

Uborgo!

Junior 3D

Videonávod najdete zde:



PRO 1-4 HRÁČE OD 5 LET

PRINCIP HRY

Všichni hráči se současně snaží co nejrychleji zaplnit světlou základnu na kartě svými herními dílky. Na kartě se zadáním nesmí zůstat žádné světlé místo volné a zároveň nesmí žádný herní dílek přečnívat. Ve chvíli, kdy je složena základna, hráči staví ze zbývajících herních dílků věž, která musí být co nejvyšší. Po 90 vteřinách vyprší čas v přesýpacích hodinách. Nyní si hráči zkontrolují, zda položili herní dílky správně, a pomocí žirafometru si změří výšku věže. Nejlepší získávají drahokamy. Hráč, který má po 6 kolech nejvíce drahokamů, vyhrává!

OBSAH HRY:



PŘÍPRAVA HRY

- Vložte drahokamy do pytlíku.
- Postavte přesýpací hodiny na stůl tak, aby na ně každý dobře viděl.
- Každý hráč dostane sadu skládající se z **8 herních dílků** (viz obr.), které se od sebe liší tvarem. Herní dílky si položí na stůl, zbývající se odloží do krabice.
- Vyberte si kartu se zadáním. Karty se zadáními mají 4 stupně obtížnosti:

Sada dílků pro jednoho hráče

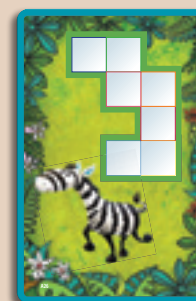
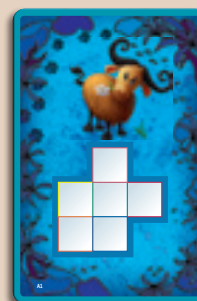


Začátečník

Pokročilý

Expert

Mistr



Základna

Vezměte si následující počet karet se zadáním:

- Hraje-li **1 hráč**: vezme si **6 karet** v jedné barvě.
- Hrají-li **2 hráči**: vezmou si **12 karet** v jedné barvě.
- Hrají-li **3 hráči**: vezmou si **18 karet** v jedné barvě.
- Hrají-li **4 hráči**: vezmou si **24 karet** v jedné barvě.

→ Položte karty se zadáními na hromádku doprostřed stolu. Ty nyní tvoří **dobírací balíček**. Dbejte na to, aby karty v dobíracím balíčku ležely dolů barevnou stranou, se kterou pak budete hrát. Ostatní karty se zadáními vložte zpět do krabice.

- Každá karta má jinou **základnu**, která se musí přesně vyložit barevnými dílky. Záleží jen na vás, které z vašich 8 herních dílků použijete.
- Barevné dílky můžete jakkoliv otáčet.

Tip: Dbejte na to, abyste základnu pokryli co nejmenším počtem dílků a zbyl vám dostatek dílků na stavbu věže.

Před první hrou opatrně žirafu uvolněte z kartonu a vložte spodní okraj do plastových stojánek.

- Postavte přesýpací hodiny na stůl tak, aby na ně všichni dobře viděli.

PRŮBĚH HRY

Hraje se na **6 kol**. Každé kolo probíhá následovně:

1. Zakrytí světlé základny na kartě herními dílky

- Každý hráč si z hromádky vytáhne kartu se zadáním a položí ji před sebe herní plochou nahoru.
- Začínající hráč zvolá „Ubongo!“ a otočí přesýpací hodiny.
- Hráči se snaží co nejrychleji přesně **zakrýt** svými dílky **základnu na kartě**.

Základna musí být kompletně zakrytá, ale žádný kousek herního dílku **nesmí** tuto plochu **přesahovat!**

Příklad:



2. Stavba věže

- Jakmile své dílky přesně vyskládáte na základnu, začnete na ně stavět ze zbylých dílků co nejvyšší věž. Věž můžete stavět naprosto bez omezení, dílky ve vyšších patrech smějí přesahovat přes základnu, nemusí na sobě sedět přesně a také nemusíte použít všech svých 8 dílků.
- Po uplynutí času v přesýpacích hodinách zvolíte „stop“ a všichni hráči přestanou ihned stavět.

3. Vyhodnocení kola a začátek nového kola

- Každý hráč zkontroluje u svých spoluhráčů, jestli je **základna** na jejich kartě **přesně vyložena** barevnými dílky a zda nikde nezůstalo prázdné místo či dílky nepřecházejí mimo danou plochu.
- Hráči, kteří dílky poskládali správně, si vezmou žirafometr a změří výšku své věže. Čím je věž vyšší, tím více drahokamů hráč obdrží. Vyčnívá-li věž např. do modrého pole na žirafometru, hráč získává 5 drahokamů. Vytáhne si je náhodně ze sáčku a položí před sebe jako zásobu. Pokud výška věže dosahuje přesně mezi 2 pole na žirafometru, obdrží hráč vždy vyšší počet drahokamů.
- Hráči, kteří dílky neposkládali správně, nezískají žádný drahokam.
- Každý si z balíčku dobere novou kartu se zadáním. Zvolejte „Ubongo!“ a hrajte stejně, jako je popsáno výše.



KONEC HRY

Hra končí po **6 kolech**. Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce drahokamů. Pokud má více hráčů stejný počet drahokamů, vyhrávají společně.

VERZE HRY S UBONGO 3D FAMILY

Příprava hry

- Každé dítě si vezme ze hry Ubongo Junior 3D **6 karet se zadáním** a **1 sadu barevných dílků**.
- Každý dospělý si vezme ze hry **Ubongo 3D Family 6 karet se zadáním** a **1 sadu barevných dílků**.
- Z karet se vytvoří **2 dobírací balíčky** – jeden z karet ze hry Ubongo 3D Family, druhý z karet ze hry Ubongo Junior 3D. Dále si ze hry Ubongo Junior 3D nachystejte **žirafometr na měření věží, 120 drahokamů v sáčku a přesýpací hodiny**.
- Každý si vezme z odpovídajícího balíčku jednu kartu.



Jak se hraje

- Otočte přesýpací hodiny a všichni zároveň začnou skládat dílky do sebe po vzoru puzzle **podle pravidel hry Ubongo Junior 3D**. Dospělí mají za úkol správně postavit nejen základnu, tedy to nejnižší podlaží, ale i první patro.

Zbývající dílky pak mohou libovolně postavit na sebe.

- Kolo končí po 90 sekundách. Hráči si vzájemně zkontrolují, jestli je jejich **základna** přesně položena. U dospělých to platí pro základnu a první patro. Každý, kdo správně poskládal dílky, může svou **věž změřit** pomocí žirafometru a poté si vytáhnout z **pytlíku** odpovídající počet **drahokamů**.

Hra končí **po 6 kolech**. Ten, kdo má na konci hry nejvíce drahokamů, vyhrál!

Autor: Grzegorz Rejchtman

Ilustrace + vzhled pro juniory: Annette Nora Kara, anoka.de

Grafika: SENSIT Communication, sensit.de

Redakce: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Dochtermann, Katja Ermitsch

Všechna práva vyhrazena.

Výrobce:

© 2017, 2023 KOSMOS Verlag

Pfizerstraße 5-7

70184 Stuttgart

Germany



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“! Chybí vám komponent nebo máte některý poškozený? Napište nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradní.

Distributor pro ČR:

ALBI Česká republika, a. s.

Thámová 13, 186 00 Praha 8

e-mail: info@albi.cz

www.eshop.albi.cz

Albi