PRAVIDLA HRY

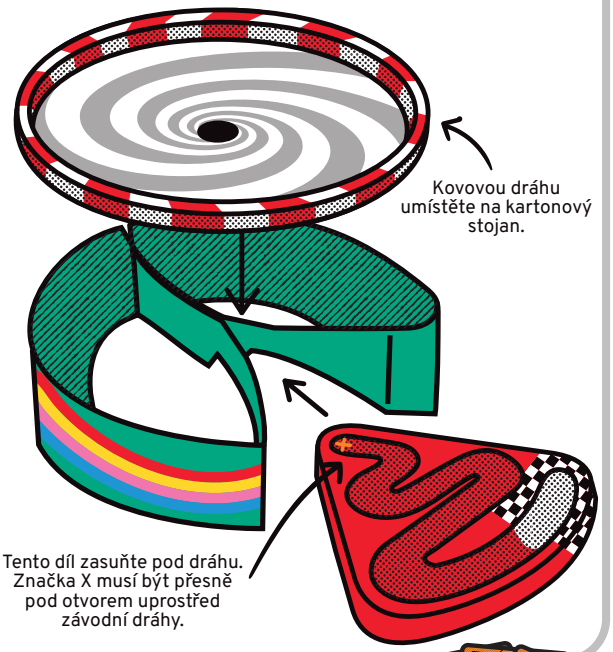
Nechce se vám studovat pravidla?
Podívejte se na videonávod:

CÍL HRY

Dostat své kuličky v každém závodě na přední příčky. Čím lépe se umístíte, tím více bodů získáte. Hráč, který má po osmi závodech nejvyšší počet bodů, se stává šampionem a získá Velkou cenu Kuličkodromu!

1 PŘÍPRAVA HRY

Nejprve sestavte závodní dráhu.



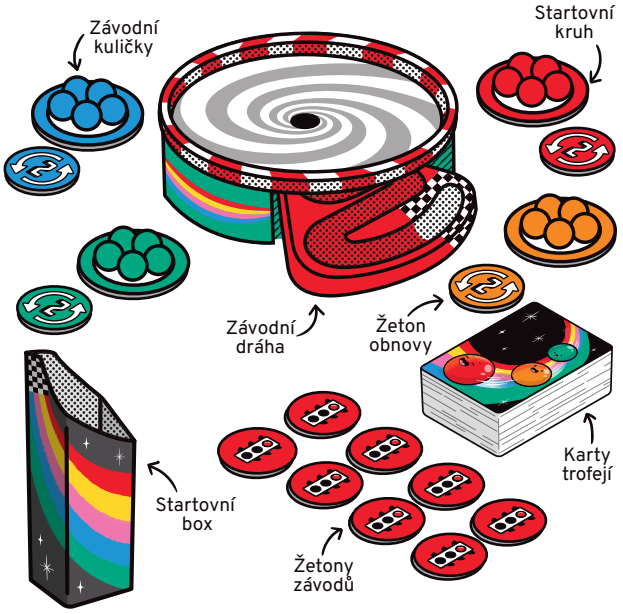
DŮLEŽITÉ!

V krabici naleznete ještě několik dalších komponent, které se používají pouze v pokročilé verzi hry. Zatím je ponechte stranou, dokud si neosvojíte základní pravidla.



2

Nyní si připravte herní plochu podle nákresu. Toto je příklad hry pro čtyři hráče:



Zamíchejte karty trofejí a položte je na stůl lícem dolů. Každý hráč si zvolí barvu svého týmu a vezme si odpovídající žeton obnovy, závodní kuličky a startovní kruh. Aby se vám kuličky nerozkutálely po stole, uložte je do startovního kruhu.

