



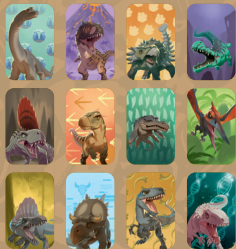
## CÍL HRY

Napovídac dává nápovědy Hledačům, kteří se snaží společně najít tajnou postavu na kartě.

## PŘIPRAVIT!

Vyberte jednoho hráče, který bude **Napovídačem**. Ostatní hráči jsou **Hledači**. Napovídac potom:

1. Zamíchá karty a vytvoří tak **dobrací balíček**, který položí lícem dolů na stůl.
2. Dobere si 12 karet z balíčku a tajně se na 1 z nich podívá. Tato karta se stává **tajnou kartou**, kterou musí Hledači najít.
3. Zamíchá všech 12 karet a **vyloží je lícem nahoru do mřížky** o rozměrech 4 × 3 karty.
4. Dobere do ruky 5 karet z balíčku. Tyto karty představují jeho počáteční možnosti **nápověd**.



## JAK HRÁT

SIMILO je kooperativní hra, ve které **HRÁČI SPOLUPRACUJÍ**, aby společně objevili **TAJNOU KARTU** pomocí nápověd. Hraje se celkem na 5 kol.

## 1. HRANÍ NÁPOVĚD

Napovídac musí zahrát z ruky 1 nápovědu, která pomůže Hledačům správně určit tajnou kartu. Existují dva druhy nápověd:

**ODSTRANIT** – nápověda zahraná **vodorovně** naznačuje, že postava na kartě je podobná té, kterou mají Hledači **odstranit** ze hry.

**PONECHAT** – nápověda zahraná **svisle** naznačuje, že postava na kartě je podobná té, kterou mají Hledači **ponechat** ve hře.

Nápovědy se pokládají vedle karet vyložených na stole. Všechny nápovědy zůstávají ve hře až do úplného konce.



GIGANOTOSAURUS



TYRANNOSAURUS REX



BARBARIDACTYLUS

**PŘÍKLAD:** Tajnou kartou je **GIGANOTOSAURUS**. Můžete zahrát **SVISLE** kartu **TYRANNOSAURUS REX**, abyste ukázali, že by Hledači měli **NECHAT** ve hře masožravce, tvory z období pozdní křídly nebo ty, kteří se pohybují na dvou nohách. Můžete také zahrát **VODOROVNĚ** kartu **BARBARIDACTYLUS**, abyste ukázali, že je potřeba **ODSTRANIT** rybožravé, létající nebo středně velké tvory.

## DÁVÁNÍ NÁPOVĚD

Podobnosti mezi obrázky na kartách k **PONECHÁNÍ** a na kartách k **ODSTRANĚNÍ** závisí jen a pouze na představivosti Napovídače... Úkolem Hledačů je uhodnout, co se jim Napovídac snaží naznačit!



Můžete zahrát kartu **DUNKLEOSTEUS**, abyste Hledačům naznačili, že se mají zaměřit na rybožravé, velké tvory nebo karty se zeleným pozadím.



Můžete zahrát kartu **COMPSOGNATHUS**, abyste Hledačům naznačili, že se mají zaměřit na tvory dvojnohé, žijící v pozdní křídě nebo menších rozměrů.



Můžete zahrát kartu **INDORAPTOR**, abyste Hledačům naznačili, že se mají zaměřit na hybridy, masožravce nebo dinosaury z filmu „Jurassic World: Fallen Kingdom“.



Můžete zahrát kartu **STEGOSAURUS**, abyste Hledačům naznačili, že se mají zaměřit na býložravce, čtyřnohé tvory nebo takové, kteří mají na pozadí karty rozpoznatelné místo.

**NAPOVÍDAC NESMÍ MLUVIT, GESTIKULOVAT ČI JAKKOLI JINAK KOMUNIKOVAT S HLEDAČI. SMÍ POUZE HRÁT KARTY NÁPOVĚD NA STŮL.**

Okamžitě po zahrání nápovědy si Napovídac **dobere 1 kartu** z balíčku, aby měl v ruce vždy **5 nápověd**.

