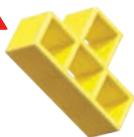




SKLÁDÁNÍ! BALANC! NAPĚTÍ!

TOWER STACK™

PRAVIDLA



Nechce se vám studovat pravidla?
Podívejte se na videonávod:



TOWER STACK™

OBSAH HRY:

36 karet

24 plastových dílků

1 základna věže

1 podstavec věže

Bacha, tahle věž se kymácí!

V této hře budete dílek za dílkem budovat tak vysokou věž, jak jen dokážete. Ale musíte být extra pozorní – protože pokud se ve vašem tahu převrhne, jste ze hry!

PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte karty, vytvořte z nich balíček a umístěte jej lícem dolů na dosah všech hráčů.

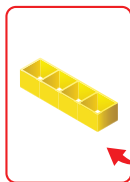
Základnu věže umístěte na její podstavec zakulacenou stranou dolů. Vyvažte ji co nejblíže středu. Alespoň si to natrénujete na později.

Okolo věže rozmístěte jednotlivé dílky tak, aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli. Nedávejte je však přímo pod věž, poněvadž v takovém případě by následný pád mohl ztratit na spektakulárnosti.

PRŮBĚH HRY

Vyberte toho nejnešikovnějšího z hráčů (není se za co stydět). To bude začínající hráč. Třeba se ukáže, že nakonec není zas tak nešikovný.

Ve svém tahu táhněte kartu a vyhodnoťte ji. Existuje několik různých druhů karet:



Stavební karty

Přidejte do věže daný dílek. Víc snad není třeba říkat.

**Táhněte-li tuto konkrétní kartu v prvním tahu, vraťte ji naspod balíčku a táhněte novou. Tento konkrétní dílek nelze v prvním tahu umístit.*



Přesunovací karty

Přesuňte dílek na věži na jiné místo věže dle vaší volby. Můžete ho přitom pootočit dle potřeby.



Přeskakovací karty

Váš tah okamžitě končí. Máte pohodu a hraje další hráč.



Táhněte 2 karty

Okamžitě táhněte a vyhodnoťte dvě další karty (tento pokyn se může řetězit).

Pár užitečných připomínek

- Při umísťování dílků můžete mezi jednotlivými dílky nechávat mezery.
- Dílky nemůžete zavěšovat na jiné dílky, vyčuhující z věže. Umístit je lze pouze do středové horizontální řady.

Po umístění dílku (nebo vyhodnocení jiných pokynů na kartě) váš tah končí a hraje další hráč po směru hodinových ručiček.

KDYŽ SE VĚŽ SKÁCÍ

Pokud během vašeho tahu věž přijde být jen o jediný dílek, okamžitě prohráváte a všichni ostatní vyhrávají. Pokud spadne celá věž, okamžitě HODNĚ prohráváte a ostatní vyhrávají.

Podaří-li se vám za pomoci jakýchsi temných čar postavit všechny dílky, ignorujte stavební karty a hrajte, dokud věž, nebo nějaký dílek z ní, nespadne (v případě tažení stavební karty zkrátka táhněte další kartu).

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



Relatable.

Albi

Produkce a překlad CZ verze: David Rozsívál
Korektury CZ verze: Lukáš Sábo
DTP: Petra Hochmannová

Copyright © 2024 Relatable
PO Box 2100, New York, NY 10013, USA
Relatable.com