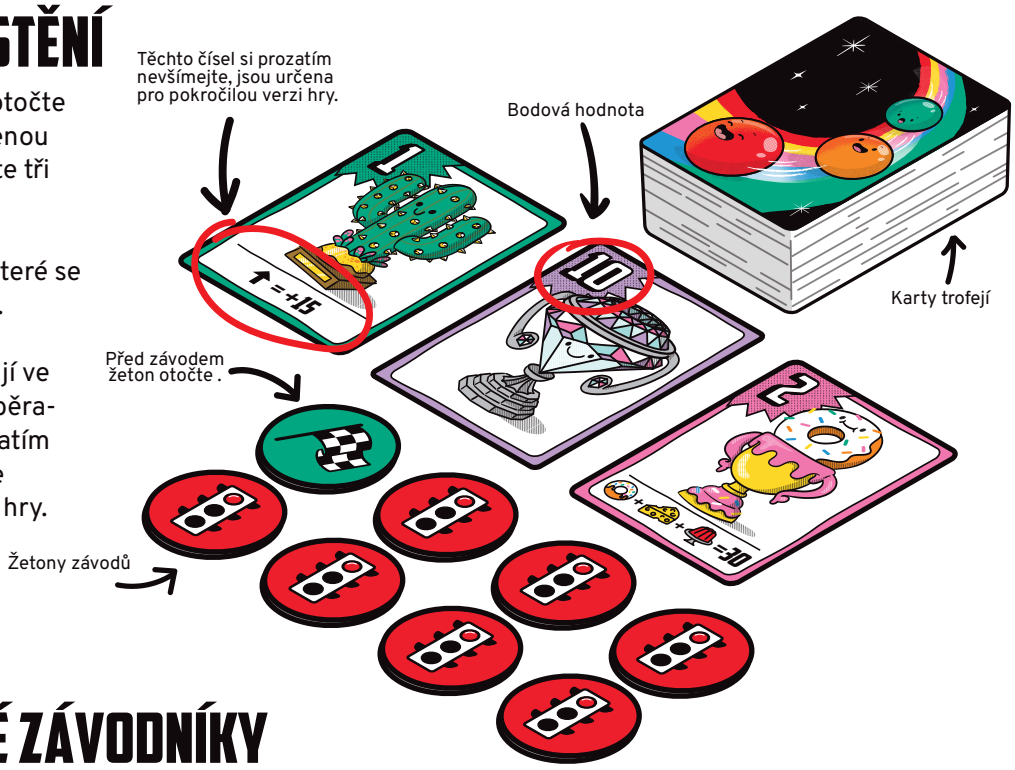
Vše je připraveno, závod může začít!

PRŮBĚH HRY

CENY ZA UMÍSTĚNÍ

Před prvním závodem otočte první žeton závodu zelenou stranou nahoru a vyložte tři karty trofejí.

Ty představují ceny, o které se v tomto závodě soutěží. Můžete si všimnout, že některé karty trofejí mají ve spodní části uvedené sběratelské bonusy. Těch si zatím nevšímejte, používají se pouze v pokročilé verzi hry.



VYBERTE SVÉ ZÁVODNÍKY

Nyní si tajně zvolte, kolik kuliček nasadíte do prvního závodu. Každý musí do závodu poslat alespoň jednu kuličku. Po každém závodě vyřaďte ze hry všechny využité kuličky a vraťte je do krabice. (Existuje výjimka – viz kapitola Cena útěchy.)

Poté, co se každý hráč rozhodne, kolik kuliček nasadí, schová zvolené kuličky v dlani. Jakmile jsou všichni připraveni, všichni současně své kuličky odhalte. Poté je všechny vložte do startovního boxu.



Pozn.: Dokud neodhalíte počet kuliček nasazených do závodu, mějte ideálně všechny kuličky schované. Tím zabráníte ostatním závodníkům zjistit, kolik jich chcete do hry poslat.

3... 2... 1... START!

Závod začíná! Vysypte všechny kuličky ze startovního boxu na závodní dráhu tak, aby se rozjely po vnějším okraji dráhy podobně jako kulička v ruletě.

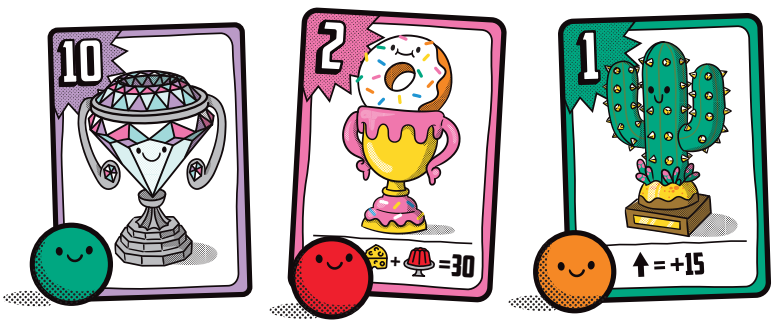
Hráči s prvními třemi kuličkami v cíli, získají po jedné trofeji. Nezapomeňte ale sledovat i to, která kulička skončí jako poslední.





