

OBRÁZKOVÁ VĚŽ S DOMINEM

Milé děti a vážení dospěláci,
pojdte si zahrát některou
z mých oblíbených her
s dřevěnými kameny.



OBRÁZKOVÁ VĚŽ 2-5 hráčů

39 kamenů a 1 kostka

Kameny promíchejte
a postavte z nich věž
podle obrázku. Jedno
patro vždy tvoří tři
kameny, poté kolmo
na ně další. Začínající
hráč hodí kostkou.

**Podle toho, jaké
zvířátko padne,
takový kámen musí
z věže vytáhnout
a opět ho položit nahoru.**

Kameny nemůžete brát z nejvyššího
patra. Při pokládání je vždy nutné
dokončit jedno patro se třemi
kameny, až poté můžete pokračovat
s dalším patrem. Následně hraje
stejným způsobem další hráč.

Ten, komu věž spadne, prohrál.

Tip: Starší děti a dospělí hráči
smí kameny brát a stavět pouze
jednou rukou.



MINI VĚŽ

2-5 hráčů

39 kamenů a 1 kostka

Kameny si připravte
na stůl dominovou
stranou dolů. Začíná
nejmladší hráč tak, že
hodí kostkou. **Podle
toho, jaké zvířátko
padne, vezme hrací
kámen se shodným
obrázkem (i barvou)
a začne stavět věž,
ve které je každé
patro tvořeno právě
jedním kamenem.**

Můžete je dávat do kříže, nebo
přesně na sebe, podle libosti.
Střídejte se do té doby, než někomu
věž spadne, nebo na stole nezůstal
kámen shodný se zvířátkem, které
padlo na kostce. V obou případech
hra končí a **prohrál ten,
komu věž spadla,
nebo ten, kdo již
nemá další možnost
zahrát kámen shodný
s obrázkem na kostce.**



SCHOVÁVAČKA 2-6 dětí či týmů

6 kamenů ve stejné barvě pro každé dítě nebo tým

**Schovejte kameny na předem
vytyčené území** (louka, pokoj,
zahradka atp). Určete každému
dítěti nebo týmu barvu, za kterou
budou hrát (vybírejte ze šesti
barev věže). Na smluvený signál
mají děti vyběhnout a najít všech
6 kamenů svojí barvy.

**Vyhraje ten, kdo je najde všechny
a vrátí se jako první na start.**



VĚŽ S OKÉNKY

2-5 hráčů

39 kamenů, 6 karet a 1 kostka

Vezměte žlutý, oranžový a růžový
kámen, postavte je jejich nejmenší
plochou na stůl a položte na
ně libovolnou kartu.

Zbývající kameny si
**rozdejte tak, aby jich
měli všichni hráči
stejný počet - a to i od
všech barev.** Případné
přebývající kameny dejte stranou.

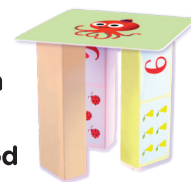
Začíná hrát nejnižší hráč tím, že
hodí kostkou. Podle toho, jaké
zvířátko na kostce padne, vezme
hráč hrací kámen se shodným
obrázkem (i barvou) ze své zásoby
a tento hrací kámen položí nejmenší
plochou na jedno z políček na kartě.

Poté hází další hráč po směru
hodinových ručiček. **Pokud mu na
kostce padne zvířátko, které ještě
v tomto patře není, dá příslušný
kámen na další volné políčko.**

Pokud by mu padl obrázek zvířátka,
které je již na kartě, nebo daný
kámen naopak nemá, hraje další
hráč. Hráč, který umístí na kartu
čtvrtý kámen, položí na
kameny další kartičku a ve
hře pokračuje další hráč.

Hra končí v momentě,
když dokončíte šesté
patro, nebo když věž
spadne. Ten, komu věž
spadne, si vezme jako
trest 3 kameny. **Vyhrává
hráč s nejmenším počtem
kamenů na konci hry.**

Tip: Starší děti a dospělí hráči
smí kameny brát a stavět pouze
jednou rukou.



DOMINO

2-5 hráčů

39 kamenů

Na začátku hry se všechny dominové kameny otočí obrázky dolů a **každý hráč si jich 7 vezme**. (Hrajete-li ve více než čtyřech hráčích, tak si kamenů vezměte jen 5.) Zbytek kamenů nechte stranou na hromádce.