## 2. HÁDÁNÍ

Hledači teď musí pečlivě prodiskutovat, kterou kartu **ODSTRANIT** na základě nápovědy od Napovídače.

**POZOR!** Pokud Hledači kdykoli v průběhu hry **odstraní tajnou kartu**, všichni hráči **OKAMŽITĚ PROHRÁVÁJÍ!**



PACHYCEPHALOSAURUS



STYGI MOLOCH



**PŘÍKLAD:** Napovídač zahrál **VODOROVNĚ** kartu **PACHYCEPHALOSAURUS**. Hledači se na kartu podívali a začali diskutovat. Domnívají se, že by mohli **ODSTRANIT** tvory dvojnohé, žijící v pozdní křídě nebo takové, kteří mají na hlavě ostny. **ODSTRANÍ** proto kartu **STYGI MOLOCH**, která toho má s kartou **PACHYCEPHALOSAURUS** zdánlivě nejvíce společného.

Počet karet k odstranění se liší na základě herního kola následovně:

KOLO	1	2	3	4	5
POČET KARET K ODSTRANĚNÍ	1	2	3	4	1

Pokud Hledači odstranili kartu, která **NEMÍ** tajnou kartou, pokračují do dalšího kola a Napovídač zahraje další nápovědu. **POKUD NA KONCI HRY ZŮSTANE NA STOLE LEŽET POUZE TAJNÁ KARTA, HRÁČI ZVÍTĚZILI!**

## JAK HRÁT S VÍCE BALÍČKY

Karetních her SIMILO je celá řada! Pokud máte více balíčků, můžete **DVA Z NICH ZKOMBINOVAT** a vytvořit nové, zajímavé strategie!

Jednoduše si zvolte dva balíčky hry SIMILO, jeden z nich použijte jako **HÁDACÍ BALÍČEK (A)** a druhý jako **BALÍČEK NÁPOVĚD (B)**.

## ZMĚNY V PRAVIDLECH

Ke hraní hry se 2 balíčky se řídíte původními pravidly s těmito změnami:

1. K výběru 12 karet použijte **HÁDACÍ BALÍČEK (A)** (například **SIMILO: JURASSIC WORLD**). Se zbytkem karet z tohoto balíčku už hrát nebudete.
2. K výběru **KARET NÁPOVĚD** (5 karet do ruky na začátku hry a následné dobírání) použijte **DOBÍRACÍ BALÍČEK (B)** (například **SIMILO: HARRY POTTER**).



## POKROČILÁ VARIANTA

Pokud si chcete zvýšit obtížnost hry, vyzkoušejte tuto **POKROČILOU VARIANTU**.

Hru hrajte podle obvyklých pravidel, ale s jednou výjimkou – používejte pouze nápovědy pro **ODSTRANĚNÍ**, tedy karty nápověd vykládejte pouze **VODOROVNĚ**.

**ČESKÝ PŘEKLAD:** Ondřej Polák a David Rozsival, **ÚPRAVA PRAVIDEL:** Tereza Pádecká, **PRODUKCE ČESKÉ VERZE:** David Rozsival, **DTP:** Sylvie Stoneová

## AUTOŘI

**NÁVRH HRY:** Hjalmar Hach, Pierluca Zizzi, Martino Chiacchiera, **ILUSTRACE:** Naiade, **DODATEČNÉ ILUSTRACE:** Nick Miles, **VÝTVARNÉ VEDENÍ:** Lorenzo Silva, **GRAFICKÉ ZPRACOVÁNÍ:** Lucas S. Kowal, Annachiara Rossi, **TEXT PRAVIDEL:** Alessandro Pra', Andrea Lugli, **KOREKTOR:** William Niebling, **VEDENÍ PROJEKTU:** Andrea Lugli, **PRODUKCE:** Ylenia D'Abundo

# Albi

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na [info@albi.cz](mailto:info@albi.cz), rádi vám zdarma zašleme novou!

Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



© 2019-2024 HORRIBLE GAMES, HORRIBLE GUILD, SIMILO a jejich loga jsou ochrannou známkou HORRIBLE GAMES S.r.l.



© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. [WWW.JURASSICWORLD.COM](http://WWW.JURASSICWORLD.COM)