

SVÍTICÍ LÉTAJÍCÍ TALÍŘ

NÁVODY NA HRY • CZ

1/ POD ROUŠKOU TMY

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 3 a více

Pokud máte menší děti, můžete pravidla zjednodušit a otázky nahradit jinými úkoly (např. zazpívej oblíbenou písničku).

Příprava:

1. Shromážděte hráče a vytvořte kruh tak, aby si mezi sebou mohli snadno házet talíř.
2. Rozmyslete si první otázku na tělo. Tato otázka bude položena vždy tomu, talíř spadne.
3. Ujistěte se, že všichni znají pravidla a jsou připraveni na zábavu.

Průběh hry:

1. Jeden z hráčů začne hru tím, že hodí svítící talíř někomu dalšímu v kruhu.
2. Talíř se hází stále dokola. Buďte přesní, ale hrajte s úsměvem!
3. Když talíř někomu spadne na zem, tento hráč musí odpovědět na aktuální otázku na tělo.
4. Hráč, který odpověděl, má výhodu: v příštím kole nemusí odpovídat a může naopak vymyslet novou otázku na tělo pro ostatní.
5. Novou otázku hráč nahlas oznámí a hra pokračuje dál stejným způsobem.

Tipy pro hru:

- Otázky na tělo by měly být zábavné a přátelské.
- Příklady otázek:
- Kdy jsi naposledy udělal něco odvážného?
 - Jaké jídlo bys jedl/a každý den?
 - Který film tě rozplakal?
- Hrajte za šera nebo ve tmě, aby svítící efekt talíře nejlépe vynikl.

Cíl hry:

Bavit se, smát se a lépe poznat své spoluhráče!
Hra končí, když se hráči rozhodnou nebo když už žádné otázky nezbývají.

Užijte si večerní zábavu plnou zážitků se svítícím létajícím talířem!

2/ TUPOŇ

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 3 a více

Příprava:

1. Vyberte si venkovní prostor, kde si můžete snadno házet svítícím talířem.
2. Shromážděte hráče a vytvořte kruh tak, aby si všichni mohli mezi sebou házet talíř.
3. Ujistěte se, že všichni znají pravidla.

Průběh hry:

1. Jeden z hráčů začne tím, že hodí svítící talíř někomu dalšímu v kruhu.
2. Talíř se hází stále dokola. Buďte rychlí, ale nezapomeňte na zábavu!
3. Když talíř někomu spadne, tento hráč získává písmeno „T“.
4. Pokud stejnému hráči talíř spadne podruhé, získává další písmeno a stává se „TU“.
5. Ten, komu talíř spadne popáté, je označen jako „TUPOŇ“ a hra může začít znovu, nebo pokračovat podle vaší volby.

Tipy pro hru:

- Snažte se být rychlí a přesní, ale bavte se a povzbuzujte ostatní.
- Hrajte za šera nebo ve tmě, aby svítící efekt talíře nejlépe vynikl.
- Můžete přidat další zábavná pravidla, například krátký úkol pro „Tuponě“.

Cíl hry:

Zůstat bez titulu „Tuponě“ co nejdéle a pořádně se se svými přáteli zasmát. Užijte si hru TUPOŇ a předvedte své házecké dovednosti!

3/ ŠTAFETA

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 4 a více (ve 2 týmech)

Příprava:

1. Připravte si dva svítící talíře nebo časomíru, pokud máte jen jeden talíř.
2. Rozdělte hráče do dvou týmů s rovnoměrným počtem členů.
3. Vytyčte trasu – může to být rovná linie nebo klikatá dráha, podle vaší kreativity.
4. Určete startovní a cílový bod. Rozmístěte členy týmů podél trasy v pravidelných intervalech.

Průběh hry:

1. Každý tým začne na startovní čáře se svým talířem. První hráč hodí talíř dalšímu členovi svého týmu, který je o pár metrů dál.
2. Druhý hráč talíř chytí a ihned ho hodí dalšímu členovi svého týmu. Hra pokračuje, dokud talíř nedorazí do cílového bodu.
Pokud jsou v týmu dva hráči, první hráč hodí talíř druhému, běží před něj a ten mu zas talíř hodí a běží před něj, až se dostanou do cíle.
3. Pokud nemáte dva talíře, týmy hrají postupně. Měřte čas, jak rychle se tým dostane do cíle.

