

DR. JILL TRENT, VĚDKYNĚ-SLÍDILKA



Jill Trent je málo známá hrdinka zlaté éry pulpových komiksů, jejíž příchod nikdo nečekal. Po boku své přítelkyně Daisy a s řadou vědeckých triků v rukávu se obě dámy neohroženě stavěly tváří v tvář silám podsvětí... a když šlo do tuhého, dovedly si poradit i během příležitostné rvačky.



ANNIE CHRISTMAS

Annie je postava amerického folkloru. Tato dvoumetrová žena byla obchodnicí a kapitánkou říčního člunu plujícího po mohutné řece Mississippi, silné a neohrožené jako ona sama. Nebylo radno si s ní zahrávat, neb kolem krku nosila náhrdelník z perel – jedna perla za každého nešťastníka, který se jí postavil do cesty.

NIKOLA TESLA



Tento proslulý srbský vynálezce, který dozajista nebyl šílený, se proslavil zejména prací se střídavým elektrickým proudem. Měl plno podivných zvyků – například nervózně křupal prsty na nohou, kdykoli se potřeboval soustředit. Kdo ví kolik jeho výtvorů nikdy nespátřilo světlo světa...



ZLATÝ NETOPÝR

Tento ohromě dobrodružný superhrdina se poprvé objevil v japonské formě pouličního divadla známé jako kamishibai. Z prastarého světa Atlantidy cestoval časem do třicátých let 20. století, kde se rozhodl došlápnout si na zločin všude tam, kde bylo zrovna potřeba.



AUTOŘI

Unmatched je produktem Restoration Games. Hra vznikla modernizací *Star Wars: Epic Duels* Craiga Van Nesse a Roba Daviau, vydané Miltonem Bradleyem. Pravidla pro oblastí jsou inspirována navigačním systémem ze hry *Tannhäuser* Williama Grosselina a Didiera Poliho, vydané nakladatelstvím Fantasy Flight Games.

Zpracování karet pro Annie Christmas a Nikolu Teslu: Jason Hager a Darren Reckner

Zpracování karet pro Dr. Jill Trent a Zlatého netopýra: Brian Neff, Noah Cohen, Rob Daviau, a Justin D. Jacobson

Vývoj: Brian Neff, Noah Cohen, Rob Daviau, a Justin D. Jacobson

Grafické zpracování: Jason Taylor, Lindsay Daviau, Ian Reed a Jason D. Kingsley

Ilustrace karet Dr. Jill Trent: Anne Benjamin

Ilustrace karet Annie Christmas: Ashley Floréal

Ilustrace karet Nikoly Tesly: Marie Bergeron

Ilustrace karet Zlatého netopýra: Satoshi Kamanaka

Dodatečné ilustrace: Ian Reed

Vedoucí projektu: Brian Neff

Marketing: Suzanne Sheldon

Kulturní konzultant: Jade Rogers, afroscapecurls.com

Překlad a produkce CZ verze: David Rozsival a Tereza Pádecká

DTP CZ verze: Marek Jaroš

Děkujeme každému, kdo pomohl při testování této hry! Jste všichni úžasní! Myslíme to vážně!

©2023 Restoration Games, LLC. Následující jsou ochrannými známkami Restoration Games, LLC: Restoration Games, logo Restoration Games, Unmatched, logo Unmatched, heslo „In Battle There Are No Equals“ a všechny další prvky vizuální podoby hry. Restoration Games, LLC je na adrese 12717 W SUNRISE BLVD, #244, Sunrise, FL 33323.

Správce práv pro tuto hru v České republice a na Slovensku je společnost IELLO.

©2023 IELLO.

IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, France
www.iello.com

Vyrobeno v Jiaying, Čína společností Whatz Games.

Albi

RESTORATION
GAMES

iello

V BITVĚ NENÍ ROVNÝCH PROTIVNÍKŮ!

UNMATCHED™

DOBRODRUŽSTVÍ

Úžasné PŘÍBĚHY

SPECIÁLNÍ PRAVIDLA TÉTO SADY

OBSAH

4 FIGURKY



120 AKČNÍCH KARET



6 UKAZATELŮ ZDRAVÍ



4 KARTY POSTAV



2 ŽETONY POMOCNÍKŮ



3 ŽETONY SCHOPNOSTI HRDINŮ



DR. JILL TRENT

- ▷ 30 akčních karet
- ▷ 1 figurka Dr. Jill Trent
- ▷ 1 karta postavy Dr. Jill Trent
- ▷ 1 žeton pomocnice Daisy
- ▷ 2 ukazatele zdraví
- ▷ 1 žeton udělátka

NIKOLA TESLA

- ▷ 30 akčních karet
- ▷ 1 figurka Nikoly Tesly
- ▷ 1 karta postavy Nikola Tesla
- ▷ 1 ukazatel zdraví
- ▷ 2 žetony cívek

