

RAILROAD TILES

ROZŠÍŘENÍ PLAVBA

HERNÍ SOUČÁSTI



44 DESTIČEK CESTY
ROZŠÍŘENÍ PLAVBA



12 DESTIČEK ÚKOLU
ROZŠÍŘENÍ PLAVBA



33 ŽETONŮ
KONCE KANÁLU



13 FIGUREK GONDOLY



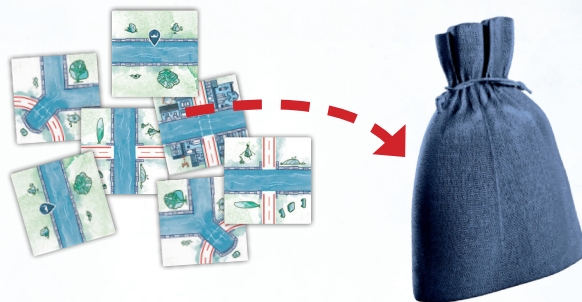
15 FIGUREK MOSTU



1 SÁČEK

DODATEČNÁ PŘÍPRAVA

- Vložte všechny **destičky cesty z rozšíření Plavba** do sáčku a zamíchejte je.
- Do společné zásoby hráčů přidejte všechny **figurky gondol, mostů a žetony konce kanálu**.



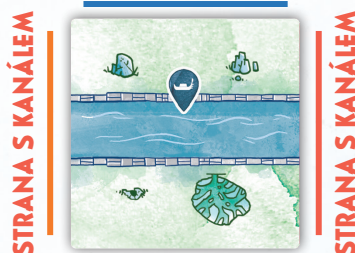
PŘÍPRAVA KOLA

Během tažení **destiček cesty** musíte dodržet předem danou kombinaci destiček pocházejících ze základní hry a těch z rozšíření. Každý ze sloupců musí i nadále obsahovat přesně tolik destiček, kolik udávají symboly čtverečků vytištěné na desce stanice nad jednotlivými sloupci.



DESTIČKY KANÁLŮ

PRÁZDNÁ STRANA

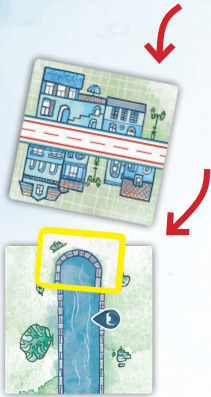


PRÁZDNÁ STRANA



Destičky kanálů (které poznáte podle přítomnosti **kanálu**) představují **nový druh destičky cesty**. Kromě prázdných stran, stran s dálnicí a stran s železnicí (jež se řídí obvyklými pravidly pro umísťování), mají také **strany s kanálem**, které je možné napojovat na **jiné strany s kanálem**, nebo na prázdné strany (viz *Umísťování konců kanálu na následující straně*).

UMIŠŤOVÁNÍ KONCŮ KANÁLU



Pokud hráč napojí stranu s kanálem na prázdnou stranu, musí na toto napojení **ihned položit žeton konce kanálu**.

Konce kanálu umožňují uzavřít otevřené kanály, čímž se sníží celkový počet otevřených konců, počítaných na konci hry.

UMIŠŤOVÁNÍ MOSTŮ

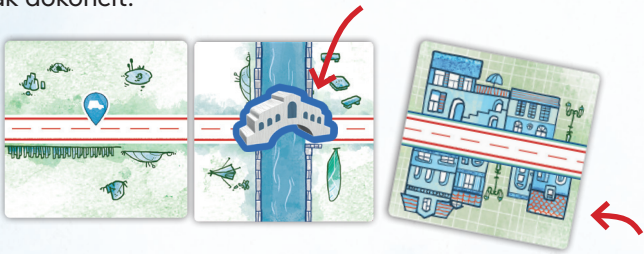


Za každý žeton dopravního ruchu v aktivní oblasti si může každý hráč vzít ze společné zásoby **1 figurku gondoly** a položit si ji na libovolnou destičku obsahující příslušnou – dosud neobsazenou – značku (namísto toho, aby umisťoval figurku vyznačenou na žetonu).

