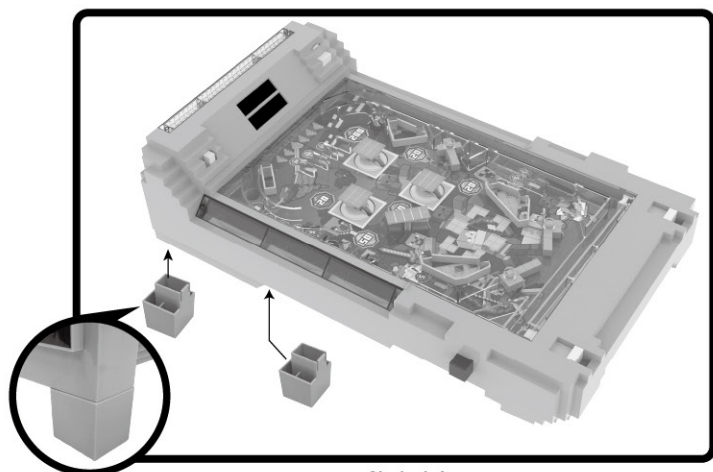
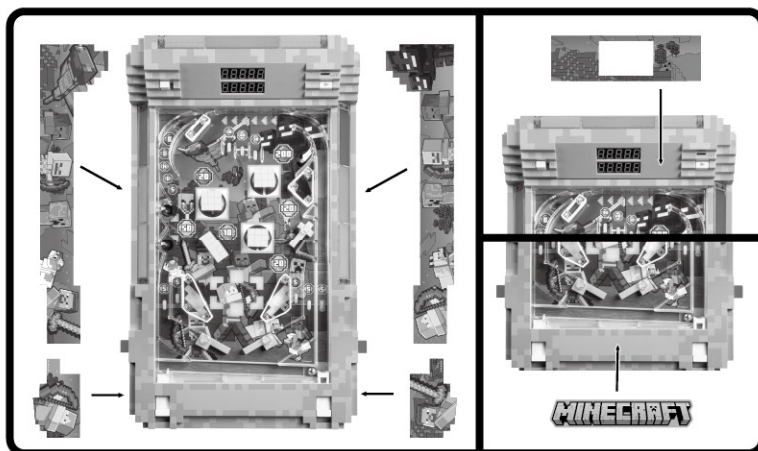


