



BANG! **LEGENDY**



Po starém dobrém Západě koluje řada příběhů o neuvěřitelných dobrodružstvích a skutcích, které se vypráví u táborových ohňů. Objevují se v nich hrdinové, padouši a místa ztracená v prérii.

BANG! Legendy představuje rozšíření, jež vám umožní hrát za „legendární“ verze klasických postav ze hry **BANG!** a využívat nové smrtící schopnosti. Ale buďte opatrní! Legendou se stanete pouze v případě, že vykonáte velkolepé činy (nebo se jimi alespoň budete chlubit)!

„Tohle je Západ, pane. Když se legenda stane skutečností, platí to, co tvrdí legenda.“

(Maxwell Scott ve filmu „Muž, který zastřelil Libertyho Valance“)

➔ HERNÍ MATERIÁL A PŘÍPRAVA HRY ➔



16 legendárních postav
(velké karty s běžnou **A**
a legendární **B** verzí postavy)



16 velkých karet činů



35 žetonů slávy různých tvarů
(vždy 5 v jedné ze 7 barev)

Toto rozšíření přináší **16 legendárních postav** nahrazujících postavy ze základní hry. Platí běžná pravidla hry **BANG!** s následujícími dodatky: Zamíchejte karty činů a položte je jako balíček lícem dolů na stůl vedle dobíracího balíčku karet. **Otočte jednu kartu činu** lícem nahoru a vyložte ji vedle balíčku karet činů. Zamíchejte legendární postavy a poté dejte každému hráči jednu. Karty berte zespodu balíčku a vyložte je běžnou stranou nahoru. Každý hráč si také vezme jednu kartu postavy ze základní hry, kterou využije rubovou stranou s náboji k počítání životů. Dále si každý vezme sadu **5 žetonů slávy** stejné barvy. Na začátku hry dostane

každý hráč do ruky **4 karty z dobíracího balíčku bez ohledu na počet životů** (včetně Šerifa). Šestý a sedmý hráč, pokud jsou přítomni, začínají s 5 kartami. Nepoužité postavy a žetony vraťte zpět do krabičky.

➔ VYKONÁNÍ ČINU ←

Ve svém tahu se můžete rozhodnout vykonat **jeden** z vyložených činů. Za tímto účelem musíte provést akci popsanou na kartě daného činu. Není-li výslovně řečeno jinak, smíte tyto akce provádět pouze ve svém tahu po skončení 1. fáze. Jestliže čin vykonáte, položte na jeho kartu 2 své žetony slávy (pokud vám zbývá pouze 1 žeton, použijte ho). Každý vyložený čin smíte vykonat (nebo se jím chlubit) **pouze jednou**.

Symbol vývěsního štítu

Za běžných okolností se při konání činu musíte řídit standardními pravidly hry: pokud čin vyžaduje, abyste „odhodili kartu“, smíte to udělat pouze tehdy, jestliže vám to pravidla dovolí.



Jestliže je však na kartě činu uveden symbol vývěsního štítu (obrázek vpravo), pak akce požadované touto kartou můžete **s vlastními kartami volně provádět**, a to i v případě, kdy by to pravidla normálně nedovolovala.

Příklad: Čin Hrdlo lahve požaduje, abyste odhodili kartu Pivo. To nemůžete za běžných okolností udělat (pokud nemáte ve 3. fázi více karet než bodů života). Protože však tato karta činu obsahuje symbol vývěsního štítu, můžete dobrovolně odhodit kartu Pivo (bez účinku) z ruky a tím daný čin vykonat.



Příklad: Willy the Kid hraje Cat Balou, aby odhodil náhodnou kartu z ruky Vulture Sama. Touto kartou je zbraň. Díky tomu splnil Willy the Kid požadavek činu Padesát pistolí, který je vyložen na stole a vyžaduje získání nebo odhození zbraně ze hry nebo ruky. Proto Willy umístí 2 své žetony slávy na tento čin. Kdyby měli Willy the Kid nebo Vulture Sam zbraň ve hře, dala by se pomocí Cat Balou odhodit, čímž by byl požadavek Padesáti pistolí rovněž splněn.

»> CHLUBENÍ SE ČINEM <<

Jestliže během svého tahu **nevykonáte** žádný čin, můžete se místo toho na konci svého tahu (dokonce i když jste ve *Vězení*) jedním činem **chlubit**.

V takovém případě proveďte následující:

- 1 Vyložte novou kartu činu z balíčku.

- 2** Pokud jsou v tuto chvíli **vyloženy více než 4 činy**, odhodte ten s největším počtem žetonů slávy na odhazovací hromádku a žetony na něm položené odstraňte ze hry (je-li takových činů více, vyberte si jeden z nich).
- 3** Položte 1 svůj žeton slávy na takový čin (bez ohledu na jeho požadavek), na kterém dosud žádný váš žeton slávy neleží.