Začíná hráč, který má kámen s dvojitým Kvídem, nebo alespoň s jedním Kvídem, případně kámen s nejvyššími dvěma stejnými čísly. Tento kámen vyloží jako počáteční kámen. **Hráči se střídají v přikládání kamenů na jeden nebo druhý konec řady**. A to tak, aby stejná čísla spolu sousedila. Mohou být znázorněná obrázkem nebo číslicí. **Obrázek Kvída je žolík**, můžete k němu tedy přiložit libovolný kámen.

Kdo nemá vhodný kámen k přiložení, musí si dobírat z hromádky další do té doby, dokud nedostane kámen, se kterým hrát lze, nebo dokud nedobere poslední kámen. Pokud ani poté nemůže hrát, je blokový, tento tah stojí a pokračuje další hráč na řadě. V dalším tahu, když na něj přijde řada, může zase hrát.

Cílem hry je zbavit se všech svých kamenů. Zablokuje-li se hra (nikdo nemá co přiložit a hromádka došla), vyhrává hráč s nejnižším počtem kamenů v ruce. V případě, že mají u sebe hráči stejný počet kamenů, vyhrává ten s kameny s celkovou nižší hodnotou. (**Sečtete dohromady číslice i obrázkové hodnoty.**)



BLESKOVÉ DOMINO 2-5 hráčů

39 kamenů

Každý hráč si vezme 8 kamenů.

(Hrajete-li ve více než čtyřech hráčích, tak si kamenů vezměte jen 5.) Zbytek kamenů nechte stranou na hromádce, nebudete je potřebovat. Začíná hráč, který má kámen s nejmenší dubletou (kámen se stejnými dvěma hodnotami). Tato dubleta je počáteční kámen, od kterého **začne hráč přiřazovat všechny své kameny, které může**. Poté je na řadě další hráč, který také přiloží na libovolné konce řady co nejvíce vhodných kamenů. Když postupně všichni hráči přiložili vhodné kameny a ještě jim nějaké zbyly, hraje se další kolo. **Vítězí ten, kdo se jako první zbaví všech svých kamenů.**



SLEPÉ DOMINO 2-5 hráčů

39 kamenů

Každý hráč si vezme 7 kamenů.

(Hrajete-li ve více než čtyřech hráčích, tak si kamenů vezměte jen 5.) Jeden kámen položte doprostřed stolu, zbytek nechte stranou na hromádce. **Na rozdané kameny se hráči mohou jednou podívat, poté si je položí před sebe do řady obrázky dolů**. Začíná hrát nejmladší hráč tím, že se podívá na libovolný ze svých kamenů a když objeví pasující číslo (nebo počet obrázků), přiloží jej ke kameni uprostřed. Nehodí-li se daný kámen, přesune jej do řady doleva a může i nemusí si přibrat kámen z hromádky. Takto postupně hrají další hráči i v dalších kolech. **Vyhraje ten, kdo se jako první zbaví všech svých kamenů.**



BĚHAČKA 2-4 děti či týmy

39 kamenů a 1 kostka





Schovejte všechny kameny na předem vytyčené území



(louka, pokoj, zahrada atp). Dospělý **hodí kostkou**, která určí barvu, kterou mají děti nalézt. Všichni hráči najednou vyběhnou a snaží se **nalézt všechny kameny v této barvě**. Kameny si ukládají k sobě do zásoby. Dospělý hází kostkou ještě dvakrát. Vyhrává hráč nebo tým, který má na konci nejvíce kamenů.

HRY PRO JEDNOHO HRÁČE

39 kamenů a 6 kartiček

- 1 Položte všechny dominové kostky vedle sebe na stůl tak, aby na sebe správně navazovaly podle počtu bodů. Zvládnete řadu uzavřít do okruhu? 
- 2 Zkuste postavit za sebe dominové kostky na stůl tak, aby vám nespadly (budou stát na natištěné hlavičce zvířátka). Zvládnete postavit všechny? A zvládnete to pouze jednou rukou? Pokud vám spadnou tak, že jedna shodí všechny kostky za ní, říká se tomu dominový efekt. 
- 3 Zkuste postavit věž z kostek tak, že v každém patře bude právě jeden hrací kámen. 
- 4 Postavte si věž pomocí kostek a kartiček. Zvládnete dát na každé patro 6 hracích kamenů? 

PŘÍJEMNOU ZÁBAVU!

Váš Kvído