MINECRAFT

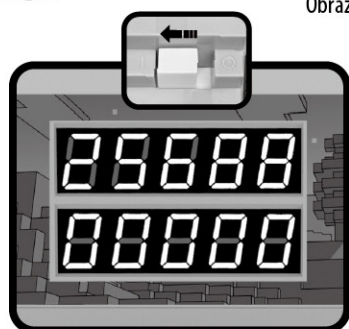
ARCADE PRO PINBALL



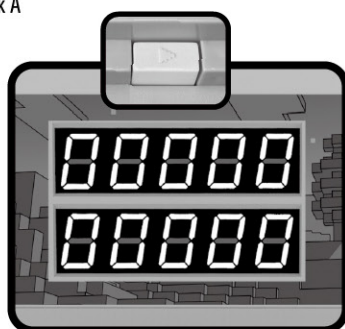
Obrázek A



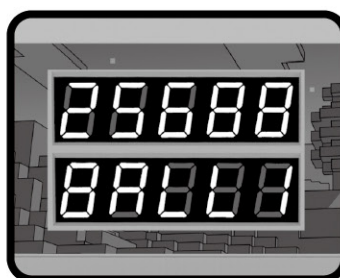
Obrázek B



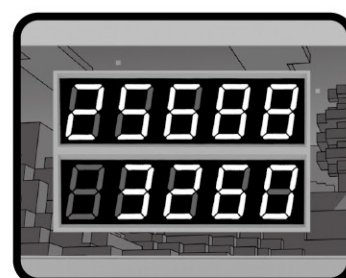
Obrázek C



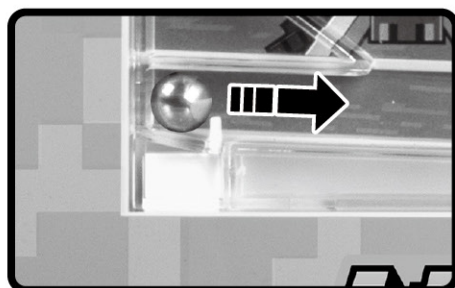
Obrázek D



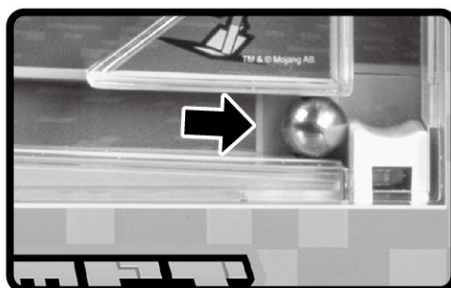
Obrázek E



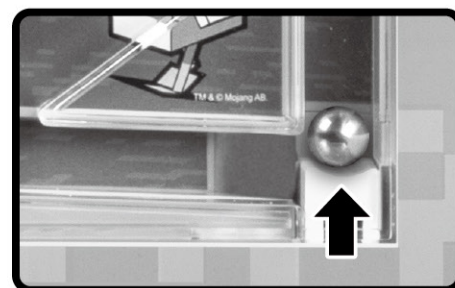
Obrázek F



Obrázek G



Obrázek H



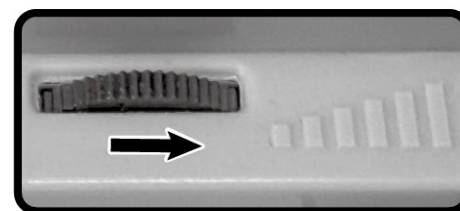
Obrázek I



Obrázek J



Obrázek K

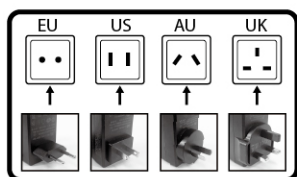


Obrázek L

Důležité informace o síťovém adaptéru

Instalace síťového adaptéru:

1. Pro zapnutí výrobku nejprve zapojte síťový adaptér do elektrické zásuvky (viz obr. M).
2. Poté zapojte konektor adaptéru do zásuvky na zařízení (viz obr. N).
3. Po skončení hraní nejprve přepněte zařízení do polohy OFF, poté vytáhněte konektor ze zařízení, a nakonec odpojte adaptér ze zásuvky.
4. Transformátory a napájecí zdroje pro hračky nejsou hračky a děti je mohou používat pouze pod dohledem rodičů.



Obrázek M



Obrázek N

Výstupní výkon = 22,5 W
Průměrná aktivní účinnost = 86,15 %
Účinnost při nízké zátěži (10 %) = 86,30 %
Spotřeba bez zátěže = 0,09 W

Obsah balení

1× pinballový stůl • 2× nožičky stolu • 1× ocelová kulička • 1× arch samolepek • 1× síťový adaptér • 1× návod k použití

Začínáme

Před prvním použitím musí následující kroky provést dospělá osoba:

1. Najděte pevný, rovný a stabilní povrch.
2. Ujistěte se, že je zařízení vypnuté.
3. Připevňte nožičky na spodní část zařízení (viz obr. A).
4. Ozdobte boky, horní a přední část pinballu pomocí přiložených samolepek (viz obr. B).
5. Zapojte síťový adaptér do zásuvky (viz obr. M).
6. Zapojte konektor do zadní části zařízení (viz obr. N).
7. Odstraňte ochrannou fólii a ekologicky ji zlikvidujte.

Jste připraveni hrát

1. Zapněte vypínač (). Na ukazateli skóre začne blikat aktuálně nejvyšší skóre (viz obr. C).
2. Nastavte hlasitost otočením kolečka () (viz obr. L).
3. Pokud je ocelová kulička v úložném prostoru, uvolněte ji zatažením za spoušť (viz obr. G).
4. Kulička se přesune do startovního prostoru k odpalovací spoušti na pravé straně (viz obr. H). Ujistěte se, že kulička se zde nachází na začátku hry.
5. Stiskněte tlačítko start (). Na ukazateli skóre začne blikat „00000“ (viz obr. D).
6. Ukazatel skóre zahájí 5sekundové odpočítávání a poté se na něm zobrazí „BALL 1“ (viz obr. E).
7. Přesuňte kuličku do startovací pozice natažením spouště na pravé straně, takže kulička zapadne do prohlubně v horní části spouště. Poté spoušť uvolněte, čímž dojde k vystřelení kuličky (viz obr. I).
8. Pro ovládání odpalovacích páček stiskněte tlačítka na bocích zařízení (viz obr. J).
9. Každý hráč má 3 kuličky a snaží se získat co nejvíce bodů. Body získáváte za zásahy kuličky do bodovaných cílů (viz obr. P). Nezapomeňte, že v této hře neplatí žádný časový limit.
10. Můžete získat až 5 bonusových kuliček (pokusů) po dosažení následujících součtů bodů: 5 000 / 10 000 / 20 000 / 30 000 / 50 000.
11. Při dosažení nového rekordu se jeho hodnota zobrazí na ukazateli skóre a jako připomínka zazní hlasitá hudba.
12. Po třetí kuličce (pokusu) hra končí, pokud nemáte bonusové pokusy. V takovém případě hra končí po jejich využití.
13. Při dosažení 99 999 bodů hra pokračuje a na ukazateli skóre se objeví symbol „c“, který znamená 100 (viz obr. O). Zobrazí se současně na ukazateli nejvyššího i aktuálního skóre.
14. Novou hru spustíte tlačítkem start () (viz obr. D).
15. Pro reset nejvyššího skóre použijte kancelářskou sponku (není součástí balení) a stiskněte resetovací tlačítko na zadní straně zařízení (viz obr. K).
16. Po 5 minutách nečinnosti se zařízení automaticky vypne.

