

Errata k pravidlům hry

DATABÁZE:

Strana 9:



SPOJENECTVÍ POSILY



URYCHLENÍ

Zaplatte 1 energii a 1 vědu.

Vyberte jiného hráče; jeden z vás provede přeskupení a/nebo postaví ~~zařízení~~ obranné pásmo, druhý postoupí na 1 civilizační stupnici.

VYZBROJENÍ

Zaplatte 1 materiál a 1 kredit.

Vyberte jiného hráče; každý z vás nasadí 1 flotilu za každou svou loděnici do jejich sektorů.

Vyberte jiného hráče (i stejného jako v předchozím pokynu); můžete spolu vyměnit až 4 zdroje.

ODOLÁNÍ

Přidejte zhoubu.

Libovolný hráč postaví až 2 zařízení a/nebo vy odhodíte vojenskou nebo obecnou krizi.

Strana 41:

14

DOCHÁZEJÍCÍ REZERVY

OBCENÁ KRIZE



Když vyhodnocujete prioritu ~~Prosperita~~ *Produkce*, odstraňte z mapy 2 žetony odměn.



Zaplatte 1 potraviny, 1 energii a 1 materiál.

PRŮVODCE HROU:

Strana 28:

Bezpečné přístavy – 2 karty bezpečného přístavu s 2 úrovněmi změněny na 1 kartu bezpečného přístavu se třemi úrovněmi

BEZPEČNÉ PŘÍSTAVY:



Strana 68:

Na tři destičky s červí dírou (uprostřed herního plánu) byly přidány symboly zplozence.