Po umístění gondoly na kanál **získá hráč ihned 1 bod + 1 bod za každý most přes tento kanál**.

UMIŠŤOVÁNÍ MOSTŮ

Cesty na některých destičkách jsou přerušeny kanálem. Jakmile se oba konce přerušené cesty napojí na jinou destičku, musí hráč **ihned umístit figurku mostu**, a cestu tak dokončit.



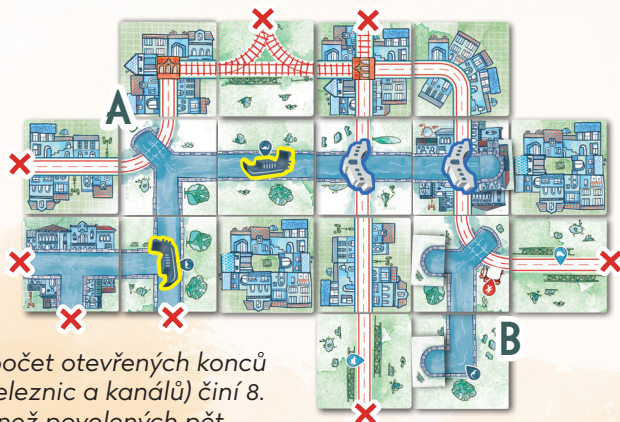
BODOVÁNÍ NA KONCI HRY

BODY ZA KANÁLY

Každá skupina navazujících destiček propojených úseky kanálů představují kanál. Každý kanál přináší hráči **1 bod prestiže za každou třetí a další destičku kanálu, kterou obsahuje**.

POSTIHY ZA OTEVŘENÉ KANÁLY

Otevřené kanály se při počítání postihů za **otevřené konce** na konci hry připočítávají k celkovému počtu otevřených konců (dálnic a železnic).



Celkový počet otevřených konců (dálnic, železnic a kanálů) činí 8. O 3 více, než povolených pět. Hráč tedy **ztrácí 3 body**.

Kanál A nalevo se skládá z celkem 6 destiček = **4 body**. **Kanál B** napravo má pouze 2 destičky, takže nepřináší žádné body.

HRA S DESTIČKAMI ÚKOLŮ

Toto rozšíření přináší další 3 sady destiček úkolů, které fungují stejně jako v základní hře. Jejich bodovací podmínky ale samozřejmě ladí s tématem kanálů.

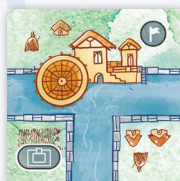
Při hře s rozšířením Plavba můžete využít všechny úkoly základní hry, z tohoto rozšíření, nebo kombinaci obou. Doporučujeme zařadit do hry alespoň jeden úkol z rozšíření. Hrajete-li pouze základní hru, či hru s jinými rozšířeními, úkoly z tohoto rozšíření samozřejmě využít nelze.

BODOVACÍ PODMÍNKY



TURISTICKÉ NÁMĚSTÍ

Turistické náměstí musí mít na destičkách, jež jej obklopují, alespoň 2 gondoly.



VODNÍ MLÝN

Vodní mlýn musí být součástí okružního kanálu: cesty, která se vrací do výchozího bodu s tím, že každým úsekem kanálu prochází pouze jednou.



DŮŽECÍ VĚŽ

Důžecí věž musí mít ve své řadě a/nebo sloupci v každém ze 2 různých směrů (v libovolné vzdálenosti) alespoň 1 most.

VÝZVY PRO SÓLOVOU HRU

Při hraní sólové partie s tímto rozšířením můžeš využít pouze následující výzvy:

VÝZVA	ÚKOL	1★	2★	3★
TURISTICKÁ SEZÓNA	Každá gondola musí být součástí jediné skupiny (svisle nebo vodorovně sousedící).	45	55	65
MĚSTO NA VODĚ	Musíš mít alespoň 1 metropoli zcela obklopenou kanály.	40	50	60
ZDYMADLA	Musíš mít alespoň 1 kanál se 7 či více konci kanálu.	35	45	55

AUTOŘI HRY

NÁVRH HRY A VÝVOJ: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRACE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÉ ZPRACOVÁNÍ: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
SEŠIT PRAVIDEL: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDOUCÍ PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATEČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÝM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny "Hry nás baví"!