Nezapomeňte, že každý čin můžete provést nebo se jim chlubit **pouze jednou**. Jestliže balíček činů dojde, zamíchejte odhozené karty činů a vytvořte nový balíček.



Příklad: Vulture Sam se rozhodne nevykonávat ve svém tahu žádný vyložený čin. Na konci svého tahu se však chce jedním z nich chlubit: nejprve vyloží nový čin z balíčku ①. Protože je v tuto chvíli pět vyložených činů, musí odhodit jeden z činů s nejvyšším počtem žetonů slávy. Zraněná pýcha a Dobrá společnost mají stejný nejvyšší počet žetonů slávy, Sam se rozhodne odhodit Zraněnou pýchu ②. Nakonec umístí 1 svůj žeton slávy na jeden z činů ③, kde dosud žádný žeton nemá.

➔ LEGENDA ZÁPADU ←

Jakmile nemáte ve svém tahu před sebou žádný žeton slávy, **stáváte se legendou!** Otočte kartu své postavy legendární stranou nahoru. Od této chvíle se zvláštní schopností vaší postavy stává schopnost popsaná na legendární straně.

Pokud ve chvíli, kdy se stanete legendou, máte méně než 3 životy, **přidejte si jich ihned tolik, abyste měli 3.**

Jakožto legenda už nemůžete konat žádné činy nebo se jimi chlubit.

➔ PŘIVLASTNĚNÍ SI ČINU ←

Pokud jste legendou, můžete si ve svém tahu **některý z činů přivlastnit**. Stejně jako v případě jeho vykonání musíte provést uvedenou akci. Na kartu činu nepřidáváte žetony slávy (protože už žádné nemáte). Můžete však jiné legendě způsobit **ztrátu 1 života (nesmí se však jednat o poslední)**. Této ztrátě nelze zabránit. Uvedený efekt se **vztahuje pouze na legendy** (nikoli na běžné postavy) a nezávisí na vzdálenosti.

Poté vybraný čin odhodte (veškeré žetony slávy z něj odstraňte ze hry) a nahraďte ho novým činem z balíčku. (Nezapomeňte, že pokud karty v balíčku činů dojdou, musíte zamíchat odhozené karty a vytvořit balíček nový.)

Poznámka: Ztráta života způsobená přivlastněním činu se považuje za „zranění“. Z hlediska herních mechanismů tato ztráta spouští všechny efekty, které souvisí se „zraněním“, resp. „ztrátou života“.



Příklad: Legendární Willy the Kid zahraje na hráče po své levici a pravici po 1 kartě BANG!, které nejsou zrušeny ①. Díky tomu si může přivlastnit čin Banda ze starého Západu, jehož požadavek zní zranit alespoň 2 hráče v jednom tahu. Proto si smí vybrat legendární postavu a přinutit ji ztratit 1 život. Nemůže si zvolit legendárního Slaba the Killera, protože má poslední život, stejně jako Vulture Sama, který dosud není legendou. Proto se rozhodne způsobit tuto ztrátu legendárnímu Šerifovi Jourdonnaisovi, jelikož ten má 2 životy ②. Jourdonnais nemůže tomuto zranění zabránit. Nakonec Willy odhodí kartu Banda ze starého Západu ③ a nahradí ji novým činem z balíčku ④.

➔ SHRNU TÍ ◀◀

	ŽETONY SLÁVY K UMÍSTĚNÍ	NOVÉ ČINY K VYLOŽENÍ	MAXIMUM ČINŮ VE HŘE
VYKONÁNÍ	2	0	4
CHLUBENÍ	1	1	4
PŘIVLASTNĚNÍ	0 (odhoďte přivlastněný čin, způsobte jiné legendě ztrátu 1 života)	1	4

➔ POSTAVY ◀◀



Black Jack: Pro účely vaší schopnosti mají J, Q, K hodnotu 10 a eso 11. Jestliže dosáhne součet hodnot karet přesně 21, můžete otočit ještě jednu kartu a poté si všechny vzít.



El Gringo: Vaše schopnost se aktivuje i ve chvíli, kdy si jiný hráč přivlastní čin a přinutí vás ztratit život. V tomto případě si vezměte pouze kartu z ruky hráče, který vás zranil.



Jourdonnais: Svou schopnost můžete použít i proti kartám jako *Indiáni!*, *Kulomet*, *Cat Balou*, *Panika!* atd.



Lucky Duke: Vaše schopnost nemá vliv na snímací schopnosti jiných postav (např. *Jourdonnaise*), ale funguje, kdykoli by si měl některý hráč sejmout v důsledku karty. Pokud k tomu dojde ve vašem tahu, vezměte si kartu použitou při sejmutí až poté, co se vyhodnotí všechny efekty vyvolané sejmutím.



Paul Regret: Legendární *Rose Doolan* může ignorovat vzdálenosti, takže se pro ni nacházíte zpravidla ve vzdálenosti 1.



Rose Doolan: Vaše schopnost neguje i karty (např. *Mustang*) nebo schopnosti postav (např. *Paul Regret*).



