



# VABANK



**Raúl López**



Nechce se vám studovat pravidla?  
Podívejte se na videonávod:

## HERNÍ KOMPONENTY



- 35 žetonů:
  - **A** 8 žetonů revolveru
  - **B** 18 základních žetonů schopností
  - **C** 9 žetonů pokročilých schopností
- Pravidla hry v českém, slovenském a polském jazyce.

## CÍL HRY

Cíl je jednoduchý: buďte poslední, kdo zůstane ve hře. Každý hráč musí využívat žetony revolveru a své tři žetony schopností. Žetony schopností představují jak hráčovy možnosti, tak i zbývající životy, které si musí uchovat, aby zůstal ve hře.

Tato hra není  
pro slabé  
povahy...



## PŘÍPRAVA HRY

Rozdejte každému hráči 3 základní žetony schopností **B**, od každého typu jeden. Tyto žetony jsou: Otočení, Přeskládání a Změna tahu. Každý hráč musí tyto tři žetony položit před sebe lícem nahoru tak, aby byly viditelné pro všechny.



OTOČENÍ



PŘESKLÁDÁNÍ



ZMĚNA TAHU

*Pokročilé schopnosti **C** budou vysvětleny později, v pokročilém herním režimu. Prozatím jejich žetony ponechte v krabici.*

Zamíchejte 8 žetonů revolveru a položte je lícem dolů do sloupečku doprostřed stolu, aby na ně všichni hráči dosáhli. Balíček obsahuje:

1 žeton BANG!  
a 7 žetonů CLICK.

Rozhlédněte se kolem stolu a přeměřte si své protivníky přimhouřeným pohledem. Nechť hra va-bank začne!



## PRŮBĚH HRY



Nejimpulzivnější hráč začne hru tak, že vezme vrchní žeton ze sloupce revolveru a položí jej lícem nahoru doprostřed stolu. Pokud se nikdo neodváží začít, vyberte hráče náhodně. Pokud odhalený žeton není žeton BANG!, pokračuje hra tahem dalšího hráče po směru hodinových ručiček.

Pokud se jedná o žeton BANG!, hráč musí otočit jeden ze svých žetonů schopností lícem dolů a poté následuje tah dalšího hráče po směru hodinových ručiček.

Od tohoto okamžiku musí každý hráč ve svém tahu vykonat jednu ze dvou možností.

**Možnost 1:** Využít jeden ze svých žetonů schopností.

**Možnost 2:** Odhalit svrchní žeton ze sloupce revolveru.

### Možnost 1: Použití žetonu schopnosti

Jak již bylo zmíněno, každý hráč začíná hru se 3 žetony schopností. Aby je použil, otočí je lícem dolů a tím aktivuje jejich efekt.

Jakmile je žeton schopnosti použit, není k dispozici, dokud není znovu otočen lícem nahoru. Můžete používat pouze žetony, které jsou aktuálně lícem nahoru. Existují tři žetony schopností:



**Otočení:** Hráč může ve svém tahu otočit jeden ze žetonů schopností jiného hráče lícem dolů. Tuto schopnost nelze použít, pokud má cílový hráč již všechny své žetony schopností otočené lícem dolů.



**Přeskládání:** Hráč, který tuto schopnost použije, si může prohlédnout zbývající žetony ve sloupci revolveru a libovolně je přeuspořádat. Poté musí sloupec vrátit doprostřed stolu. Tuto schopnost nelze použít, pokud ve sloupci revolveru zbývá pouze jeden žeton.



**Změna tahu:** Hráč, který tuto schopnost použije, okamžitě vybere jiného hráče a předá mu svůj tah. Hra poté pokračuje po směru hodinových ručiček, počínaje nově vybraným hráčem.

Pokud má hráč všechny tři žetony schopností otočené lícem dolů, nemůže použít žádnou schopnost. Místo toho musí odhalit vrchní žeton ze sloupce revolveru (viz *Možnost 2*).

## **Možnost 2: Odhalení svrchního žetonu ze sloupce revolveru**

Ve svém tahu hráč odhalí vrchní žeton ze sloupce revolveru. Mohou nastat dvě situace:



**Pokud je to žeton CLICK:** Šťastná chvíle! Položte tento žeton lícem nahoru vedle sloupce revolveru, čímž vytvoříte odhazovací hromádku. Poté, pokud má hráč nějaké žetony schopností otočené lícem dolů, může jeden z nich otočit lícem nahoru (podle vlastního výběru).