KOMPONENTY



44 DIELIKOV
TRÁS KANÁLOV



12 DIELIKOV
CIEĽOV KANÁLOV



33 ŽETÓNOV
KONCOV KANÁLOV



13 FIGÚROK GONDOL



15 FIGÚROK MOSTOV



1 VRECKO

ZMENY V PRÍPRAVE HRY

- Zamiešajte všetky **dieliky trás kanálov** vo vrecku rozšírenia.
- Do všeobecnej zásoby figúrok pridajte **figúrky gondol** a **žetóny koncov kanálov**.



Chýba vám komponent alebo je nejaký poškodený?
Napíšte nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradný.

PRÍPRAVA KOLA

Pri odhaľovaní **dielikov trás** musíte dodržiavať vopred určenú kombináciu dielikov z vrecka základnej hry a vrecka rozšírenia. Každý stĺpec bude naďalej obsahovať toľko dielikov, koľko štvorcových ikon je v hornej časti daného stĺpca.

ZÁKL.				
ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.	ROZŠ.	ZÁKL.
		ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.
				ROZŠ.

Poznámka: Pri hraní sólovej partie sa používajú len tri stĺpce. Z dvoch stĺpcov s tromi symbolmi štvorčekov používajte ten, ktorý obsahuje dva dieliky z rozšírenia (štvrtý na obrázku).

DIELIKY KANÁLOV

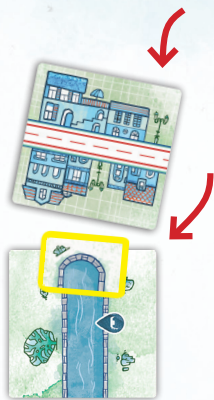


Dieliky kanálov (spoznáte ich podľa prítomnosti **kanálov**) sú **novým typom dielikov trás**. Okrem prázdnych strán, strán dialnic a strán železníc (ktoré sa riadia bežnými pravidlami umiestňovania) majú aj **strany kanálov**: tie môžu byť prepojené s inými stranami kanála alebo **prázdnu stranou** (pozrite si časť *Umiestnenie konca kanála* na ďalšej strane).

UMIESTNENIE KONCOV KANÁLOV

Ak spojíte stranu kanála s prázdnu stranou, **okamžite musíte umiestniť žetón konca kanála**.

Konce kanálov umožňujú zatvoriť otvorené konce kanálov, čo ovplyvňuje celkový počet otvorených koncov počítaných na konci hry.



UMIESTNENIE FIGÚROK

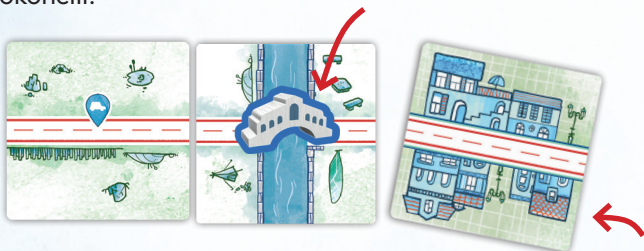


Za každý žetón umiestnenia v aktívnej oblasti môžete umiestniť **1 figúrku gondoly** na ľubovoľný dielik, ktorý má zodpovedajúci prázdny špendlík **namiesto** toho, ktorý je označený samotným žetónom.

Keď umiestnite gondolu do kanála, okamžite získate **1 bod + 1 bod za každý most cez ten istý kanál**. Na rozdiel od ostatných figúrok nemá gondola obmedzenie maximálneho počtu prestížnych bodov.

UMIESTNENIE MOSTA

Niektoré dieliky majú svoju trasu prerušenú kanálom. Keď sú oba konce prerušenej cesty spojené s inými dielikmi, **okamžite musíte umiestniť figúrku mosta**, aby ste cestu dokončili.