Sid Ketchum: Pro použití efektu **BANG!** nepotřebujete žádnou kartu. Není důležité, jakým způsobem jste si život přidali (svou schopností, kartou *Pivo* či jinak).



Slab the Killer: Pokud chcete přinutit hráče ke ztrátě posledního života (zahráním karty **BANG!** nebo přivlastněním si činu), tento hráč se může zachránit kartou *Pivo* (pokud ve hře nezbyvají pouze 2 hráči).



Vulture Sam: Zůstáváte ve hře bez žetonů slávy, takže se nemůžete stát znovu legendou. Pokud jste Šerifem, nezískáváte život navíc za svou roli.



Willy The Kid: Pro použití efektu BANG! nepotřebujete žádnou kartu. Můžete si vybrat, zda použijete tento efekt BANG!, nebo si přivlastníte čin, ale ne obojí.

➔ ČINY ➔



Vlak do Yoomy: Tento čin lze vykonat (nebo si ho přivlastnit) i sejmutím před začátkem 1. fáze, například na *Vězení* a/nebo *Dynamit*.



Pohraničí: Tento čin můžete vykonat, i když ve svém tahu nemáte žádné karty v ruce. *Suzy Lafayette* smí na základě své schopnosti tento čin vykonat (nebo si ho přivlastnit) dříve, než si dobere karty.



Dobrá společnost: Obě karty musí být odhozeny jedna po druhé. Jestliže nejdříve kartu zahrajete, vyhodnoťte všechny příslušné efekty a reakce dříve, než odhodíte druhou kartu. Běžná *Calamity Janet* může při vykonání tohoto činu použít kartu *BANG!* jako *Vedle!* a naopak. Legendární *Calamity Janet* může použít pro přivlastnění si tohoto činu jakékoli 2 karty (které prohlásí za karty *BANG!* nebo *Vedle!*).



Poslední hrdina: Tento čin nelze vykonat nebo si ho přivlastnit odhozením karet *Vězení* nebo *Dynamit* před 1. fází tahu.



Oregonská stezka: Abyste mohli vykonat nebo si přivlastnit tento čin, musíte si v 1. fázi svého tahu dobrat o 1 kartu méně. Jestliže máte schopnost, která se týká *první dobrané karty* (jako *Jesse Jones*), ztrácíte pro daný tah tuto schopnost. Běžný *Kit Carlson* se podívá na 3 karty, ale dobere si pouze 1 a zbylé 2 vrátí na balíček v libovolném pořadí. Legendární *Black Jack* si může tento čin přivlastnit automaticky. Legendární *Pedro Ramirez* si dobere 1 kartu z balíčku a vrchní kartu z odhazovací hromádky.



Zděšený výkřik: Jestliže hráč ve vzdálenosti 1 má ve hře *Mustanga* a vy ho dokážete zranit, považuje se tento čin za vykonaný, resp. přivlastněný. Běžná *Rose Doolan* musí pro vykonání tohoto činu zasáhnout hráče alespoň ve vzdálenosti 2. Legendární *Rose Doolan* si tento čin může přivlastnit, pokud nepoužije svou schopnost a zasáhne hráče alespoň ve vzdálenosti 2.

➤ ZMĚNY PRAVIDEL ZÁKLADNÍ HRY ←

- Pokud hráči zbývá pouze 1 život, ve 3. fázi svého tahu si může ponechat 2 karty (místo obvyklé 1).
- Jestliže jste ve *Vězení*, můžete si vybrat **jednu** z následujících možností:
 - A** Sejmout podle běžných pravidel.
nebo
 - B** Odhodit 1 srdcovou kartu z ruky, odhodit *Vězení* a odehrát svůj tah běžným způsobem.

Autor hry: Emiliano Sciarra

Výtvarné zpracování: Cristiana Leone

Vývoj: Luca Appolloni, Marta Ciaccasassi, Roberto Corbelli,
Sergio Roscini

Grafický design: Matteo Brustenghi

Překlad: Václav Pražák

Autorovy díky si zaslouží následující osoby: Stefano „Fefo“ Cultrera, Giordano Di Pietro, Dario De Fazi, Alarico Oliva, Dario Ferrera; Federico Giagnorio a jeho skupina „kjgogo Project“; Liborio Ciulla; Simone Franzese; Cesare Boriosi a skupina „Macrotriccio“; Filippo Fasano a skupina „Saloon Comix“; Yousef Yousif a skupina „Tuscany CawBoyz“; Alessandro Virgini a jeho skupina; Massimo Susto a skupina „Boardgame e non solo“; Eleonora Rossetti a skupina „Gli Stregoni Sornioni“; Roberto Gallanti; Annalisa Sciarra, Gaia Corzani, Enzo Sciarra, Clara Ramuscello, Nadia Ramuscello, Sergio Pace.



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



Chybí vám komponent nebo máte některý poškozený? Napište nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradní.

Albi