



Karak INFERN O



LILI – GOBLINÍ PRINCEZNA

V dobách, kdy obloha zrudla pekelnými ohni, se mezi gobliny začaly šířit zvěsti o zázraku. Uprostřed sazí a kouře se objevila LILI, princezna tak neobyčejné krásy, že přiměla i ty nejdivočejší gobliny, aby si před bojem alespoň vyčistili boty. Pro svůj lid je víc než jen vládkyní. Je zosobněním naděje a důkazem, že i v nejhlubším podsvětí se může zrodit tak čistá a krásná bytost. LILI putuje krajinou na svém ušlechtilém kanci a kdykoli se usměje, její lid okamžitě postaví útulnou vesničku, aby svou princeznu ochránil před nepohodlím. Ačkoli LILI ke své kráse přistupuje s lehkovážným nadhledem, když nadejde čas stanout na bitevním poli, vede svůj gobliní národ s odhodláním, které vyděsí každou nestvůru.

JÍZDNÍ TVOR: UŠLECHTILÝ KANEC

SCHOPNOSTI:



Gobliní kavalérie: LILI cvičí mimořádně zdatné rytíře, kteří jezdí na obrněných kancích a dokážou způsobit neuvěřitelně vysoké ztráty. Kdykoli hodíte na své kostce rytíře 2 meče, uvažujte, že padly 3 meče.



Vesnice: Místo běžného města staví LILI vesnice. Každá vesnice stojí 1 dřevo a lze ji postavit kdekoli, kde by bylo možné postavit město. Budovy se staví v jakékoli vesnici a obě vesnice mají své budovy společné. Nábor oddílů lze provádět rovněž v jakékoli vesnici. Na dílcích krajiny, kde jsou postaveny vesnice, mohou všichni hráči i nadále provádět akci *sběr surovin*. Žeton moru se umísťuje vždy pouze na jednu vesnici. Ve vesnici s morem nemůžete provádět *nábor armády*, ale pro druhou vesnici toto omezení neplatí.

Poznámka: Jakmile je vesnice jednou postavena, nelze ji přesouvat, stejně jako běžné město.





Karak INFERNO



LILI – GOBLINIA PRINCEZNÁ

V časoch, keď oblohu sfarbili dočervena plamene Inferna, sa medzi goblinmi začali šíriť chýry o zázraku. Uprostred sadzí a dymu sa objavila LILI – princezná taká pôvabná, že prinútila aj tých najdivokejších goblinov aspoň si pred bitkou očistiť čižmy. Pre svoj ľud je viac než len panovníčkou; je stelesnením nádeje a dôkazom, že aj v najtemnejších hĺbinách podsvetia môže vyrásť niečo čisté a krásne.

LILI putuje krajinou na svojom vznešenom diviakovi a všade, kde sa usmeje, jej goblini okamžite postavia útulnú dedinu, aby svoju princeznú ochránili pred nepohodlím. Hoci svoju krásu berie s ľahkým humorom, keď príde čas boja, vedie gobliní národ do bitky s odhodlaním, z ktorého sa zastavuje dych každému netvorovi.

TVOR, NA KTOROM JAZDÍ: VZNEŠENÝ DIVIAK

SCHOPNOSTI:



Goblinia jazda: LILI verbuje mimoriadne silných rytierov jazdiacich na obrnených diviakoch, ktorí dokážu zasadiť ničivé údery. Ak rytier vo vašej armáde hodí 2 meče, počíta sa to ako 3 meče.



Dediny: Namiesto bežného mesta stavia LILI dediny. Každá dedina stojí 1 drevo a možno ju postaviť všade tam, kde je možné postaviť mesto. Budovy možno stavať v ktorejkoľvek z dedín a obe dediny zdieľajú všetky svoje budovy. Oddiely armád možno rovnako najímať v ktorejkoľvek dedine. Suroviny môže naďalej zbierať ktorýkoľvek hráč na dielik, na ktorom stojí dedina. Žetón Mor a bieda sa umiestni iba na jednu z dedín a oddiely armád potom nemožno najímať iba v tejto dedine – v druhej ich možno najímať normálne.

Poznámka: Keď je dedina raz postavená, nemožno ju presunúť, rovnako ako bežné mesto.





Karak INFERNO



LILI – GOBLIŃSKA KSIĘŻNICZKA

Gdy niebo zasnęło się czerwonym blaskiem wszechobecných płomieni inferna, pośród goblinów rozniosła się wieść o niedawnym cudzie. Z sadzy i dymu wyłoniła się LILI – księżniczka o uroku tak wielkim, że była w stanie przekonać nawet najdziksze z goblinów, aby przed nadchodzącym starciem przynajmniej wytarły swoje sandały. Dla swego ludu jest kimś więcej niż zwykłą władczynią – jest uosobieniem nadziei, dowodem na to, że nawet w najgłębszych zakamarkach podświata może zakwitnąć coś czystego i pięknego. LILI podróżuje na grzbiecie swego szlachetnego dzika. Gdziekolwiek pośle swój uśmiech, tam jej lud szybko stawia przytulną wioskę, która uchroni księżniczkę przed wszelkimi niewygodami. Choć zdaje się, że LILI dość beztrząsco podchodzi do swojej urody, w chwili próby nie zawaha się poprowadzić swych poddanych do walki. Do tego sama upewni się, że żaden potwór nie wyjdzie żywy z takiego starcia.

