

detailní informace o fungování novinky

PŘEDŠKOLÁK V CUKULETU



Ikona kniha:
základní názvy a informace



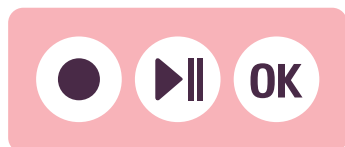
Ikona šipka:
zvuky, dialogy



Ikona lupa:
čtenář dostane jeden úkol a jeho splnění má nahrát na cukuleti přehrávač viz níže
Tento úkol je bez vyhodnocení!



Ikona peace:
zvukový kvíz, po ťuknutí na jednu ze 3 částí kruhové výseče dostane čtenář zvukový kvíz.
Vyhodnocení probíhá formou poslechu zvuku po ťuknutí na příslušný obrázek (vyhodnocení je tedy odlišné, než jak známe ze standardních knih)
POZOR: funguje pouze v režimu zvuku (ikona šipka)



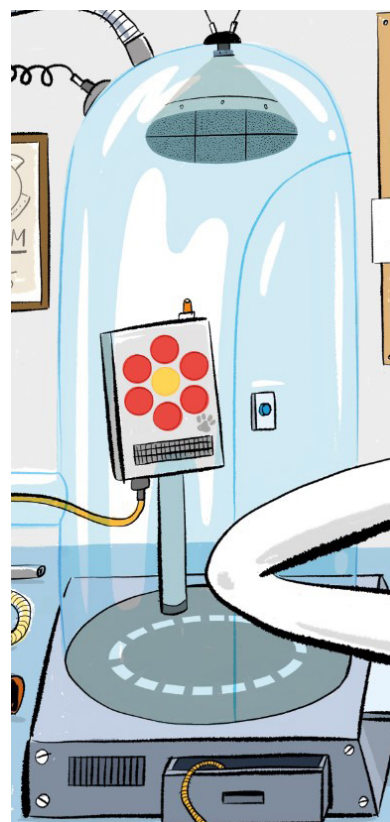
Cukuleti přehrávač:
funguje jako klasická nahrávací samolepka

Albi

PŘEDŠKOLÁK V CUKULETU

Co to je a jak vypadá Cukulet?

Je to teleportační kabina, kterou můžete vidět na dvoustraně 1 a 8. Ztracený pesek Bady do ní vlezl a omylem se teleportoval do různých prostředí (do jednotlivých dvoustran knihy). Čtenář pátrá po jeho stopách.



Ikona ozubeného kola: aktivátor cukuletu

Po každém splnění kvízu je čtenář vyzván k tomu, aby stiskl tento aktivátor na dvoustraně 1 a pak zmáčkli libovolné červené tlačítko na ovládacím panelu Cukuletu na dvoustraně 1. Tato funkce ho pouze odesílá na další dvoustrany. Pak dojde k závěrečnému vyvrcholení celého příběhu.



Ikona kostka:

test průzkumníka, čtenář dostane 7 úkolů, na splnění každého úkolu má 3 pokusy, pokud nezvládne, musí celý kvíz spustit znovu.

Pokud úspěšně splní kvíz, dostane při závěrečném vyhodnocení kód. Cílem kvízů je obdržet celkem 6 kódů (z dvoustran 2 až 7), které čtenář zadá do kvízu na dvoustraně č. 8. Pak dojde k závěrečnému vyvrcholení celého příběhu.