VÝBĚR TROFEJE

Hráč, jehož kulička byla první, si vybere jednu z vyložených karet trofejí. Hráč na druhém místě si vybere ze dvou zbývajících karet. Třetí hráč si vezme zbylou trofej.

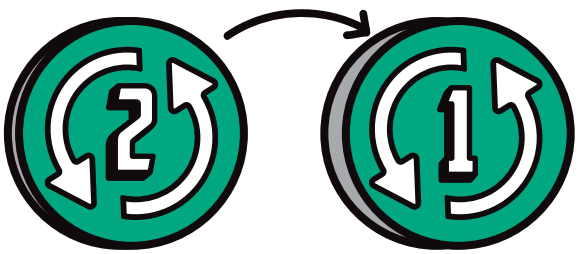


CENA ÚTĚCHY

Hráč, jehož kulička byla poslední, jí může dát ještě jednu šanci a vrátit ji do svého startovního kruhu. Ostatní kuličky, které se daného závodu zúčastnily, odstraňte ze hry a vraťte do krabice. Jejich závodní kariéra je u konce – alespoň prozatím.

ŽETONY OBNOVY

Každý hráč má jeden žeton obnovy. Mezi prvním a posledním závodem smíte žeton použít a vykoupit zpět všechny kuličky, které jste už v tomto šampionátu ztratili. Akci obnovy kuliček můžete využít dvakrát za hru. Žeton ukazuje počet zbývajících obnovení – po prvním použití ho otočte na stranu s číslem 1. Po druhém použití žeton vraťte do krabice.



DALŠÍ ZÁVODY

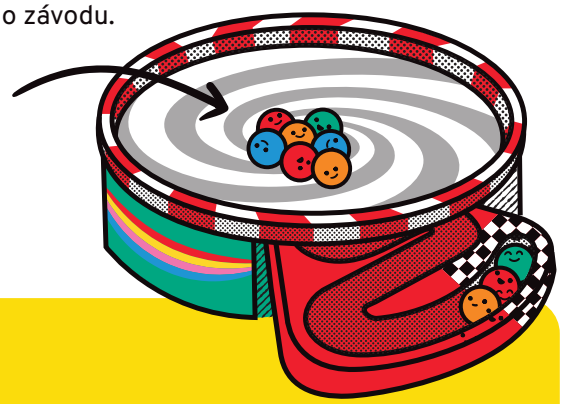
Před druhým závodem otočte další červený žeton závodu a vyložte nové tři karty trofejí. Opět se tajně rozhodněte, kolik kuliček do závodu pošlete. Vložte je do startovního boxu a další závod může začít. Postupujte podle stejných pravidel bodování, včetně udělení ceny útěchy. Pokračujte, dokud neproběhne všech osm závodů.

KONEC HRY

Po konci osmého závodu sečtěte své body. Hráč, který získal nejvíce bodů, se stává šampionem a získává Velkou cenu Kuličkodromu. V případě remízy přichází na řadu závěrečný rozstřel – každý z remizujících hráčů nasadí jednu kuličku a titul získá vítěz tohoto rozhodujícího závodu.

KOLIZE

Vzácně se může stát, že se kuličky nahromadí uprostřed dráhy a zablokují otvor. V takovém případě rozdejte trofeje podle obvyklých pravidel prvním třem hráčům, jejichž kuličky zvládly dorazit do cíle. Cena útěchy se v tomto případě neuděluje.



ČASTO KLADENÉ DOTAZY

Mohu některý závod dobrovolně vynechat?
Ne. Pokud máte ve své zásobě alespoň jednu kuličku, musíte ji do závodu nasadit.