WIERZCHOWIEC: SZLACHETNY KNUR

UMIEJĘTNOŚCI:



Goblińska kawaleria: LILI szkoli wyjątkowo silnych rycerzy dosiadających opancerzonych dzików. Jednostki te potrafią zadawać wiele ran. Kiedy na jej kości oddziału rycerza wypadną 2 symbole miecza, należy je liczyć jako 3 miecze.



Wioski: zamiast budować zwykłe miasto, LILI wznosi wioski. Każda wioska kosztuje 1 znacznik drewna i może być zbudowana w dowolnym miejscu, w którym można zbudować zwykłe miasto.

LILI może wykonać akcję budowy będąc w dowolnej ze swoich wiosek, a obie jej wioski współdzielą swoje budynki.

LILI może szkolić oddziały w dowolnej ze swoich wiosek.

Na płycie krajobrazu z wioską nadal każdy gracz może wykonać akcję gromadzenia zasobów. Żeton Zarazy umieszcza się tylko na jednej z wiosek – i to właśnie w niej LILI nie może szkolić oddziałów (ale nadal może to robić w drugiej).

Uwaga: raz zbudowanej wioski nie można przestawiać – podobnie jak zwykłego miasta.





Karak INFERNO



LILI – GOBLIN PRINCESS

In times when the sky turned red with the fires of the Inferno, whispers of a miracle spread among the goblins. Amidst the soot and smoke appeared LILI, a princess so remarkably lovely that even the wildest goblins felt impelled to at least wipe their boots before battle.

To her people, she is more than a ruler; she is the embodiment of hope, living proof that even in the deepest underworld something pure and beautiful can bloom. LILI travels the land upon her noble boar, and wherever she smiles, her people immediately raise a cosy village to shield their princess from discomfort. While LILI treats her beauty with lighthearted wit, when the time comes to enter the fray, she leads her goblin nation into battle – with a resolve that leaves all monsters breathless.

MOUNT: NOBLE HOG

ABILITIES:



Goblin Cavalry: LILI is recruiting particularly powerful Knights that are riding on armored hogs and can deal a lot of damage. When a Knight in your army rolls 2 swords, count them as 3 swords.



Villages: Instead of building a standard city, LILI builds villages. Each village costs 1 wood and can be built anywhere a city could be built. Buildings can be built in any of the villages and both villages share their buildings. Units can also be recruited in any of the villages. Resources can still be harvested by any player on a tile with a village on it. A Plague token is placed only on one of the villages and Units can then not be recruited in this village, but can still be recruited in the second village.

Note: Just like a regular city, once a village has been built, it cannot be moved.





Karak INFERNO



LILI – GOBLIN PRINZESSIN

In Zeiten, in denen das Feuer des Infernos den Himmel rot verfärbte, verbreiteten sich unter den Goblins Gerüchte von einem Wunder. Aus Ruß und Rauch erschien LILI, eine Prinzessin von so bemerkenswerter Schönheit, dass sich selbst die wildesten Goblins gezwungen sahen, vor der Schlacht zumindest ihre Stiefel abzuwischen. Für ihr Volk ist LILI mehr als nur eine Herrscherin; sie ist die Verkörperung einer Hoffnung, der lebende Beweis dafür, dass selbst in der tiefsten Unterwelt etwas Reines und Schönes erblühen kann. LILI durchstreift die Lande auf ihrem edlen Eber, und wo immer sie lächelt, errichtet das Volk sogleich ein behagliches Dorf, um die Prinzessin vor jeglichen Unannehmlichkeiten zu schützen. LILI trägt ihre Schönheit mit heiterer Gelassenheit, aber wenn es an der Zeit ist, sich in den Kampf zu stürzen, führt sie ihre Goblin-Nation in die Schlacht – mit einer Entschlossenheit, die allen Monstern den Atem raubt.

REITTIER: EDLER EBER

FÄHIGKEITEN:



Goblin Kavallerie: LILI rekrutiert besonders mächtige Ritter, die auf gepanzerten Wildschweinen reiten und großen Schaden anrichten können. Würfelt ein Ritter in deiner Armee 2 Schwerter, zähle sie wie 3 Schwerter.



