

Rytmus hry:

Při hře je třeba udržovat rovnoměrný rytmus. Pakliže ho některý hráč naruší kvůli tomu, že pozapomněl, jaké slovo má říci, nebo zaspal svůj tah, musí si taktéž vzít karty zprostředka stolu a vložit je dospodu svého balíčku karet.

Žádné nakukování:

Hráči musí svou kartu při vykládání na ústřední hromádku otáčet směrem od sebe. Pokud se některý hráč před vyložením své karty na hromádku na tuto kartu zjevně podívá, prohrává kolo a bere si všechny karty uprostřed stolu.



-8

Zvláštní karty:

Jakmile je vyložena zvláštní karta, musí všichni hráči ihned provést akci popsanou dále a teprve poté **PLÁCNOUT RUKOU** na ústřední hromádku. Pokud hráč provede nesprávnou akci nebo **PLÁCNE RUKOU** na hromádku jako poslední, musí si vzít všechny karty uprostřed stolu.



-9

Sud: Každý hráč předvede, jak si přehazuje sud přes hlavu.



Píp Píp: Hráči každou rukou plácnou jednou do stolu.



-10

Ohnivá koule: Hráči před svým hrudníkem přiloží ruce zápešním k sobě (jako by sesílali ohnivou kouli).



Konec hry

(... a začátek další? :))

Hra končí ve chvíli, kdy hráč, jemuž nezbyvají žádné karty, jako **PRVNÍ PLÁCNE RUKOU** v reakci na shodu nebo zvláštní kartu. Tento hráč je vítězem.

-11

Nechcete číst pravidla? Podívejte se na videonávod!



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny «Hry nás baví!»

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

Český překlad: Jaromír Sladkovský
DTP: Petra Hochmannová
Vedoucí projektu: Jaromír Sladkovský

© 2023 Blue Orange Edition.

© Autorská práva 2017 Dolphin Hat Games LLC.

Taco Kočka Koza Sýr Pizza 8 Bitová Edice a Blue Orange jsou ochrannými známkami Blue Orange Edition, Francie.

Hra je publikovaná a distribuována pod licencí Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francie.

www.blueorangegames.eu



-12



blue orange

Obsah hry:

- 64 karet



Úvod

Taco, kočka, koza, sýr, pizza! Dobře si těchto 5 bláznivých slov zapamatujte. Jakmile se vyřčené slovo sejde se zahraniou kartou, musí všichni hráči co nejrychleji položit ruku na hromádku karet uprostřed stolu. Hráč, který zareaguje jako poslední, si vezme všechny karty na hromádce. Reagujte bleskově, jen tak se dokážete zbavit všech svých karet jako první a zvítězíte! Ale pozor! Vaše hlava na vás bude zkoušet nejrůznější triky.

-2

Cíl hry

Zbavte se všech svých karet a pak jako **PRVNÍ** položte ruku na hromádku karet uprostřed stolu, jakmile uvidíte **shodu** nebo **zvláštní kartu**.

Příprava

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je lícem dolů rovným dílem mezi hráče (zbylé karty vraťte do krabičky).

- Při hře 2, 3, 4 nebo 5 hráčů se každému rozdává 12 karet (náhodně).
- Při hře 6 hráčů se každému rozdává 10 karet.
- Při hře 7 nebo 8 hráčů se každému rozdává 8 karet.

-3

Zbylé karty vraťte do krabičky. Hráči si z rozdaných karet před sebou utvoří lícem dolů svůj dobírací balíček. Nesmí se při tom na karty podívat.

Jak se to hraje?

Rozdávající hráč je zároveň začínajícím hráčem v prvním kole. Tento hráč vezme vrchní kartu ze svého balíčku, kterou vyloží doprostřed stolu lícem nahoru, a současně řekne „Taco“ (vyslovuje se to „tako“ a je to moc dobré jídlo).



-4

Další hráč po levici poté na předchozí kartu položí lícem nahoru svou kartu a současně řekne „kočka“.



Takto hra pokračuje dál (za odříkávání: „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“, „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“... atd.), dokud se nestane následující:

Karta, kterou hráč právě vyložil, se shoduje se slovem, které pronesl.



-5

Hráč například vyloží kartu pizzy a řekne při tom „pizza“.



V té chvíli musí všichni hráči **PLÁCNOUT RUKOU** na hromádku uprostřed stolu. Kdo to udělá jako **POSLEDNÍ**, vezme si celou ústřední hromádku a dá si ji naspod svého dobíracího balíčku. Tento hráč poté zahájí další kolo slovem „taco“, další hráč po něm řekne „kočka“, následující „koza“... a tak dále.

Upřesnění:

Pokud se některý hráč zbavil všech svých karet, musí ve svém tahu stále říkat „taco“, „kočka“, „koza“... a být **PRVNÍ**, kdo plácne rukou

-6

na ústřední hromádku, když se objeví shoda nebo zvláštní karta. Pokud se tomuto hráči nepodaří na ústřední hromádku plácnout jako **PRVNÍ**, začíná nové kolo a hra pokračuje. (Takto hráč může stále získat karty z ústřední hromádky, plácne-li jako poslední nebo poruší-li některé z pravidel.)

Cukání (neboli nervocuk):

Pokud některý z hráčů položí ruku na hromádku omylem, nebo jen pohyb započne a pak ruku stáhne (ucukne), prohrává toto kolo a vezme si všechny karty uprostřed stolu.

-7