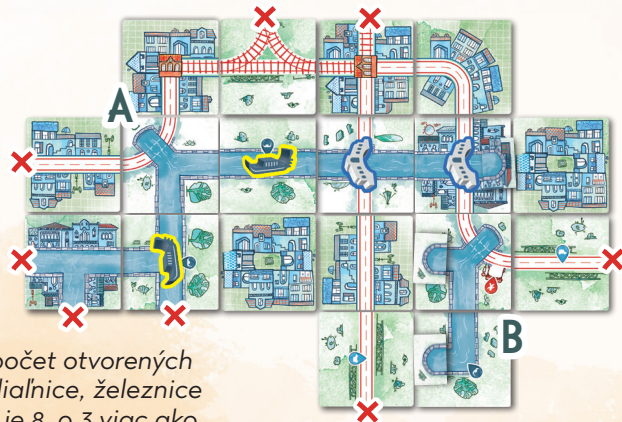
BODOVANIE NA KONCI HRY

BODY ZA KANÁLY

Každá skupina po sebe idúcich dielikov spojených segmentmi kanála tvorí kanál. Každý kanál získava 1 prestížny bod za každý dielik kanála, ktorý zahŕňa nad rámec počtu 2.

POKUTY ZA OTVORENÉ KONCE KANÁLOV

Otvorené konce kanálov sa započítavajú do celkového počtu otvorených koncov spolu s diaľnicami a železnicami pri výpočte **pokút za otvorené konce** na konci hry.



Celkový počet otvorených koncov (diaľnice, železnice a kanály) je 8, o 3 viac ako povolený počet 5 = **-3 body**.

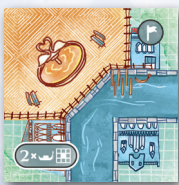
Kanál A vľavo má celkovo 6 dielikov = **4 body**.
Kanál B vpravo má iba 2 dieliky, takže nezískava žiadne body.

HRA S CIEĽMI

Toto rozšírenie obsahuje 3 ďalšie série dielikov cieľov. Fungujú presne ako tie v základnej hre (samozrejme, okrem ich podmienok bodovania s tematikou kanálov).

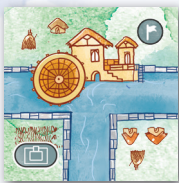
Pri hraní s rozšírením Kanály môžete použiť všetky ciele zo základnej hry, z tohto rozšírenia alebo kombináciu oboch. Odporúčame zahrnúť aspoň 1 cieľ kanála. Nie je možné použiť ciele z tohto rozšírenia, ak hráte iba so základnou hrou alebo s inými rozšíreniami.

PODMIENKY BODOVANIA



TURISTICKÉ NÁMESTIE

Turistické námestie musí mať na dielikoch, ktoré ho obklopujú, aspoň 2 gondoly.



VODNÝ MLYN

Vodný mlyn musí byť súčasťou slučky kanála: cesty, ktorá sa vracia do svojho východiskového bodu a prechádza každým segmentom kanála iba raz.



DÓŽOVA VEŽA

Dóžova veža musí mať aspoň 1 most vo svojom riadku alebo stĺpci v každom z 2 rôznych smerov, a to v akejkoľvek vzdialenosti.

VÝZVY PRE SAMOSTATNÚ HRU

Keď hráte s týmto rozšírením v samostatnom režime, môžete použiť iba tieto výzvy:

VÝZVA	MISIA	1★	2★	3★
TURISTICKÁ SEZÓNA	Každá gondola vo vašej hernej oblasti je súčasťou 1 pravouhlo susediacej skupiny.	45	55	65
MESTO KANÁLOV	Musíš mať aspoň 1 veľkomesto úplne obklopené kanálmi.	40	50	60
VZDÚVADLÁ	Majte aspoň 1 mesto úplne obklopené kanálmi.	35	45	55

AUTORI HRY

NÁVRH A VÝVOJ HRY: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRÁCIE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÝ DIZAJN: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
PRAVIDLÁ: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDÚCI PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATOČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÍM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví“.