**Pokud je to žeton BANG!:** Hráč musí vrátit jeden ze svých žetonů schopností otočených lícem nahoru zpět do krabice. Poté musí znovu sestavit sloupec revolveru ze všech 8 žetonů, přičemž žetony může seřadit libovolným způsobem. Nový sloupec položí lícem dolů doprostřed stolu. Následuje tah dalšího hráče po směru hodinových ručiček.

Hráč je vyřazen ze hry, pokud odhalí žeton BANG! a nemá již žádné žetony schopností otočené lícem nahoru nebo mu již nezbývají vůbec žádné žetony schopností.

I v takovémto případě právě vyřazený hráč libovolně seřadí všech 8 žetonů revolveru a položí nový sloupec lícem dolů doprostřed stolu. Hra poté pokračuje dalším hráčem ve směru hodinových ručiček.

Aktuální stav žetonů schopností zbývajících hráčů se nemění. To znamená, že žetony zůstávají tak, jak jsou, a nikdo si neobnovuje ani neotáčí zpět žádný ze svých žetonů schopností.

### **Závěrečný duel (při hře 3 a více hráčů):**

Závěrečný duel začíná, když po vyřazení všech ostatních hráčů zůstanou pouze dva hráči.

V tomto případě právě vyřazený hráč neseřadí žetony ve sloupci libovolně, ale náhodně je zamíchá. Takto vytvořený sloupec umístí doprostřed stolu. Oba zbývající hráči si následně otočí všechny své zbývající žetony schopností zpět lícem nahoru.

Závěrečný duel začíná hráčem po levici posledního vyřazeného hráče.

## **KONEC HRY**

Hra končí po závěrečném duelu, když je jeden z posledních dvou hráčů vyřazen. Poslední přeživší hráč vítězí!

## POUŽÍVÁNÍ POKROČILÝCH SCHOPNOSTÍ

V hře Vabank můžete žetony pokročilých schopností použít jako náhradu za jakýkoli základní žeton. Mohou být rozdány náhodně, nebo si je hráči mohou postupně vybírat po jednom. Žádný hráč nesmí mít ve své herní oblasti více než jednu kopii stejného žetonu schopnosti. Tato možnost dává každému hráči šanci mít jedinečnou sadu schopností a přidává hře další strategickou hloubku.

Žetony pokročilých schopností jsou:



**Nahlédnutí:** Hráč si může ve svém tahu prohlédnout vrchní žeton ze sloupce revolveru a rozhodnout se, zda jej ponechá na místě, nebo jej přesune dospod sloupce. Tuto schopnost nelze použít, pokud ve sloupci revolveru zbývá pouze jeden žeton.



**Protisměr:** Směr hry se změní. Od tohoto okamžiku hra pokračuje proti směru hodinových ručiček a další tah provede hráč napravo od hráče, který tento žeton použil.



**Dvojitý výstřel:** Když je tento žeton použit, následující hráč, který odhaluje žeton ze sloupce revolveru, musí odhalit dva žetony místo jednoho. Žádný jiný hráč nesmí použít další Dvojitý výstřel, dokud není tento efekt vyřešen. Hráči však mohou použít jiné žetony schopností, aby se tomuto efektu vyhnuli. Tuto schopnost nelze použít, pokud ve sloupci revolveru zbývá pouze jeden žeton.

Chybí vám nějaká komponenta, nebo máte nějakou poškozenou?  
Napište nám na [info@albi.cz](mailto:info@albi.cz) – rádi vám zdarma pošleme novou!

Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich  
hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči?  
Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



## AUTOŘI

Návrh hry: Raúl López

Výtvarné zpracování:  
Lorena Gestido

Vývoj hry: Richi Viera

CZ překlad: David Rozsívál

CZ korektury: Lukáš Sábo

Sazba CZ verze:  
Petra Hochmannová

© Všechna práva vyhrazena –  
GDM GAMES



**MÍSTICOS  
DE ARKAT**

Testováno členy asociace  
Místicos de Arkat.

*Vřelé díky všem, kdo se podíleli na testování hry.  
Bez nich by nemohla vzniknout. Necht' odpočívají  
v pokoji...*