NÁVODY NA HRY

Pravidla:

- Pokud hráč talíř nechytí a ten spadne na zem, musí ho zvednout a vrátit se na své místo předtím, než ho hodí dál.
- Vyhrává tým, který se svým talířem dostane do cíle jako první, nebo má nejkratší čas, pokud hraje na měření času.

Tipy pro hru:

- Hrajte za šera nebo ve tmě, aby svítící efekt talířů přidal na atmosféře.
- Ujistěte se, že trasa je bezpečná a hráči mají dost prostoru na házení.
- Pro zvýšení zábavy můžete trasu označit svítícími tyčinkami nebo barevnými kužely.

Cíl hry:

Pobavit se, zlepšit týmovou spolupráci a užít si adrenalinovou štafetu se svítícími talíři.

4/ SEZNAMOVACÍ HRA

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 4 a více

Příprava:

1. Postavte se do kruhu a každý se postupně představte. Řekněte své jméno a něco, co vás vystihuje, například: „Lenka, cyklistka“ nebo „Honza, vtipálek“.
2. Přesvědčte se, že si každý pamatuje jména a charakteristiky ostatních hráčů.

Průběh hry:

1. Hra začíná tím, že jeden hráč drží talíř. Řekne nahlas jméno a charakteristiku osoby, které chce talíř hodit (například: „Linka, cyklistka!“), a pak jí talíř hodí.
2. Hráč, který talíř chytí, musí okamžitě říct jméno a charakteristiku další osoby, které chce talíř hodit, a pokračovat ve hře.
3. Hráči mají na rozhodnutí pouze 10 sekund! Pokud během této doby neřeknou jméno nebo charakteristiku, vypadávají ze hry.
4. Pokud někdo talíř nechytne nebo mu spadne, vypadává ze hry.

Pravidla:

- Vypadnutí hráči se posadí mimo kruh a sledují hru.
- Poslední dva hráči v kruhu si mohou zahrát finále, kdy se talíř hází co nejrychleji jeden druhému, dokud jeden neudělá chybu.

Tipy pro hru:

- Zkuste si hru zahrát tak, že hráč házející talířem řekne charakteristiku hádaného hráče a spoluhráč hádá jméno dle charakteristiky.
- Pokud si někdo nepamatuje jméno nebo charakteristiku, ostatní mu mohou pomoci, ale na úkor jeho času!
- Na začátku hrajte v pomalém tempu, aby si všichni zapamatovali jména, a postupně zrychlujte.
- Přidejte svítící efekt tím, že budete hrát za šera nebo ve tmě, aby byl talíř lépe vidět.

Cíl hry:

Zapamatovat si jména a charakteristiky ostatních hráčů, zlepšit postřeh a užít si spoustu zábavy při seznamování.

5/ ABECEDA

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 3 a více

Příprava:

1. Postavte se do kruhu tak, aby si hráči mohli snadno házet talířem.
2. Určete, kterým směrem se bude talíř házet (např. po směru hodinových ručiček).
3. Připravte se na slovní výzvu: každý hráč bude muset říct slovo začínající na určité písmeno abecedy.

Průběh hry:

1. Hru zahájí první hráč s talířem. Řekne slovo začínající na písmeno „A“ a hodí talíř dalšímu hráči.
2. Další hráč musí rychle říct slovo na písmeno „B“ ještě předtím, než k němu talíř doletí, a pak ho okamžitě hodit dalšímu hráči.
3. Hra pokračuje abecedně dál (C, D, E atd.) kolem dokola. Pokud se dostanete na konec abecedy, začnete znovu od písmena „A“.
4. Hráč, který:
 - nestihne říci slovo včas,
 - neřekne správné slovo (např. začne na jiné písmeno), nebo
 - talíř nechytí, vypadává ze hry.

