
Návrh příběhů: Marcin Mortka, Krzysztof Belczyk, Wojciech Zieliński
Texty: Marcin Mortka
Korektury: Tyler Brown, Daniel Morley, Anna Merriman, Wiktoria Ślusarczyk
Hlavní výtvarníci: Patryk Jędraszek, Adrian Radziun
Grafický návrh: Adrian Radziun, Aleksandra Fajlert-Kaluża, Michał Lechowski, Michał Oracz, Bartosz Fąfrowicz, Karolina Łaski-Getka, Łukasz Styrna, Michał Stachowiak
Ilustrace: Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Piotr Foksowicz, Piotr Orleański, Pamela Łuniewska, Patryk Jędraszek, Magdalena Cieplak, Krzysztof Piasek, Jakub Witowski
Návrh postav: Ewa Labak
Sazba: Kinga Janik, Patrycja Marzec, Rafał Janiszewski, Jędrzej Cieślak, Aneta Koperkiewicz, Katarzyna Janik, Angelika Kajmowicz, Alicja Filip
Produkce: Jacek Szczypiński, Witold Chudy, Olga Baraniak, Zofia Jerzyńska, Mateusz Wolski, Michał Matłosz
Logistika: Katarzyna Grdeń, Sebastian Nowakowski, Michał Kot, Magdalena Kazuń, Szymon Sobczak, Łukasz Puła
PR a komunikace: Maciej Guzik-Pałys, Dominika Maksymiak, Marta Siennicka, Jacek Wala
Zákaznická podpora: Katarzyna Dabiach, Alicja Wojciechowska, Grzegorz Janusz, Bartłomiej Giercarz
Organizace projektu: Piotr Chmielewski, Anna Czajka, Adrianna Kocięcka
Organizace překladu: Anna Czajka, Adrianna Kocięcka
Produkce CZ verze: David Rozsíval, Tomáš Benda
Překlad CZ verze: Jan Horák, Adam Farnik, Jan Dvořák
Korektury CZ verze: Lukáš Sábo, Tomáš Benda
DTP CZ verze: Marek Jaroš