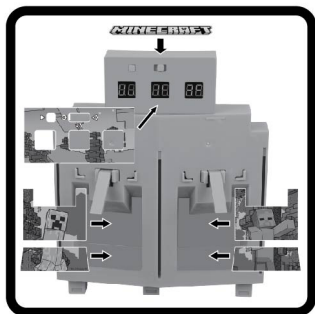
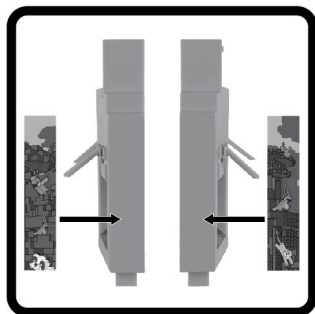


MINECRAFT

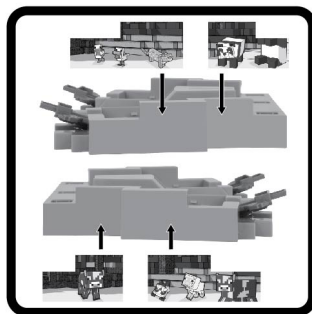
ARKÁDOVÝ BASKETBAL



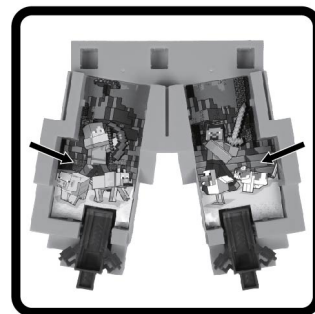
Obrázek A



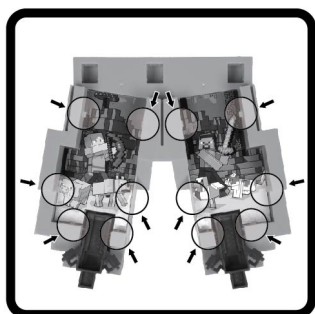
Obrázek B



Obrázek C



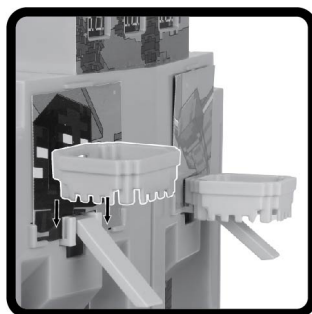
Obrázek D



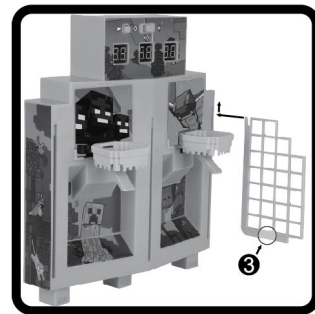
Obrázek E



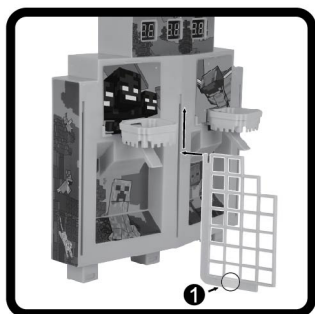
Obrázek F



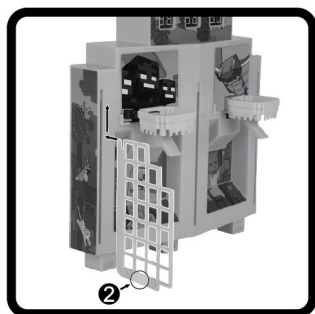
Obrázek G



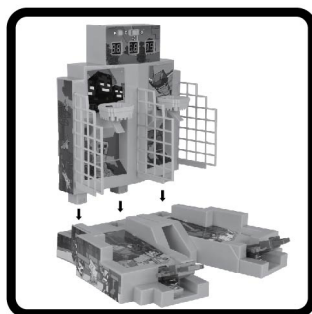
Obrázek H



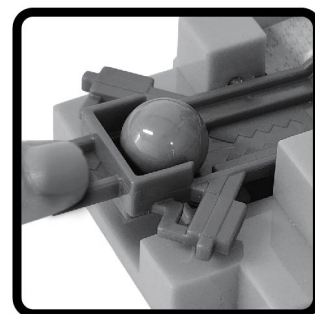
Obrázek I



Obrázek J



Obrázek K



Obrázek L

Důležité informace k napájení

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ – Přečtěte si nejdříve!