Pravidla:

- Slova se nesmí opakovat. Pokud někdo už dané slovo použil, je třeba vymyslet nové.
- Hra se postupně zrychluje, jak se počet hráčů zmenšuje.

Tipy pro hru:

- Zvolte kategorii slov, například: „zvířata“, „města“, „jídlo“ nebo nechte výběr volný.
- Pokud hraje s mladšími hráči, můžete zpomalit tempo nebo dát více času na přemýšlení.
- Hrajte večer se svítícím talířem, aby hra měla zajímavější atmosféru.

Cíl hry:

Prokázat rychlé myšlení, přesnost v házení a postřeh při chycení talíře.

Poslední hráč, který zůstane ve hře, vyhrává.

6/ ČISTÝ CHYT

Věk hráčů: 10+

Počet hráčů: 10 (5 vs. 5)

Příprava:

1. Rozdělte hráče do dvou týmů, každý tým by měl mít pět hráčů.
2. Postavte každý z týmů na protilehlou stranu hracího pole. Délka pole by měla být 14 metrů.
3. Jeden tým hodí talíř soupeřovi.

Průběh hry:

1. První tým, který začíná, hodí talíř na soupeřovu stranu. Házející hráč začínajícího týmu se musí pokusit hodit talíř tak, aby ho soupeř nechytí čistě do jedné ruky. Pokud talíř chytí jinak (oběma rukama nebo disk spadne), útočící tým získává bod.

NÁVODY NA HRY

2. Pokud se soupeřovi podaří talíř chytit správně (jednou rukou), útočící tým ztrácí bod a tým, který brání, přebírá roli útočníků. Pokud má tým 0 bodů, po každém dalším neúspěšném chytu zůstává skóre stále stejné – neudělují se minusové body.
3. Každý tým má jednu šanci na úspěšný hod v každém kole. Poté se střídají.

Hra pokračuje, dokud jeden tým nezíská požadovaný počet bodů (např. 10 bodů).

Pravidla:

- Talíř musí být chycen čistě jednou rukou. Jakýkoli jiný způsob chytu (oběma rukama nebo pokud talíř spadne) znamená bod pro útočící tým.
- Týmy se střídají po každém kole.
- Hráči musí házet talíř rychle a přesně, protože čas na reakci soupeře je velmi krátký.
- Pokud dojde k situaci, kdy talíř skončí mimo hřiště, hra začíná znovu se stejným skóre.

Tipy pro hru:

- Zkuste různé techniky házení, jako jsou boční nebo nad hlavou, abyste ztížili soupeři chytání.
- Zvolte strategii pro střídání útočníků a bránících hráčů, aby byl tým vždy připraven na každou situaci.
- Hrajte večer se svítícím talířem pro přidání vzrušení a zábavy.

Cíl hry:

Dostávat disk do soupeřovy poloviny a zbránit mu v jeho chytání, dokud nedosáhnete požadovaného počtu bodů.

Tým, který jako první získá cílový počet bodů, vyhrává.

7/ TALÍŘOVÁ VÝZVA

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 4 (2 vs. 2)

Možná varianta: 2 hráči proti sobě.

Příprava:

Hrací plocha:

- Venkovní prostor o velikosti přibližně 10 × 5 metrů (může být větší dle věku a schopností hráčů).
- Na obou koncích vyznačte skórovací pole (čtverce o velikosti 2 × 2 metry, např. křídou, kužely, nebo provázkem).
- Mezi skórovacími poli nechte herní zónu (prostřední část hřiště).

Průběh hry:

1. Rozlosujte začátek hry – tým, který začne, se určí losem.
2. Jeden tým stojí ve svém skórovacím poli, druhý tým v opačném. Tým, který začíná, hází talíř směrem k soupeřovu skórovacímu poli. Cílem je, aby talíř:
 - přistálo uvnitř soupeřova pole (bod pro házející tým),
 - bylo chycené v poli (bez bodu),
 - bylo chyceno špatně (např. spadne z ruky, hráč ho nechytí) – bod pro házející tým.Hráči ve skórovacím poli mohou stát nebo se pohybovat uvnitř svého pole, ale nesmí vyběhnout ven. V herní zóně (střední části) nesmí být žádný hráč.
3. Každý bod si tým zapíše. Po každém kole (po 1 hodu oběma týmy) se role otočí – házející tým chytá a naopak.