Dörfer: Anstelle einer normalen Stadt baut LILI ein Dorf. Jedes Dorf kostet 1 Holz und es kann überall dort gebaut werden, wo auch eine Stadt gebaut werden könnte. In jedem der Dörfer können Gebäude gebaut werden, und beide Dörfer teilen sich ihre Gebäude. Auch Einheiten können in jedem der Dörfer rekrutiert werden. Auf einem Landschaftsfeld mit einem Dorf kann man weiterhin Rohstoffe sammeln. Ein Pest-Plättchen wird nur auf eines der Dörfer gelegt, und in diesem Dorf können dann keine Einheiten rekrutiert werden, wohl aber im zweiten Dorf.

Anmerkung: Wie eine normale Stadt kann auch ein Dorf, sobald es einmal gebaut wurde, nicht mehr verschoben werden.





Karak INFERNO



LILI – Principessa dei goblin

In un'epoca in cui il cielo ardeva di rosso sotto le fiamme dell'Inferno, tra le tribù goblin iniziò a diffondersi la voce di un miracolo. Dalle nubi di fuliggine e fumo emerse LILI, una principessa di tale bellezza da spingere persino i goblin più rozzi a lucidarsi gli stivali prima della battaglia.

Per il suo popolo, LILI è molto più di una sovrana: è il simbolo della speranza, la prova vivente che anche negli abissi più oscuri può nascere qualcosa di puro e meraviglioso. In groppa al suo fedele cinghiale, la principessa attraversa le terre infernali, e ovunque passi i goblin innalzano in fretta accoglienti villaggi per proteggerla da ogni minaccia. Sebbene LILI viva la propria bellezza con ironica leggerezza, quando il fragore della guerra chiama è la prima a lanciarsi nella mischia, guidando la sua nazione con una determinazione capace di gelare il sangue di qualunque nemico.

CAVALCATURA: NOBILE CINGHIALE

ABILITÀ:



Cavalleria Goblin: LILI sta reclutando cavalieri particolarmente potenti che cavalcano cinghiali corazzati e possono infliggere un'enorme quantità di danni. Quando un cavaliere del tuo esercito ottiene 2 spade, contale come 3 spade.



Villaggi: Al posto di costruire una normale città, LILI fonda dei villaggi. Ogni villaggio costa 1 unità di legno e può essere costruito ovunque sia normalmente possibile costruire una città.

Gli edifici possono essere costruiti in uno qualsiasi dei due villaggi e vengono condivisi tra entrambi. Anche le unità possono essere reclutate liberamente in qualunque villaggio.

Le risorse continuano a poter essere raccolte da qualsiasi giocatore sulla tessera in cui si trova un villaggio. Se viene collocato il gettone Peste, questo viene posizionato soltanto su uno dei due villaggi. In quel villaggio non sarà possibile reclutare unità, mentre il reclutamento resterà comunque disponibile nell'altro.

Nota: una volta che un villaggio è stato costruito, non può più essere spostato, esattamente come una città.





Karak INFÉRNO



LILI – LA PRINCESSE GOBELIN

Alors que les feux de l'enfer embrasaient le ciel de rouge, la rumeur d'un miracle commença à se répandre parmi les gobelins. Au cœur d'un nuage de suie et de fumée apparut LILI, une princesse d'une beauté si saisissante que même les gobelins les plus sauvages se sentaient obligés de laver au minimum leurs bottes avant un combat. Pour son peuple, elle est bien plus qu'une souveraine ; elle est l'incarnation même de l'espoir, la preuve vivante que, jusque dans les profondeurs les plus obscures du monde souterrain, quelque chose de pur et de splendide peut éclore. LILI parcourt les terres sur son sanglier noble et, partout où elle offre un sourire, son peuple s'empresse d'ériger un village chaleureux pour l'accueillir comme il se doit. Bien que LILI considère sa propre beauté avec un esprit léger et une malice enjouée, lorsque vient l'heure de la mêlée, elle mène sa nation de gobelins au combat avec une détermination qui laisse les monstres sans voix.

MONTURE : SANGLIER NOBLE

CAPACITÉS :



Cavalerie goblin : LILI recrute des chevaliers particulièrement puissants, chevauchant des sangliers couverts d'une armure et infligeant de lourds dégâts. Lorsque vous obtenez 2 épées avec un chevalier de votre armée, considérez avoir obtenu 3 épées.



Villages : Au lieu de construire des villes standard, LILI construit des villages. Chaque village coûte 1 bois et peut être construit sur une tuile selon les mêmes règles que pour une ville.

Vous pouvez construire des bâtiments dans n'importe quel village, et les deux villages partagent les mêmes bâtiments.

Vous pouvez également recruter des unités dans les villages.

N'importe quel joueur se trouvant sur une tuile contenant un village peut y récolter des ressources. Une tuile Peste placée sur un village n'affecte que celui-ci ; il est alors impossible de recruter des unités dans ce village, mais il reste possible d'en recruter dans l'autre.

Remarque : Comme pour une ville standard, une fois construit, un village ne peut pas être retiré ni déplacé.