Aktuální skóre						Ukazatel skóre					
		1	0	0	0		1	0	0	0	
	2	8	5	6	5	2	8	5	6	5	
	9	9	9	9	0	9	9	9	9	0	
1	0	0	0	1	0	c	1	0	0	0	
1	0	0	1	0	0	c	1	0	0	1	
1	0	2	5	0	0	c	1	0	2	5	
1	0	2	8	2	5	c	1	0	2	8	

Obrázek O

Standardní režim:

- Lokace 1: 20 bodů
- Lokace 2: 20 bodů
- Lokace 3: 20 bodů
- Lokace 4: 10 bodů
- Lokace 5: 200 bodů
- Lokace 6: 40 bodů
- Lokace 7 & 8: 30 bodů
- Lokace 9: 50 bodů
- Lokace 10: 50 bodů
- Lokace 11–15: 5 bodů

Bonus:

Jestliže se kulička dostane do lokace 5, na 15 sekund se aktivuje BONUS.
Během této doby má každý zásah hodnotu 100 bodů.



Obrázek P

Řešení problémů a často kladené dotazy

Zařízení se nezapne.

- Zkontrolujte, že vypínač je ve správné poloze "ON" (I).
- Zkontrolujte, zda bylo po zapnutí stisknuto tlačítko start (▶).
- Zkontrolujte, že používáte správný síťový adaptér, který je součástí balení.
- Odpojte síťový adaptér ze zásuvky.
- Odpojte síťový adaptér z zařízení.
- Zkontrolujte síťový adaptér a kabely (včetně napájecího kabelu), zda nevykazují známky fyzického poškození nebo přehřátí.
- Zkontrolujte, zda není kolík v zástrčce nebo portu adaptéru ohnutý, zlomený nebo poškozený.
- Pokud je vše v pořádku, znovu zapojte síťový adaptér do zásuvky i do zařízení a poté zařízení znovu zapněte.
- Pokud stále nefunguje, zkuste zapojit síťový adaptér do jiné zásuvky.
- Zkontrolujte, zda je konektor síťového adaptéru zcela zasunutý do vstupu napájení zařízení.

Výrobek začne vykazovat neobvyklé chování u odrážečů, ukazatele skóre, světél nebo zvuků.

- Pokud zařízení vykazuje jakoukoli poruchu, například neobvyklé chování odrážečů nebo ukazatele skóre, vypněte zařízení a znovu jej zapněte, abyste zjistili, zda se problém vyřeší.
- Pokud problém přetrvává, vypněte zařízení, odpojte síťový adaptér, znovu jej zapojte a poté zařízení znovu zapněte.

Zařízení je hluché.

- Tento pinball obsahuje mnoho vnitřních pohyblivých částí, jako jsou motory, převody a páky. Je normální, že zařízení vydává hlasité hučení způsobené těmito neustále se pohybujícími částmi.
- Pokud je zařízení v provozu (motor běží), neotáčejte ho, nenaklánějte ani nepřemísťujte, protože to může způsobit neobvyklé mechanické zvuky.
- Pokud se objeví neobvyklé třecí zvuky, může to být známka vnitřního poškození. Kontaktujte prosím zákaznickou podporu.
- Snižte hlasitost hudby na vhodnou úroveň pomocí ovladače hlasitosti (■■■■) (viz obr. L).

