

Bláznivá kuchyně

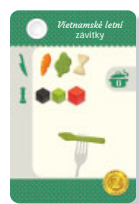
Svět kulinářství čeká právě na vás! Investovali jste do koupě nové restaurace a nyní jste zodpovědní za její vzestup ke hvězdám. Používejte pouze ty nejlepší suroviny obohacené o kvalitní koření a nenechte své zákazníky čekat – jen tak můžete získat dobrou pověst. Bláznivá kuchyně je kooperativní hra v reálném čase. Uсад'te zákazníky, přijměte jejich objednávky a připravte výtečné pokrmy. Krok po kroku se společně naučíte pravidla v osmi po sobě jdoucích scénářích. Vaše restaurace začne pomalu, ale jistě vzkvétat, a vy tak budete čelit čím dál náročnějším výzvám. Stanou se z vás jednoho dne světoznámí mistři v oboru?

Rychlý start
Přečtete si pravidla po stranu 5 a začnete hrát

OBSAH



8 přátel
pro scénář 1+



22 karet
běžných zákazníků
pro scénář 2+



18 karet
náročnějších zákazníků
pro scénář 4+



12 karet
VIP zákazníků
pro scénář 7+



8 karet odměn
pro scénář 7+



4 desky hráče
pro scénář 1+



4 přehledové karty
talířů
pro scénář 2+



4 přehledové karty
nákupu
pro scénář 4+



4 karty kanceláře
pro scénář 8+



2 karty rezervace
pro hru 2 až 3 hráčů



5 karet úkolů
pouze pro mistry



24 karet událostí
pouze pro mistry



1 sáček na koření
pro scénář 2+



8 dílů herního plánu
ve tvaru puzzle
pro scénář 1+



1 deska renomé
pro scénář 6+



22 žetonů talířů ve 4 velikostech
6× malý, 6× střední, 6× velký, 4× extra velký
přední strana: čisté talíře, zadní strana: špinavé talíře
pro scénář 1+



108 dřevěných žetonů surovin
24 masa, 24 zeleniny, 15 salátu,
15 pečiva, 15 těstovin, 15 sýrů
pro scénář 1+



56 dřevěných kostiček koření
12 soli (bílá), 12 pepře (černá),
12 bylin (zelená), 10 kari (žlutá),
10 šafránu (červená) – pro scénář 2+



35 mincí
Hodnoty: 20× 1, 10× 5, 5× 10
pro scénář 3+



1 žeton směny
pro scénář 6+



1 žeton pověsti
pro scénář 6+



10 přesýpacích hodin
2 hodiny od každé barvy: červená, žlutá,
modrá, zelená (pro scénář 1+) a bílá
(pro scénář 8+)

Akce v restauraci provádíte pomocí těchto přesýpacích hodin. Každé 1 přesypání trvá zhruba 25 až 30 sekund. Drobné odchylky nepředstavují problém – stejně jako v opravdové restauraci i tady pracujete každý svým tempem a kvalitní spolupráce je základní přísadou!