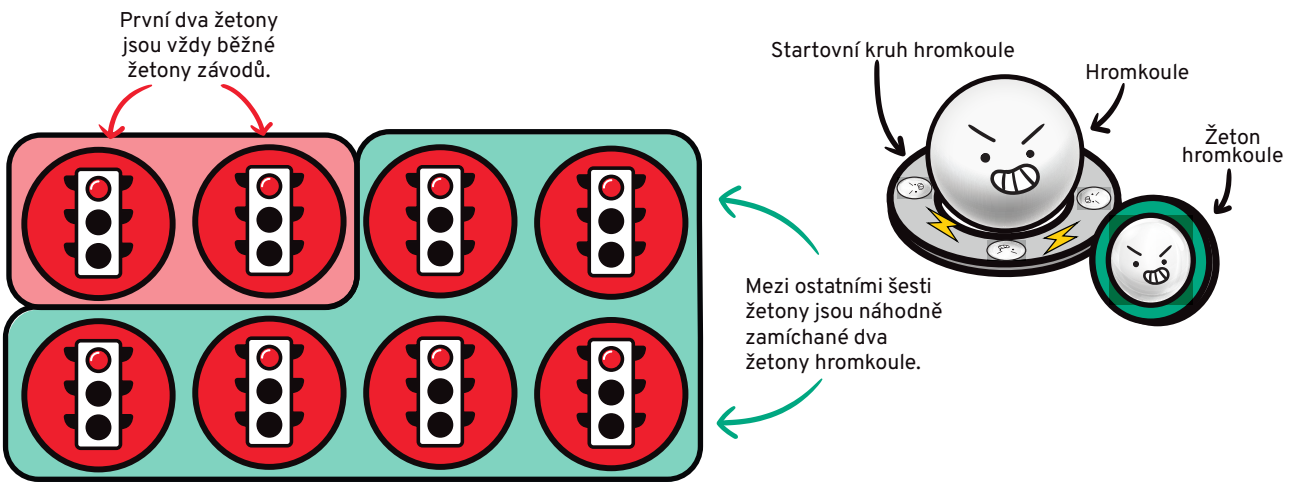
Co se stane, pokud už nemám žeton obnovy a dojdou mi kuličky před koncem hry?
Poté už sledujete zbývající závody pouze jako divák a doufáte, že se vám vaše odvážná strategie vyplatí.

POKROČILÁ HRA

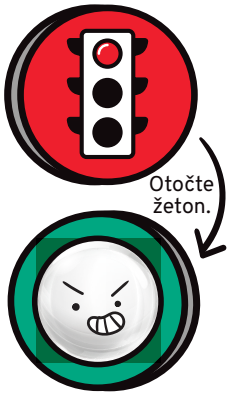
Základní pravidla už máte v malíku? Vyzkoušejte hru pro pokročilé závodníky!

PŘÍPRAVA HRY

Připravte osm žetonů závodů. První dva musí být běžné žetony závodů. Zbývajících šest se bude skládat ze čtyř běžných žetonů, mezi které náhodně zamícháte dva žetony hromkoule.



HROMKOULE



Mezi posledními šesti žetony závodů se nyní ukrývají i dva žetony hromkoule. Jakmile otočíte žeton hromkoule, hromkoule jde do hry a získává ji hráč s nejnižším průběžným počtem bodů. Pokud se o průběžné poslední místo dělí více hráčů, hromkoule připadne hráči, kterému zbývá nejméně závodních kuliček. Pokud to je stále nerozhodně, rozhodne rozstřel. Každý z remízujících hráčů nasadí jednu kuličku, a kdo závod prohraje, získává hromkouli.

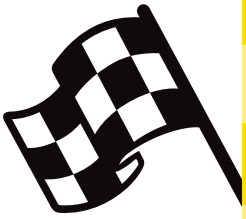
Majitel hromkoule ji může nasadit do libovolného následujícího závodu. Po použití ji vraťte zpět do startovního kruhu.

VELKÉ VÍTĚZSTVÍ

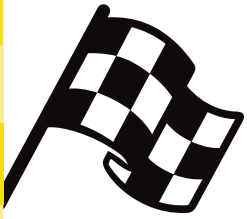


Hromkoule může svému vlastníkovi během jediného závodu přinést spoustu bodů a katapultovat ho do čela žebříčku. Hromkoule je větší než ostatní kuličky, takže zavalí otvor uprostřed závodní dráhy. Čím více kuliček se hromkoulí podaří hráči zablokovat, tím více karet trofejí za odměnu získá.

