

# CATAN<sup>®</sup>

## MĚSTA A RYTÍŘI

DOPLNĚK PRO 5-6 HRÁČŮ

### PRAVIDLA HRY

## Úvod

Tento doplněk vám nabízí příležitost hrát rozšíření *Města a rytíři* i v pěti nebo šesti hráčích. Jestliže znáte starší verze doplňků herní řady CATAN pro 5-6 hráčů, určitě si všimnete, že se již nepoužívá „mimořádná fáze stavění“. Místo ní je zavedeno zcela nové pravidlo.

*Pozor: Pro hru v pěti nebo v šesti hráčích budete potřebovat základní hru CATAN, její doplněk pro 5-6 hráčů a rozšíření Města a rytíři.*

## Herní materiál

2 desky pokroku



12 rytířů

(6 v každé barvě)



12 přileb

(6 v každé barvě)



6 ukazatelů

(3 pro každého hráče)



6 nástavců metropolí

(3 v každé barvě)



6 hradeb

(3 v každé barvě)



18 karet zboží



6× papír 6× sukno 6× mince

Zadní strana

2 přehledové karty



Zadní strana

2 kartonové hradby s podstavci



2 krabičky na figurky



2 přehledy stavebních nákladů



2 žetony vítězných bodů





# Poznámka k různým edicím hry CATAN

Základní hra CATAN, stejně jako její rozšíření a doplňky, byla od svého prvního vydání v roce 1995 již několikrát přepracována. Aktuální edici lze bez problémů kombinovat s produkty vydávanými od roku 2003, protože jsou obsahově totožné. Liší se pouze grafickou podobnou dílů krajin a karet. Díky tomu jsou všechny edice hry CATAN, jež obsahují plastové figurky, navzájem zcela kompatibilní.

Produkty vycházející mezi lety 1995 a 2002 (s dřevěnými figurkami) jsou naproti tomu se současnou edicí kombinovatelné jen v omezené míře, protože v edici z roku 2003 došlo k výrazné proměně herního materiálu.

## Příprava hry

### Sestavení herního plánu

Sestavte herní plán podle pokynů v *doplňku základní hry CATAN pro 5–6 hráčů*. Velký díl rámu s přístavem 3 : 1 nahradte dílem rámu s trasou lodě barbarů.

Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)  
Ilustrace krabice: Quentin Regnes  
Ilustrace obsahu: Eric Hibbeler  
Grafika: Michaela Kienle, Sabine Kondirolli  
Design figurek: Andreas Klover  
3D grafika: Andreas Resch  
Technický vývoj produktu: Monika Schall  
Vedení projektu a redakce: Jasmin Balle  
Redakce: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde  
Překlady: Václav Pražák  
Redakce prvního vydání: Reiner Müller  
Vývojový tým: CATAN-Team  
MADE in GERMANY

Art.-Nr.: 685133

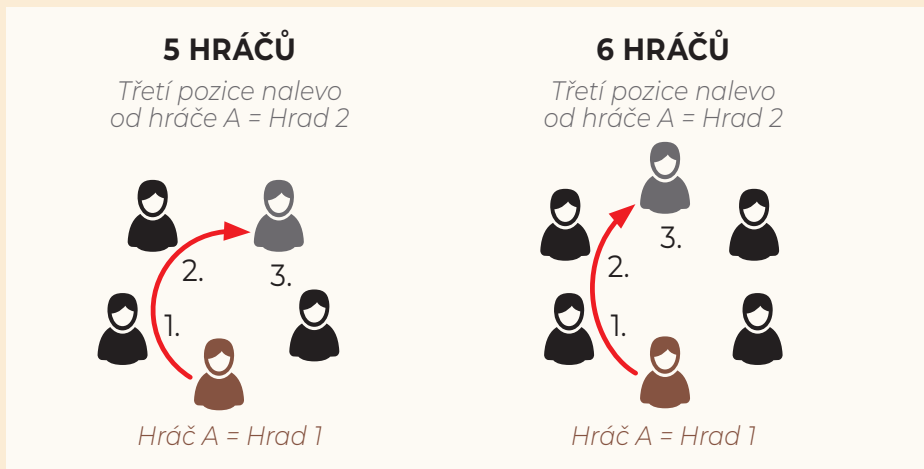
© 1998, 2025 KOSMOS Verlag,  
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, Germany

© 2025 CATAN GmbH – CATAN, the „CATAN Sun“, the CATAN Brand Logo and the CATAN Hex Icon are registered trademark properties of CATAN GmbH (catan.com) in various territories of the world. Všechna práva vyhrazena.



## Hráči s hrady 1 a 2

Začínajícího hráče (A) určete hodem oběma kostkami. Komu padne nejvyšší součet, vezme si *hrad 1*. Třetí hráč po směru hodinových ručiček od hráče A si vezme *hrad 2*. Hrady nahrazují kameny z *doplňku základní hry CATAN pro 5–6 hráčů*.



## Fáze zakládání

Nyní následuje fáze zakládání jako v *základní hře CATAN*.

## Průběh hry

Pravidla *základní hry CATAN* a rozšíření *Města a rytíři* zůstávají v zásadě stejná. Změnu představuje skutečnost, že v rámci jednoho tahu vždy jednají 2 hráči, kteří vlastní *hrady 1 a 2*.

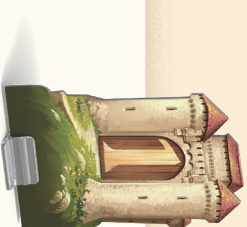
Nejprve odehraje svůj tah hráč s *hradem 1*. Musí hodit kostkou událostí a na výnos surovin pro všechny hráče a poté smí obchodovat a stavět. Kromě toho může povolávat, aktivovat, povyšovat, přemísťovat a zahánět rytíře, rozvíjet města pomocí zboží a hrát karty pokroku.

Jakmile je se svými činnostmi hotov, předá *hrad 1* a kostky svému sousedovi po levici.

Nyní nastává upravený tah hráče s *hradem 2*. Ten smí měnit suroviny s bankem (ale ne se spoluhráči), stavět, povolávat, aktivovat, povyšovat, přemísťovat a zahánět rytíře, rozvíjet města pomocí zboží a hrát karty pokroku (s výjimkou karty Alchymie). Jakmile je se svými činnostmi hotov, předá *hrad 2* rovněž svému sousedovi po levici.

Nový držitel *hradu 1* nyní zahájí další tah.

# Přehled činností



## Hráč s hradem 1

- Hod kostkou událostí a na výnos surovin (povinné!)
- Obchodování se spoluhráči a s bankem
- Stavění (silnice, vesnice, města, hradby)
- Povolávání, aktivování, povyšování, přemístování a zahánění rytířů
- Rozvoj měst pomocí zboží
- Hraní karet pokroku



## Hráč s hradem 2

- Obchodování s bankem (ne se spoluhráči)
- Stavění (silnice, vesnice, města, hradby)
- Povolávání, aktivování, povyšování, přemístování a zahánění rytířů
- Rozvoj měst pomocí zboží
- Hraní karet pokroku