Pravidla:

Hra trvá 10 minut nebo do dosažení 10 bodů. Vítězí tým s vyšším počtem bodů. Každý hod musí být proveden férově (žádné úmyslné házení mimo pole nebo směrem k hráčům).

Skórování:

- **1 bod:** Talíř přistane v soupeřově skórovacím poli a nikdo ho nechytí.
- **1 bod:** Soupeř se talíře dotkne, ale neudrží ho.
- **0 bodů:** Talíř byl chycen správně nebo přistál mimo pole.

Cíl hry:

Získat co nejvíce bodů pomocí úspěšných útoků, ať už házením talíře nebo dotknutím se soupeře oběma talíři současně.

Tým, který dosáhne požadovaného počtu bodů, vyhrává!

8/ DISCATHLON

Věk hráčů: 10+

Počet hráčů: 1 a více (individuálně nebo v týmech)

Příprava:

1. Vytvořte trasu, která je opatřena překážkami. Překážky mohou zahrnovat například kužely, nízké překážky, místa, kde musí talíř proletět skrz kroužky, nebo oblasti, kde musí talíř přeletět v určité výšce (např. házení přes šňůry nebo síť).
2. Určete startovní a cílovou čáru.
3. Každý hráč potřebuje talíř, který bude házet.

Průběh hry:

1. Hráč startuje na startovní čáře a hodí talíř směrem po vyznačené trase.
2. Cílem je, aby talíř proletěl všechny stanovené překážky v co nejkratším čase. Můžete si zkusit zahrát alternativu, kde bude vítězem tým s nejvyšším počtem bodů (za 1 zdolanou překážku = 1 bod).
3. Hráč nemusí jít po trase s talířem; může se pohybovat libovolně, ale musí zajistit, aby talíř prošel každou z překážek (např. házením do určitého prostoru nebo skrz kroužky).
4. Po dokončení trasy hráč zjistí čas, za který dokončil závod.
5. Další hráč pokračuje a snaží se tento čas zlepšit.

Pravidla:

- Pokud talíř zasáhne překážku nesprávně nebo neproletí správným prostorem, musí hráč vrátit talíř na poslední správné místo a pokračovat.
- Hráči musí dokončit trasu bez pomoci jiných hráčů.
- Mějte na paměti, že každý závodník může mít určitý časový limit pro jeden hod (například 30 sekund na každý hod) za účelem udržení dynamiky hry.

NÁVODY NA HRY

Tipy:

- Zvolte různé typy hodů pro různé překážky, například boční hody pro kroužky nebo házení s vysokým obloukem pro průchod pod nízkými překážkami.
- Trénujte přesnost hodů, abyste se vyhnuli opakovaným chybám u překážek, a tím šetřili čas.
- Pokud je hráčů více, můžete závodit v týmech a dělit si úkoly (např. jeden týmový člen hází a druhý dává pokyny, jak překonat překážky).

Cíl hry:

Projít celou trasu co nejrychleji anebo nejlépe (s nejvyšším počtem bodů).

9/ KOŠE PO TMĚ

Věk hráčů: 8+

Počet hráčů: 4 (2 vs. 2)

Příprava:

1. Postavte dva plastové koše ve vzdálenosti 15 metrů od sebe.
2. Rozdělte hráče do dvou týmů po dvou. Každý tým si zvolí jeden koš, k němuž se postaví.
3. Jeden tým začne házet jako první, přičemž hráč, který hází, musí hodit talíř směrem k druhému koši, kde je připraven jeho spoluhráč.

