MŘÍŽOVKA PRAVIDLA HRY

Chci vědět víc!

Příprava hry

1. Umístěte dřevěnou mřížku do podstavce.
2. Vložte kostky s písmeny do látkového sáčku.
3. Rozdejte hráčům skórovací tabulky.
4. Mřížku umístěte na stůl mezi hráče tak, aby každý viděl pouze jednu stranu.

Cíl hry

Sestavit co nejrychleji zadaný počet slov a zaplnit pole na skórovací tabulce kostkami.

Skórovací tabulka

Hra má **dva stupně obtížnosti**.

Skórovací tabulka určuje, kolik písmen musí utvořená slova obsahovat a kolik slov musí hráči složit, aby dosáhli vítězství.

Jednodušší varianta: Na přední straně tabulky potřebují hráči vytvořit celkem 6 různě dlouhých slov a mohou během hry využít 3 bonusy.

Obtížnější varianta: Na zadní straně tabulky potřebují hráči vytvořit celkem 7 různě dlouhých slov a mohou během hry získat 3 bonusy.

Průběh hry

Hráč na tahu vytáhne jednu kostku ze sáčku. Může s ní libovolně otáčet a prohlížet si písmena. Poté ji umístí do libovolného prázdného políčka v mřížce tak, jak mu to nejvíce vyhovuje, vybraným písmenem směrem k sobě.

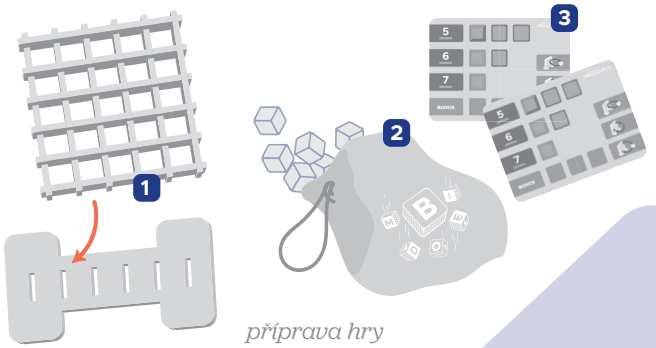
Hráči se takto střídají v umisťování kostek do mřížky do té doby, než jeden z nich vytvoří na své straně mřížky platné slovo.

Jakmile některý z hráčů v rámci svého tahu vytvoří slovo, následují tyto akce:

1. Nahlásí svému soupeři, že má vytvořené slovo, a přečte ho. *Příklad: Mám slovo z pěti písmen MOZEK.*
2. Kostky příslušného slova mírně vysune z políček z mřížky směrem k soupeři, aby bylo vidět, kde se slovo nachází.
3. První a poslední kostku písmene vytvořeného slova vytlačí z mřížky ven. Poté zbylé kostky zasuňte zpět do mřížky.
4. Jednu z vyhozených kostek umístí do příslušného řádku skórovací tabulky, podle toho, kolik písmen slovo obsahuje. Kostky se postupně umisťují zleva doprava.

Obsah hry

- dřevěná mřížka o velikosti 5 × 5 polí,
- podstavec pro mřížku,
- 35 dřevěných kostek s písmeny,
- 2 skórovací tabulky,
- látkový sáček na kostky



příprava hry



jednodušší varianta *obtížnější varianta*

skórovací tabulka

Pozn.: Výběr správné stěny kostky může být strategickým rozhodnutím, protože její umístění ovlivňuje i stranu protihráče.

- Pokud je pole, kam hráč umisťuje první kostku, označené barevným rámečkem jako bonus / , umístí hráč druhou kostku na spodní bonusový řádek (také zleva).
  V následujících tazích tak může kromě umístění jedné kostky do mřížky využít také jeden z bonusů.
- Pokud hráč nedosáhl barevně orámovaného bonusového pole / , vhodí druhou kostku zpět do sáčku.