Chci resetovat nejvyšší skóre.

- Ujistěte se, že je vypínač v poloze zapnuto, poté použijte malý špendlík, jehlu nebo kancelářskou sponku a zasuněte jej do malého otvoru (viz obr. K), dokud osvětlení nezhasne.

Funkce bodování a odrážeče nefungují.

- Ujistěte se, že je kulička umístěna v oblasti pro vystřelení (viz obr. H) před stisknutím tlačítka start, a z této pozice ji přesuňte až po dokončení odpočtu. Poté můžete kuličku vystřelit do herního prostoru a všechny herní funkce se aktivují.

Ocelová kulička chybí.

- Pokud je zařízení vypnuto ve chvíli, kdy je kulička uvnitř „bonusového tunelu“, nemusí být v některých případech na začátku hry vidět. Spusťte novou hru obvyklým způsobem a kulička se po několika sekundách z tunelu vykutálí.

Ocelová kulička se zasekne na herní ploše.

- Ujistěte se, že jsou připevněny nožičky (viz obr. A), aby byl zajištěn dostatečný sklon.
- Lehce do zařízení stouchněte nebo s ním zatřeste, aby se kulička uvolnila. To platí i v případě, že se zasekne v oblasti odrážečů.
- Pokud je kulička stále zaseknutá, vypněte zařízení, odpojte síťový adaptér a poté se zařízením silně zatřeste, dokud se kulička neuvolní.

Během hraní není slyšet zvuk.

- Zkontrolujte, zda je přepínač hudby zapnutý, a otočte kolečkem (■■■■) doprava pro zvýšení hlasitosti (viz diagram L).

Ukazatel skóre se neustále resetuje.

Ve vzácných případech, kdy motory zařízení nebo odrážeče nefungují správně, může nastat situace, že se vnitřní ozubená kola dostanou do polohy, ve které dochází k zaseknutí pohonu.

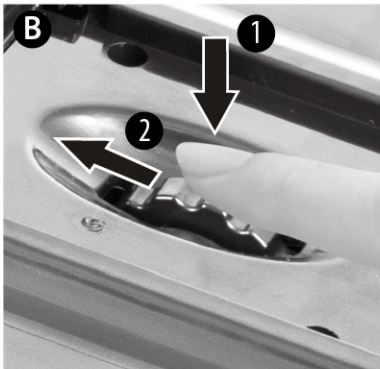
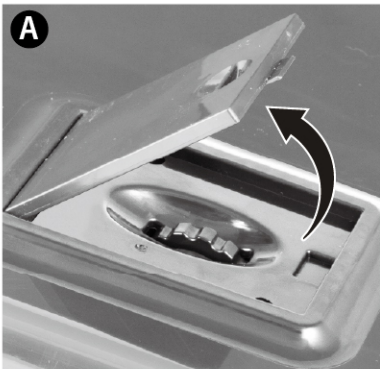
V důsledku toho se může zařízení opakovaně resetovat.

Následující kroky by měla provádět dospělá osoba: Vypněte zařízení. Odpojte síťový adaptér. Otevřete servisní dvířka, která se nacházejí na spodní straně zařízení – posuňte je dopředu a poté vytažením nahoru odklopte.

Po otevření zatlačte kolečko dolů a protočte ho několikrát dokola libovolným směrem. Můžete cítit mírný odpor, ale tím nedojde k poškození zařízení. Po několika otočeních sklopte a zasuněte servisní dvířka, aby se zajistila.

Tím by se měl problém se resetováním a pohonem vyřešit a zařízení by mělo opět normálně fungovat. Pokud to nevyjde hned napoprvé, postup několikrát zopakujte, dokud se ozubená kola neuvolní.

Upozornění: Z bezpečnostních důvodů neotvírejte servisní dvířka, pokud je zařízení připojeno k síti. Servisní dvířka by v případě potřeby měla otvírat pouze dospělá osoba.



Informace pro zákazníky

Uchovejte tyto informace.

VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let.

Nebezpečí udušení. Malá kulička. Malé části.

Barvy, design a dekorace se mohou lišit od vyobrazení na fotografiích.

Před předáním hračky dítěti odstraňte všechny upevňovací prvky.

VAROVÁNÍ! Montáž musí provést dospělá osoba.

VAROVÁNÍ! Tato hračka vytváří světelné záblesky, které mohou u citlivých jedinců vyvolat epileptický záchvat.