ANNIE CHRISTMAS

- ▷ 30 akčních karet
- ▷ 1 figurka Annie Christmas
- ▷ 1 karta postavy Annie Christmas
- ▷ 1 žeton pomocníka Charlieho
- ▷ 2 ukazatele zdraví

ZLATÝ NETOPÝR

- ▷ 30 akčních karet
- ▷ 1 figurka Zlatého netopýra
- ▷ 1 karta postavy Zlatý netopýr
- ▷ 1 ukazatel zdraví

Než poprvé zahájíte hru, sestavte ukazatele zdraví – vyplokejte pro každou postavu příslušné kruhy a spojte je plastovým nýtem.

Chybí vám komponenta nebo máte některou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!

SPECIÁLNÍ PRAVIDLA TÉTO SADY



ODHALOVÁNÍ KARET

Hrdinové z této sady mají na kartách efekty, které vás pobídnou odhalit vrchní kartu z dobřacího balíčku hráče. Kartu v takovém případě otočte lícem nahoru, aby na ni všichni viděli. Poté ji vraťte zpět na vrch balíčku, pokud není stanoveno jinak.

DR. JILL TRENT: MISTRYNĚ UDĚLÁTEK

Dr. Jill Trent má vždy po ruce dvě jedinečná **udělátka**, která ve hře symbolizuje žeton udělátek. Naráz může být aktivní pouze jedno.



Na začátku svého tahu si vždy vyberte, které chcete, aby bylo aktivní, a otočte žeton příslušnou stranou nahoru. Můžete zvolit stejné udělátko jako v předchozím tahu.

Efekt obou Jilliných udělátek se vyhodnocuje při **útoku**. Její pomocnice Daisy udělátka nepoužívá (jediná výjimka je při zahrání karty **Sestry ve zbrani**). Obě udělátka porovnávají tištěnou hodnotu vaší útočné karty s tištěnou hodnotou obranné karty protivníka. Pokud protivník žádnou kartu nezahrál, počítá se jeho obranná hodnota jako 0.

ANNIE CHRISTMAS: NÁHRDELNÍK Z PEREL

Annie Christmas si přidává +2 k hodnotě svého útoku v případě, že je její zdraví nižší než zdraví protivníka. Nejedná se o efekt na kartě, nýbrž schopnost, a tu jako takovou nelze zrušit kartou Léčka ani podobnými efekty.

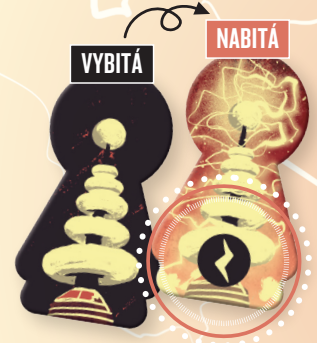


NIKOLA TESLA: VĚDECKÁ METODA

Nikola Tesla má dvě **cívky**, které ve hře představují dva rozdílné žetony. Každý žeton můžete nabít nebo vybit. Tesla v úvodu hry začíná s jednou cívkou nabitou. Na konci každého svého tahu si může jednu cívku nabít otočením jejího žetonu z vybité na nabitou stranu.

Pokud má Tesla na začátku svého tahu **obě cívky** nabitě, ušetří každému sousedícímu protivníkovi 1 zranění. Poté může posunout každého zasaženého bojovníka až o 1 pole. Použití této schopnosti cívky nevybije.

Spousta Teslových karet vás pobízí ke spuštění efektů označených ikonkami vybitím jedné nebo obou cívek. V případě vybití cívky otočte žeton z nabitě na vybitou stranu. Vybíjení cívek je vždy volitelné. Teslovy karty nabízejí dva rozdílné efekty na základě vybití jedné nebo obou cívek. Někdy jsou takové efekty **navrch** k dalším efektům na kartě a jindy je **nahradí**. Pokud se rozhodnete vybit obě cívky, přečtete nejprve efekt pro jednu cívku, pak efekt pro dvě cívky a následně vyhodnotíte. V případě, že chcete vybit obě cívky, nesmíte zvolit efekt pro jednu cívku dvakrát.



ZLATÝ NETOPÝR: PRVNÍ SUPERHRDINA

Zlatý netopýr získává +2 k útokům v případě, že tento tah nehrál akci Manévr. Bonus získává i v případě, že se přesunul prostřednictvím jiného efektu (například efektem karty **Přesně načas**). Když zahrajete akci Manévr a hrdinou nepohnete, bonus ani tak nezískává. Nejedná se o efekt na kartě, nýbrž o schopnost, tu jako takovou nelze zrušit kartou Léčka ani podobnými efekty.

