Jednorožec - vládce počasí

Jednorožec mění počasí a určuje, který druh terénu umožní pohyb na konci kola.

Příprava hry

Připravte základní hru podle běžných pravidel. Bez ohledu na počet hráčů použijte **jen jednu figurku** jednorožce. Případné další figurky jednorožce vraťte do krabice. Figurku jednorožce umístěte vedle odkladiště dílků na herním plánu.

Tuto variantu hrajte samostatně, bez původních pravidel pro jednorožce a bez varianty Jednorožec – celník.

Pravidla

Během každé fáze pokládání dílků se hráči střídají ve stejném pořadí jako v předchozí fázi výběru. Každý hráč dokončí celý svůj tah, než začne hrát další hráč.

Kdykoliv odhodíte akční nebo bonusový dílek pro provedení zvláštního pohybu, můžete umístit figurku jednorožce na libovolný dílek na odkladišti dílků bez ohledu na druh terénu na odhozeném i zvoleném dílku. Figurku můžete přesunout z místa vedle herního plánu nebo z jiného dílku na odkladišti dílků. Je-li odkladiště dílků prázdné, figruku nepřesouvejte.

Zvláštní pohyb zvířat vyhodnoťte podle běžných pravidel. Figurku jednorožce můžete přemístit před tímto pohybem nebo po něm; vždy nejprve plně vyhodnoťte jednu možnost, než začnete vyhodnocovat druhou. Přemístění jednorožce neposkytuje žádnou akci. Během téže fáze pokládání dílků jej můžete znovu přemístit pokaždé, když odhodíte další dílek pro provedení zvláštního pohybu.

Jednorožce můžete přemístit pouze při odhození dílku pro provedení zvláštního pohybu. Vyprázdnění odkladiště dílků ani odhození dílku z jiného důvodu přemístění neumožňuje.

Pohyb na konci kola

Po pátém výběru dílků v každém kole vyhodnoťte pohyb na konci kola následovně:

1. Stojí-li jednorožec na dílku na odkladišti dílků, použijte druh terénu na tomto dílku místo běžného určení podle nejčastějšího terénu a pravidla pro shodu. Stojí-li jednorožec vedle herního plánu, určete terén podle běžných pravidel.
2. Všichni hráči vyhodnotí pohyb na konci kola podle zvoleného druhu terénu a běžných pravidel pohybu svých zvířat.
3. Vraťte figurku jednorožce vedle odkladiště dílků a poté odkladiště dílků vyprázdněte podle běžných pravidel.

Tento pohyb vyhodnoťte na konci každého kola, včetně třetího kola před bodováním na konci hry. Samotný jednorožec neposkytuje žádné vítězné body.

Příklad: *Nejčastějším druhem terénu na odkladišti dílků jsou kameny, ale jednorožec stojí na písku. Pohyb na konci kola proto místo zvířat na kamenech provedou všechna zvířata na písku, která na něj mají nárok.*

Jednorožec - celník

Jednorožec blokuje políčka a ztěžuje pohyb zvířatům ve svém okolí.

Příprava hry

Připravte základní hru podle běžných pravidel. Ve hře 2 nebo 3 hráčů umístí začínající hráč jednu figurku jednorožce na své políčko zoo. Ve hře 4 hráčů umístí začínající a třetí hráč v pořadí každý jednu figurku jednorožce na své políčko zoo.

Tuto variantu hrajte samostatně, bez původních pravidel pro jednorožce a bez varianty Jednorožec – vládce počasí. Dokud jednorožec stojí na svém počátečním políčku zoo, nevybírá mýto ani nebrání zvířatům ve vstupu do zoo.

Během každé fáze pokládání dílků se hráči střídají ve stejném pořadí jako v předchozí fázi výběru. Každý hráč dokončí celý svůj tah, než začne hrát další hráč.

Předání jednorožce

Kdykoliv odhodíte akční nebo bonusový dílek pro provedení zvláštního pohybu a máte jednorožce, musíte jej předat následujícímu hráči po směru hodinových ručiček. Hráče, kteří již jednorožce mají, přeskočte. Žádný hráč nesmí mít dva jednorožce.

Zvolte cílové místo v herní ploše tohoto hráče: prázdné políčko bez dílku, nebo dílek bez figurek zvířat. Jednorožce nelze umístit na políčko zoo, na vstupní políčko ani mimo herní plochu. Pokud jej příjemce nemá kam umístit podle těchto pravidel, ponechte jednorožce na jeho současném místě.

Umístění jednorožce neposkytuje žádnou akci z desky hráče ani z dílku. Můžete jej předat před vyhodnocením zvláštního pohybu zvířat za odhozený dílek nebo po něm. Vždy nejprve plně vyhodnoťte jednu možnost, než začnete vyhodnocovat druhou.

Mýto

Při využití akce pohybu zvířete potřebuje zvíře stojící na dílku ortogonálně sousedícím s jednorožcem (přes společnou stranu, nikoliv roh) obě šipky z jedné akce s dvojitou šipkou, aby mohlo provést jeden pohyb.

Akce s jednou šipkou tomuto zvířeti pohyb neumožní. Šipky z různých akcí nelze ke zaplacení mýta sčítat. Sousedství zkontrolujte bezprostředně před každým pohybem, který chcete zvířeti umožnit.

Zvíře se řídí svými běžnými pravidly pohybu: tučňák klouže, had se pohne vpřed nebo se otočí a spící lenochod se pouze probudí. Na zvláštní pohyb při odhození dílku a pohyb na konci kola se mýto nevztahuje.

Příklad: *Vlk stojí na dílku vedle jednorožce. Abyste s ním provedli jeden pohyb, musíte využít celou akci s dvojitou šipkou. Místo toho můžete odhodit dílek s terénem, na kterém vlk stojí, a pohnout s ním podle běžných pravidel.*

Pohyb a blokování

Akci pohybu zvířete můžete využít k pohybu svého jednorožce místo zvířete. Každá šipka jej přesune o jedno ortogonálně sousedící políčko. Může vstoupit na prázdné políčko nebo na dílek bez zvířat. Smí opustit své počáteční políčko zoo, ale nesmí vstoupit na políčko zoo ani na vstupní políčko.

Pohyb jednorožce neaktivuje žádné vyobrazené akce a mýto se na něj nevztahuje. Odhození dílku určitého terénu ani pohyb na konci kola mu pohyb neposkytují.

Dokud je jednorožec v herní ploše, zvířata nesmějí na jeho políčko vstoupit ani přes něj projít a nelze pod něj umístit dílek. Pro účely bodování se jednorožec nepovažuje za zvíře a neposkytuje žádné vítězné body.