UPOZORNĚNÍ – ELEKTRICKÁ HRAČKA:

- Nedoporučuje se pro děti mladší 3 let.
- Stejně jako u všech elektrických výrobků je třeba při manipulaci a používání dodržovat bezpečnostní opatření, aby se předešlo úrazu elektrickým proudem.
- Napájecí zdroj používaný s elektrickou hračkou musí být pravidelně kontrolován, zda není poškozen napájecí kabel, zástrčka, kryt nebo jiné části. V případě poškození nesmí být používán, dokud nebude opraven.
- Hračka není určena pro děti mladší 3 let.
- Hračka se smí používat pouze s dodaným transformátorem nebo napájecím zdrojem.
- Transformátor nebo napájecí zdroj není hračka.
- Hračky, které lze čistit kapalinami, musí být před čištěním odpojeny od transformátoru nebo napájecího zdroje.
- Uchovávejte obal a návod k použití pro budoucí potřebu.
- Pokud jsou kolíky zástrčky poškozeny, musí být napájecí zástrčka zlikvidována.
- Pokud je vnější ohebný kabel nebo šňůra tohoto transformátoru poškozena, musí být vyměněna výrobcem, jeho servisním zástupcem nebo osobou s obdobnou kvalifikací, aby se předešlo nebezpečí.



- Pokud je na výrobku uveden symbol OEEZ, znamená to, že tento výrobek obsahuje elektrické součásti, které musí být sbírány a likvidovány odděleně.
- Nikdy nevyhazujte elektrický nebo elektronický odpad do běžného komunálního odpadu. Likvidujte jej odděleně.
- Využívejte dostupné systémy zpětného odběru a sběru nebo místní recyklační programy. Informujte se u místních úřadů nebo v místě nákupu, jaké možnosti jsou k dispozici.
- Elektrická a elektronická zařízení obsahují nebezpečné látky, které mohou při nesprávné likvidaci uniknout do půdy. To může přispívat ke znečištění půdy a vody, které je nebezpečné pro lidské zdraví a ohrožuje volně žijící živočichy.
- Je nezbytné, aby spotřebitelé elektrický a elektronický odpad znovu využívali nebo recyklovali, aby nedocházelo k jeho ukládání na skládky nebo spalování bez předchozí úpravy.

Elektrické údaje: Vstup: 7.5V === 3.0A 22.5W

Výstup: 100-240V AC 50/60Hz 1.0A

Model síťového adaptéru: GQ24-075300-AU (US, CA);
GQ24-075300-AG (EU); GQ24-075300-AB (UK);
GQ24-075300-AA (AU).

Výrobce síťového adaptéru: Dong Guan City GangQi
Electronic Co., Ltd.

Adresa výrobce síťového adaptéru:
1 Building, No. 13 Maoye Road
ChangXiang Village, HengLi Town
523600 DongGuan, Guangdong
Čínská lidová republika



Pouze pro vnitřní použití



Zařízení třídy
ochrany II



Samostatný napájecí
zdroj



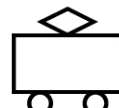
Transformátor pro
hračky, použití pro
elektrické hračky



Bezpečnostní oddělovací
transformátor odolný proti
zkratu (vnitřní nebo vnější
odolný proti zkratu)



Upozornění, že napájecí
zdroj se nesmí používat,
pokud jsou poškozeny
kolíky zástrčky



Transformátory pro hračky (transformátory
vnitřní odolné proti zkratu, nevnitřní
odolné proti zkratu nebo bezpečnostní
transformátory s ochranou proti poruše)



Výrobce:
Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.,
Room 601, 6/F, Perfect Industrial Building,
31 Tai Yau Street, San Po Kong,
Kowloon, Hong Kong

ambassador Vyrobeno v Číně

Ohledně podpory produktu, chybějících nebo rozbitých součástí a dalších
problémů a dotazů nás prosím kontaktujte prostřednictvím sekce zákaznické
pěče na našich webových stránkách www.ambassadorgames.com / www.ai.bi.cz
nebo e-mailem na support@merchantambassador.com / info@ai.bi.cz

ambassador™ je ochranná známka společnosti
Merchant Ambassador (Holdings) Ltd.

260831

VAROVÁNÍ!



MINECRAFT.NET

© 2025 Mojang AB. Minecraft, logo Minecraftu,
logo Mojang Studios a logo Creepera jsou ochranné
známky společnosti Microsoft Corporation.