- Jedná se o hru na baterie, která vyžaduje nové baterie pro optimální výkon.
- Baterie se časem vybíjí, což bude mít za následek změny ve fungování výrobku (zhoršení výkonu).
- Pokud zjistíte, že výrobek funguje neobvykle, berte na vědomí, že je to s velkou pravděpodobností způsobeno nedostatečným proudem energie ze slabých baterií.
- To je znamení, že je třeba baterie vyměnit nebo nabít (používáte-li dobíjecí baterie).
- Pokud se změní fungování výrobku, neznamená to, že je nefunkční nebo poškozený. Ve většině případů problém vyřeší výměna baterií.
- Pečlivě si přečtěte návod k použití, ve kterém najdete informace o nastavení výrobku a baterií.

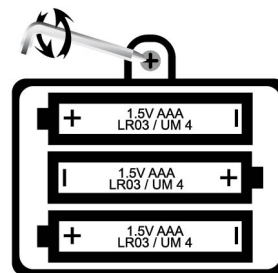
Vložení a výměna baterií:

1. Vložení musí vykonat dospělá osoba.
2. Před vložením baterií vypněte hračku.
3. Povolte šrouby křížovým šroubovákem (není součástí balení) a otevřete dvířka bateriového prostoru na zadní straně výrobku.
4. Vložte nebo vyměňte baterie ve správné polaritě, směr je vyznačen uvnitř bateriového prostoru.
5. Zavřete dvířka bateriového prostoru a pevně je zašroubujte.

Pokyny k bateriím, jejich výměně a údržbě:

1. Baterie neoznačené jako nabíjecí nesmí být dobíjeny.
2. Nabíjecí baterie smí být dobíjeny pouze pod dohledem dospělé osoby.
3. Nabíjecí baterie musí být před dobíjením vyjmuty z hračky.
4. Baterie vkládejte se správnou polaritou.
5. Vybité baterie z hračky vyjměte.
6. Napájecí svorky nesmí být zkratovány.
7. Používejte pouze baterie stejného nebo obdobného typu, jaké jsou doporučeny.
8. Nemíchejte staré a nové baterie.
9. Nemíchejte mezi sebou alkalické, standardní (uhlík-zinek) nebo nabíjecí baterie.
10. Baterie likvidujte zodpovědně.
11. Nevyhazujte do ohně.
12. Pokud si s hračkou nebudete delší dobu hrát, vyjměte z ní baterie.

Jak vložit nebo vyměnit baterie



Jsou třeba 3 baterie 1.5V typu AAA, nejsou součástí balení.

Před první hrou

Před prvním použitím zařízení musí dospělá osoba provést následující kroky:

1. Ujistěte se, že je zařízení vypnuté.
2. Odstraňte kryt bateriového prostoru a vložte tři 1.5V baterie typu AAA (nejsou součástí balení).
3. Nasadte zpět kryt bateriového prostoru.
4. Nalepte nálepky na zadní desku s LED obrazovkou (viz obrázky A a B).
5. Nalepte nálepky na základní zařízení (viz obrázek C).
6. Položte desky podlahy hřiště na základní zařízení (viz obrázek D).
7. Ujistěte se, že jsou podlahové desky položeny pod malými výstupky, které se nachází vpředu a na bocích (viz obrázek E) základního zařízení na 12 místech.
8. Zasuňte zadní desky (Wither na levé straně, Phantom na pravé straně) do drážek (viz obrázek F).
9. Zasuňte síť do drážek (viz obrázek G).
10. Vložte pravou dělicí stěnu (#3) (viz obrázek H), střední dělicí stěnu (#1) (viz obrázek I) a levou dělicí stěnu (#2) (viz obrázek J) do zadní desky s LED obrazovkou.
11. Zasuňte desku s LED obrazovkou do základního zařízení (viz obrázek K).