V příkladu na obrázku hromkoule zablokovala celkem osm kuliček. Její majitel tedy získá z balíčku (nikoliv z trojice karet vyložených na stole) dvě karty trofejí. V následující tabulce vidíte, kolik trofejí jste díky hromkouli získali:



Zablokované kuličky	Karty trofejí
1–3	1
4–8	2
9+	3



Když chcete hromkouli nasadit do závodu, držte ji (stejně jako počet nasazovaných kuliček) v tajnosti před ostatními hráči. Schovejte ji v dlani společně s ostatními kuličkami a odhalte ji až ve chvíli, kdy všichni hráči současně odhalí své kuličky. Pozor: Do závodu musíte spolu s hromkoulí nasadit zároveň alespoň jednu běžnou kuličku, pokud vám nějaká zbývá.

Pokud některé závodní kuličky zvládnou hromkouli proklouznout a závod dokončí, získávají za ně hráči karty trofejí jako obvykle. Cena útěchy se v tomto případě neuděluje.

SBÍRKA TROFEJÍ

Některé karty trofejí mají ve spodní části uvedené sběratelské bonusy – tady už je potřeba zapojit taktiku. Méně bodovaná trofej vám může později přinést více bodů, pokud nasbíráte více stejných karet.

PŘÍKLADY



+


= ~~12 bodů~~ 15 bodů

Každá z těchto karet má svoji základní bodovou hodnotu 6 bodů. Pokud ale nasbíráte více než jednu kartu, místo základních hodnot karet si započítáváte bonusovou hodnotu dle počtu karet ve sbírce. Čím více jich nasbíráte, tím vyšší bonus získáte – ale pozor, pokud máte ve sbírce čtyři tyto trofeje, nedostanete naopak žádný bod.



+


+

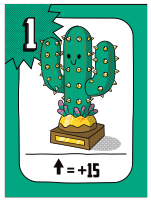

= ~~9 bodů~~ 14 bodů

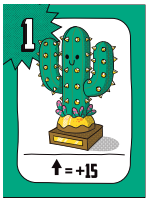

+

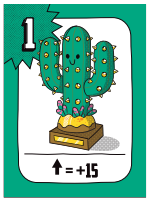
+

= ~~14 bodů~~ 30 bodů

Každá trofej z této sady má svou vlastní bodovou hodnotu. Pokud ale nasbíráte celou sadu, místo součtu jednotlivých hodnot získáte bonusovou bodovou hodnotu uvedenou ve spodní části karet.



+


+


= +15 bodů

Tyto trofeje fungují trochu odlišně: Každá karta má hodnotu 1 bod, ale hráč, který jich na konci hry bude mít ve své sbírce nejvíce, získá kromě bodů za jednotlivé karty navíc dalších 15 bodů jako bonus.

ČASTO KLADENÉ DOTAZY – POKROČILÁ PRAVIDLA

Co se stane, když dojde k odhalení druhého žetonu hromkoule dříve, než ho stihne první hráč použít, a už není na posledním místě?

Smůla, svoji příležitost propásl. Hromkouli musí předat novému hráči, který na ni má podle pravidel nárok.

Pokud pošlu do závodu hromkouli, můžu nasadit i své běžné závodní kuličky?

Ano, ve skutečnosti alespoň jednu závodní kuličku do závodu nasadit musíte i s hromkoulí.

©2024 Tedman Getschman. Vyrobeno na základě licence. Whirly Derby® je registrovaná ochranná známka společnosti Big Potato Ltd. Whirly Derby® je navrženo, vyrobeno a publikováno společnostmi Big Potato Ltd, 63 Gee Street, London, EC1V 3RS (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7. patro, 22085 Hamburg, Německo (EU) a Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA). www.bigpotato.com Varování: Nedávejte si kuličky do nosu. Je mnohem jednodušší nechat je v krabici až do další hry. Uschovejte si tyto informace. Barvy nebo obsah se mohou lišit. Vyrobeno v Číně. Patent v řízení UK 2500748.5.

Hledáte inspiraci?
Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči?
Připojte se do skupiny „Hry nás baví"!

Produkce CZ/SK verze: Michaela Streitová
Překlad: Šárka Tůmová
DTP: Tereza Moravcová

Chybí vám některá součást hry nebo máte některou poškozenou?
Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!

OBSAH:
34 karet trofejí
30 závodních kuliček
8 žetonů závodů
6 startovních kruhů na kuličky
6 žetonů obnovy
2 žetony hromkoule
1 hromkoule (větší kulička)
1 závodní dráha
1 startovní box
1 pravidla CZ/SK