Průběh hry:

1. Hráč týmu A hodí talíř směrem k týmu B. Hráč týmu B, který je připraven u koše, se snaží talíř tečovat tak, aby ho dostal do koše. Alternativou hry pro menší děti je, že budou házet talířem na ležící koše, a usměrňování letícího talíře bude tedy jemnější.
2. Pokud se talíř dostane do koše po tečování, tým A získává 3 body.
3. Pokud talíř zasáhne koš nebo je do něj tečován, ale ne dostatečně, tým A získá 1 bod.
4. Po každém hodu se role týmu A a týmu B vymění, tj. tým, který házel, bude bránit, a tým, který bránil, bude házet.
5. Hra pokračuje střídavě, dokud jeden tým nedosáhne 21 bodů.

Pravidla:

- Talíř musí tečovat hráč, který je u koše. Pokud talíř neprojde košem nebo není správně tečován, bod se nepřipočítává.
- Pokud tým přesně hodí talíř do koše bez tečování, získává 2 body.
- Body se počítají pouze tehdy, když talíř projde košem nebo je tečován spoluhráčem.
- Hráči musí dodržet časový limit pro jeden hod (např. 10 sekund na každé kolo).
- Když jeden tým dosáhne 21 bodů, hra končí a tento tým vítězí.

Tipy:

- Zaměřte se na koordinaci pohybů mezi spoluhráči, abyste zvýšili šanci na úspěšné tečování talíře.
- Experimentujte s různými technikami hodu – přímý hod, obloukový hod nebo boční hod pro větší přesnost.
- Hrajte v otevřeném prostoru bez překážek, abyste si hru mohli užít naplno.

Cíl hry:

Dostat talíř do koše pomocí tečování nebo přímého hodu a jako první dosáhnout 21 bodů.

Tým, který dosáhne tohoto počtu, vyhrává!

10/ SVÍTICÍ TALÍŘ ULTIMATE

Věk hráčů: 12+

Počet hráčů: 14 (7 vs. 7)

Příprava:

1. Na velkém hřišti či hrací ploše vyznačte dvě koncové zóny.
2. Rozdělte hráče do dvou týmů po 7 hráčích (popř. 5 hráčích pro menší variantu).
3. Hra začíná na středové čáře, kde se hodí talíř do jednoho týmu.

Průběh hry:

1. Útočící tým se snaží dostat talíř do koncové zóny soupeře a skórovat.
2. Talíř se smí pohybovat pouze přihrávkami mezi hráči. Hráč, který má talíř, se nesmí pohybovat (nemůže běhat), ale musí stát a může pouze přihrávat.
3. Bránící tým se snaží zamezit přihrávkám a získat talíř zpět.
4. Útočící tým získá bod, pokud jeho hráč úspěšně chytí talíř v koncové zóně soupeře.
5. Hra pokračuje, dokud jeden tým nezíská stanovený počet bodů (například 15 bodů) nebo dokud nezazní konec zápasu.

Pravidla:

Útočící tým ztrácí talíř, pokud:

- neodhodí talíř do 10 vteřin (hráč musí hodit talíř do 10 sekund od jeho získání),
- přihrávku zachytí nebo srazí protihráč,
- talíř se dotkne země,
- přihrávka je chycena mimo hrací pole (v autu),
- útočník si sám podá talíř nebo chytí vlastní přihrávku,
- hráči si musí přihrávat talíř mezi sebou, běhat s ním je zakázáno,
- jakmile jeden tým získá bod, druhý tým začne útok ze středové čáry,
- hráči mohou používat různé taktiky, jako jsou rychlé přihrávky nebo změna směru, aby zmatli bránící tým.

Tipy:

- Důležitá je spolupráce mezi hráči. Koordinované přihrávky a pohyb mohou zmást soupeře a vytvořit příležitost ke skórování.
- Trénujte rychlost a přesnost přihrávek, protože i malá chyba může znamenat ztrátu talíře.
- Klíčem k úspěchu je komunikace mezi hráči – dobrý tým dokáže předvídat pohyb spoluhráčů a nahrávat si vhodné přihrávky.
- Pro zlepšení obrany se zaměřte na čtení hry soupeře a blokování přihrávek.

Cíl hry:

Skórovat tím, že chytíte talíř v koncové zóně soupeře.

Tým, který dosáhne stanoveného počtu bodů, vyhrává.