Jak hrát

1. Najděte pevný a rovný povrch.
2. Zapněte zařízení. Můžete hrát se zvukem (), nebo beze zvuku ().
3. Každý hráč si vezme 3 basketbalové míče a položí je na své hřiště.
4. Hru spustíte stisknutím tlačítka start () na bodovací tabuli. Uslyšíte hrát hudbu. Jakmile hudba dohraje, spustí se odpočet 60 sekund.
5. Jakmile časovač dosáhne hodnoty „60“, umístěte jeden míč svůj váš odpalovač a stlačením dolů vystřelte míč (viz obrázek L) směrem do koše své straně hřiště. Dělejte to znovu a znovu tak rychle, jak jen dokážete!
6. Míče se automaticky kutálí dolů na hřiště, jakmile narazí do zadní stěny nebo projdou košem.
7. Pokud míč úspěšně projde košem, uslyšíte zvuk bodování (v režimu beze zvuku se zvukový signál neozve) a na vaší straně výsledkové tabule se zaznamenají 2 body.
8. Jakmile časomíra dosáhne 15 sekund a míč projde košem, získáváte od té chvíle na své straně 3 body.
9. V režimu hry se zvukem vás počítač bodů upozorní jiným zvukem na to, že zbývá už jen 15 sekund hry do konce.
10. Hra bude rychlá! Pokud vám míč spadne z hrací plochy, rychle jej zvedněte, vraťte na své hřiště a pokračujte ve střelbě!
11. Když časomíra dosáhne „00“, zazní závěrečný signál a hra končí.
12. Hráč s nejvíce body vítězí!
13. Hra se sama vypne, pokud se během 1 minuty neodehraje žádná akce.

Řešení problémů & často kladené otázky

Výrobek nelze zapnout.

- Ujistěte se, že je spínač ve správné zapnuté poloze.
- Zkontrolujte, že jsou baterie vloženy správně. Přečtěte si také část „Důležité informace k napájení“ v této příručce.
- Pokud zařízení stále nefunguje, vyměňte baterie.

Basketbalové koše nezaznamenávají skóre.

- Pokud dochází k neobvyklému chování funkce bodování nebo časovače, nebo pokud se výrobek sám vypne či resetuje, je to pravděpodobně známka slabých baterií a je třeba je vyměnit.
- Zařízení je navrženo tak, aby umožňovalo pouze 1 bod za koš každých 0,5 sekundy. Při normální hře by skórovat dvakrát v tomto čase nemělo být možné. Pokud však hrajete nestandardně (například vhazujete míče rukou), může být tato programová vlastnost patrná.

Časomíra a výsledková tabulka nefungují normálně.

- Pokud dochází k neobvyklému chování bodování nebo časovače, nebo pokud se výrobek sám vypne či resetuje, je to pravděpodobně známka slabých baterií a je třeba je vyměnit.

Informace pro zákazníka

Tyto informace uschovte.

UPOZORNĚNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let.

Nebezpečí udušení. Malé kuličky. Malé části.

Barvy, vzory a dekorace se mohou lišit od těch, které jsou zobrazeny na fotografiích.

UPOZORNĚNÍ! Ujistěte se, že s tímto výrobkem nejsou používány žádné jiné projektily než ty, které jsou součástí dodávky.

UPOZORNĚNÍ! Nemiřte na oči ani obličej.

Odstraňte všechny upevňovací prvky předtím, než dáte hračku dítěti.



• Symbol WEEE, pokud je uveden, označuje, že tento výrobek obsahuje elektrické součásti, které musí být sbírány a likvidovány odděleně.

• Elektrický a elektronický odpad nikdy nevyhazujte do běžného komunálního odpadu. Tento odpad sbírejte a likvidujte odděleně.

• Využijte systémy pro vrácení a sběrný odpad, které máte k dispozici, nebo místní recyklační způsob. Obratě se na místní úřady nebo místo nákupu, abyste zjistili, jaké způsoby nakládání s odpady jsou k dispozici.

• Elektrická a elektronická zařízení obsahují nebezpečné látky, které při nesprávné likvidaci mohou proniknout do půdy. To může přispět ke znečištění půdy a vody, což je nebezpečné pro lidské zdraví a může ohrozit zdraví volně žijících zvířat.

• Je nezbytné, aby spotřebitelé usilovali o opětovné použití nebo recyklaci elektrického a elektronického odpadu, aby se zabránilo jeho ukládání na skládky nebo spalování bez předchozího zpracování.



Výrobce:

Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.,
Room 601, 6/F, Perfect Industrial Building,
31 Tai Yau Street, San Po Kong,
Kowloon, Hong Kong

VYROBENO V ČINĚ

Ohledně podpory produktu, chybějících nebo rozbitých součástí a dalších problémů a dotazů nás prosím kontaktujte prostřednictvím sekce zákaznické péče na našich webových stránkách www.ambassadorgames.com / www.albi.cz nebo e-mailem na support@merchantambassador.com / info@albi.cz

ambassador™ je ochranná známka společnosti
Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.
©2026 Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.
Všechna práva vyhrazena.

Upozornění!



MINECRAFT.NET

© 2026 Mojang AB. Minecraft, logo Minecraft, logo Mojang Studios a logo Creepera jsou zapsané ochranné známky Microsoft Corporation.

