



# POPKULTURA

## otázky a odpovědi

Nechcete číst pravidla?  
Podívejte se na videonávod!



### Obsah hry:

400 karet s 2400 otázkami a odpověďmi, herní plán, 6 figurek, 36 oboustranných žetonů, hrací kostka, pravidla

### Cíl hry

V této hře se snažíte odpovídat na otázky ze 6 různých okruhů. Pohybujete svojí figurkou po herním plánu a pole, na kterém skončíte, určuje okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud skončíte pohyb na políčku s názvem Seriály, budete odpovídat na otázku z tohoto okruhu. Jestliže odpovíte správně, získáte žeton příslušející danému okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat šest žetonů v šesti různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří žetony nasbírat a zodpovědět závěrečnou otázku, kterou vám určí vaši spoluhráči, stáváte se vítězem hry.

### Karty otázek

Otázky jsou rozděleny do šesti okruhů: **filmy**, **seriály**, **hudba**, **art**, **styl** a **videohry a sociální sítě**. Tyto okruhy jsou od sebe barevně odlišeny. K jednotlivým okruhům náleží příslušné barevné žetony a stejně tak jsou okruhy vyznačeny na herním plánu (obr. 1).

Na každé kartě je jedna otázka z každého z **šesti okruhů**. Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má **3 varianty (a, b, c)**, ale pouze ta varianta, která je **označena tučným písmem**, je **správná**.

Předem se dohodněte, zda budete tyto možnosti odpovědi při hře využívat. Můžete dát spoluhráči na výběr ze 3 variant, nebo po něm můžete požadovat rovnou správnou odpověď.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědi na otázky budete během hry vyžadovat, např. zda při otázce

na jméno osoby stačí jako odpověď přijmení, nebo je nutné říct celé jméno, zda si při otázkách na letopočet určíte nějakou toleranci apod.

### Příprava hry

Karty důkladně zamíchejte a umístěte otázkami nahoru vedle herního plánu. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na jedno z **rohových polí herního plánu** (obr. 2). Na jednom poli může stát i více figurek. **Začíná hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce. Další hráči pokračují ve hře po směru hodi-  
nových ručiček.**



### Průběh hry

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Pole, na kterém figurka skončila svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položená otázka. Pokud figurka skončí na jednom z rohových polí, hráč si může vybrat okruh, na který bude odpovídat. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek zespodu balíčku a přečte příslušnou otázku.

**Pokud hráč odpoví chybně,** jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.

**Pokud hráč odpoví správně,** dostane žeton v barvě příslušného okruhu a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a pokračuje hráč po jeho levici.

**Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého žeton má,** nedostává již další žeton, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a posune svoji figurku. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte otázku z příslušného okruhu, na kterém figurka skončila svůj další pohyb. Tímto způsobem může hráč na tahu pokračovat až do

té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně a získá další žeton, který ještě nemá.

Na konci tahu je použitá karta otázek vyřazena ze hry a odloží se vedle herního plánu na odkládací balíček.

### Cesta k vítězství

Ve chvíli, kdy hráč získá žeton od každé ze šesti kategorií, může zamířit na jedno z rohových polí dle svého výběru. Cestou může standardně odpovídat na otázky a využít tak možnost dalšího tahu při správné odpovědi. Na rohovém poli může hráč zastavit i v případě, že hodí vyšší číslo a polem by jinak prošel. Od svého dalšího tahu hráč již nehází kostkou a posouvá se na první pole s otázkami směrem ke středu herního plánu. Hráč se nyní může posunout dál pouze tím, že odpoví správně na otázku z okruhu, na kterém stojí jeho figurka.

**Pokud hráč odpoví správně, posune figurku o jedno pole** směrem do středu plánu a jeho tah končí. Teprve v příštím kole bude odpovídat na další otázku.

**Pokud hráč odpoví špatně, jeho tah končí.**

Figurka zůstává na místě a hraje hráč po jeho levici. V příštím kole bude hráč odpovídat opět na otázku ze stejného okruhu.

### Vítěz hry

Jestliže hráč odpověděl správně na otázky na obou polích mezi rohovým polem a středem herního plánu, posune svoji figurku na obrázek Země (obr. 3). V dalším kole bude tento hráč odpovídat na finální otázku, kterou mu z nové karty vyberou jeho spoluhráči.

Pokud hráč na tahu odpoví špatně, jeho figurka zůstává na středovém obrázku a v příštím kole bude opět odpovídat na otázku vybranou spoluhráči.

**Pokud hráč odpoví na finální otázku správně, stává se vítězem hry.**



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na [info@albi.cz](mailto:info@albi.cz), rádi vám zdarma zašleme novou!

**Vedoucí projektu:** Michaela Streitová  
**Grafika a DTP:** Anežka Bělohoubková  
**Otázky:** Jitka Žabková, Tereza Pádecká, Pavel Kadlec, Marek Vejborný, Veronika Pelcrová, Alžběta Václavů, David Jošt

**Distributor pro ČR:**  
ALBI Česká republika a.s.  
Thámová 13  
186 00 Praha 8  
[www.eshop.albi.cz](http://www.eshop.albi.cz)

**Albi**