Tvoření slov

Písmena v mřížce se mohou propojovat jakkoliv vertikálně, horizontálně či diagonálně, ale musí spolu nějakým způsobem sousedit (viz obr.). Povolené jsou všechny tvary podstatných jmen, přídavných jmen, sloves a příslovcí. Pro náročnější hru můžete hrát např. pouze s podstatnými jmény.

Každá jednotlivá kostka smí být v aktuálně vytvořeném slově použita **pouze jednou**. Není možné kostku např. s písmenem „A“ využít v jednom slově 2×. V některém dalším slově ji samozřejmě můžete použít znovu.

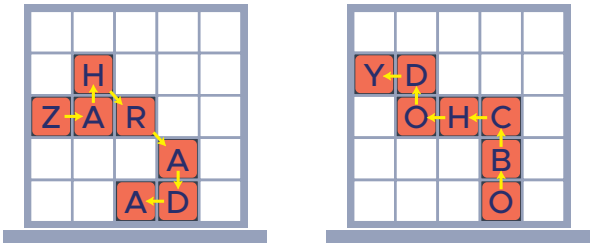
Pozn.: Kostky neobsahují českou diakritiku, tedy háčky, čárky nebo kroužky. Písmena, kterých se to týká, mohou hráči při tvoření slov využít, jako kdyby tam diakritika byla (C → Č, S → Š, U → Ů, A → Á, E → É atd.). Písmeno „CH“ se počítá za dvě písmena (např. socha = pětipísmenné slovo).

Bonusová pole

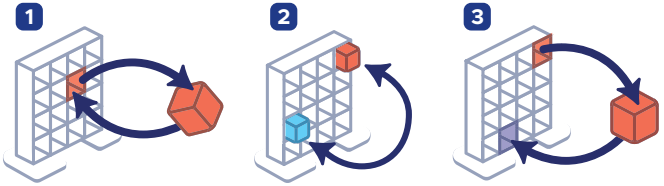
Jestliže má hráč umístěné kostky na bonusových polích, může je během svého tahu využít v jedné z následujících akcí:

1. Vyndejte jednu kostku z mřížky, otočte ji na jiné písmeno a vratte do stejného pole.
2. Prohoďte pozici dvou kostek v mřížce mezi sebou. Písmena zůstávají stejná.
3. Vezměte jednu kostku z mřížky a umístěte ji na jiné volné pole. Písmeno zůstává stejné.

Poté, co hráč využije některý ze tří bonusů, přesune kostku ze spodního řádku na pole s příslušnou ikonou v pravém sloupci skórovací tabulky. **Každý ze tří bonusů smíte použít během partie pouze jednou**. Nemůžete např. dvakrát za partii prohodit pozici dvou kostek v mřížce.



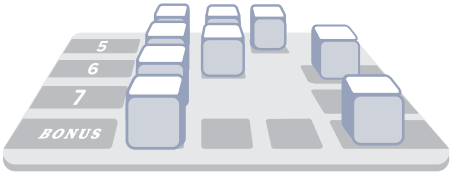
ukázka tvoření slov (zahrada / obchody)



bonusy

Konec hry

Hra končí, jakmile jeden z hráčů zaplní všechna pole slov na skórovací tabulce kostkami, a tím se stává vítězem.



konec hry

Varianta pro více hráčů

Primárně je hra určená pro dva hráče, ale můžete hrát např. ve dvojicích nebo utvořit i vícečlenné týmy – víc hlav víc ví.

Autoři hry: Francesco Angileri, Francesco Timo
Ilustrace a grafické zpracování: Martina Lásková
Produkce: Michaela Streitová
Pod licencí studiogiochi.

Budeme rádi za vaše hodnocení na boardgamegeek.com.

Poděkování: Vydavatel a autor děkují studiogiochi za spolupráci na tomto projektu, stejně jako všem testerům a spolupracovníkům, kteří se na něm podíleli.

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na: **info@albi.cz**, rádi vám zdarma zašleme novou!

VÝROBCE A DOVOZCE DO ČR:
Albi Česká republika, a. s.
Thámova 289/13
186 00 Praha
info@albi.cz | www.albi.cz