5 žetonů uzamčení
pro scénář 8+



5 žetonů závady
pro scénář 8+

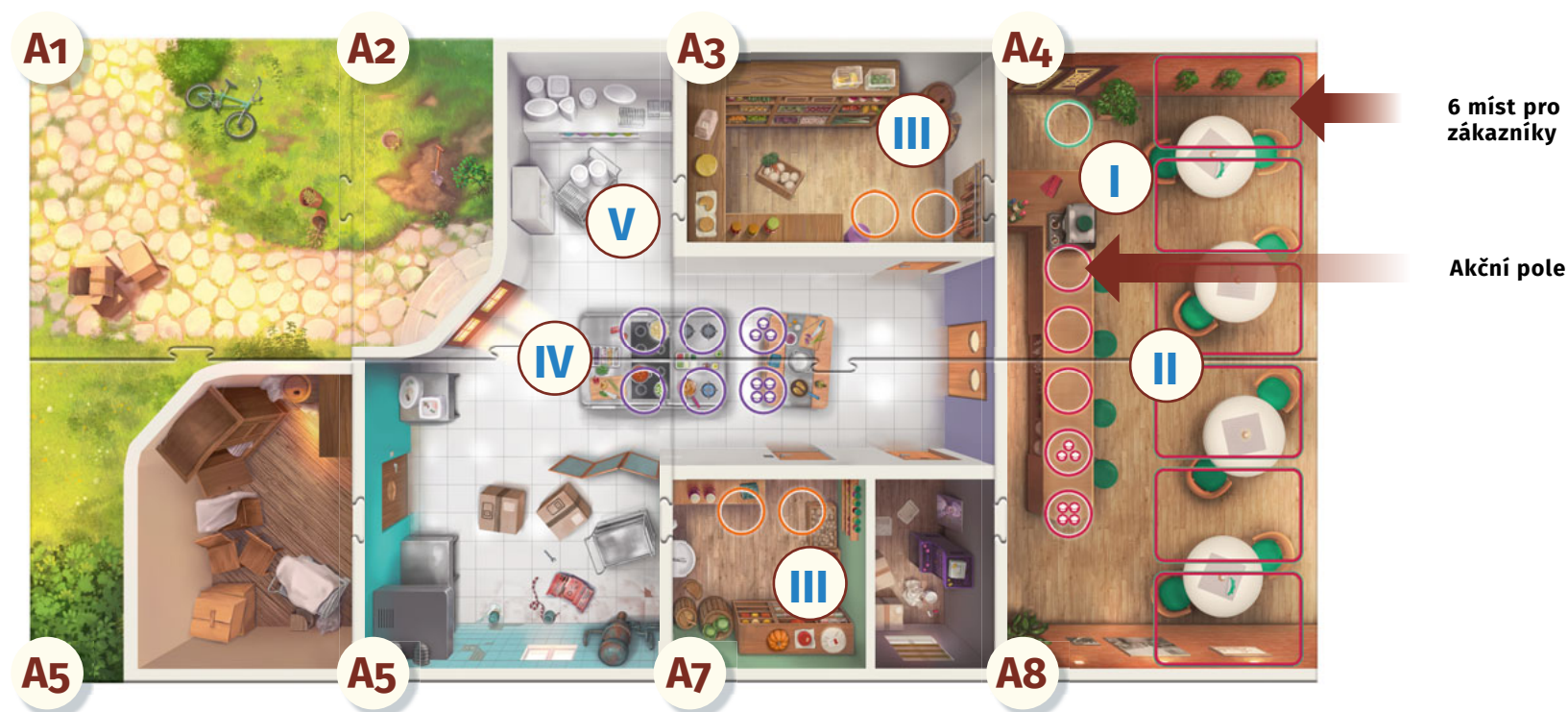


5 žetonů nedostupnosti
pro hru 2 až 3 hráčů

Scénář 1: Vaše první restaurace

Ihned po vyučení jste se rozhodli otevřít si svůj vlastní podnik. Něco málo jste si našetřili a pořídili si starší budovu, která v minulosti již jako restaurace sloužila. Dvě prázdné místnosti proměníte ve sklad a naplníte je skromnou zásobou potravin. Nově nakoupené talíře a další nádobí naskládáte do skříněk. Staré sporáky a velká jídelna pro začátek postačí. Téměř nikdo vás nezná, a proto jste si na otevíračku pozvali pár dobrých přátel, aby váš nový podnik vyzkoušeli jako první. Proběhne-li tento večer úspěšně, můžete se spolehnout, že jste vykročili správným směrem.

PŘÍPRAVA HRY



1. Příprava herní plochy



Poskládejte herní plochu prostřednictvím 8 herních dílů ve tvaru puzzle. Každý díl je označen písmenem (A pro vrchní stranu a B pro spodní) a číslem (1–8) v levém horním rohu (vrchní řada) nebo levém dolním rohu (spodní řada). Pomocí strany s písmenem A použijte všech 8 dílů a poskládejte je tak, jak vidíte na obrázku nahoře. V průběhu scénářů budete jednotlivě díl y otáčet a svou restauraci tak postupně přestavovat. Vaše restaurace se dělí na tyto části:

- I Příjem zákazníků
- II Jídelna
- III 2 sklady
- IV Sporáky
- V Skřínky s čistým nádobím


Další části herní plochy vám představíme v průběhu dalších scénářů. Každou část tvoří 1–6 **akčních polí**.

2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů:

Akční pole se symboly  a  zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „karta rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně II.

Hra 3 hráčů:

Akční pole se symbolem  zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „karta rezervace“ na poslední pole v jídelně II.



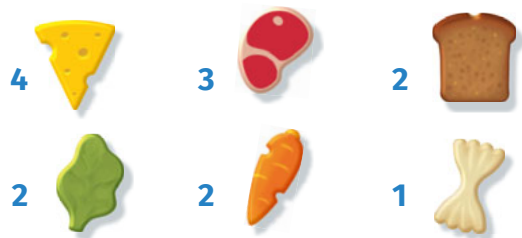
Karta
rezervace



Žeton
nedostupnosti

3. Naplňte sklady

Naplňte **oba sklady** (III). Každý sklad naplňte následujícími surovinami:



Ostatní žetony dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

Poznámka: Dejte pozor, abyste nezakryli žádné z akčních polí.

4. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Skřínky (V) naplňte čistým nádobím:

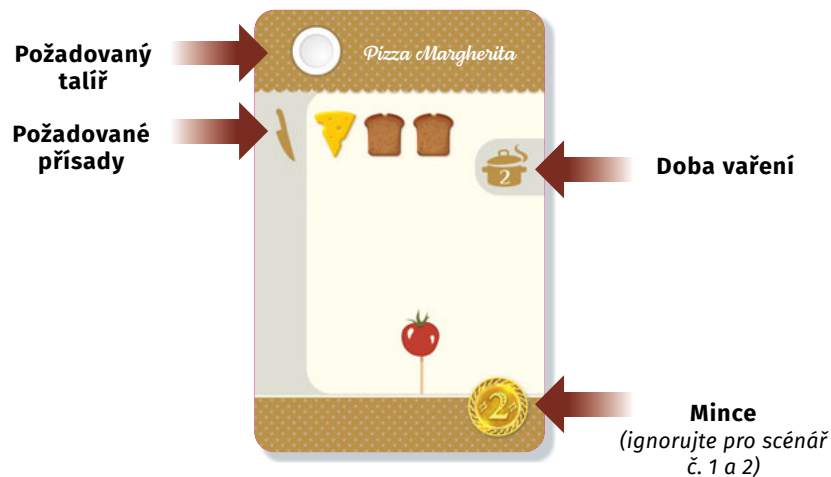


Ostatní talíře dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

Poznámka: Pro tento scénář budete potřebovat pouze čisté strany talířů. Se špinavými se setkáte v pozdějších scénářích.

5. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček zákazníků: Zamíchejte 8 karet přátel a položte je na místo vedle příjmu zákazníků (I). Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny (II).

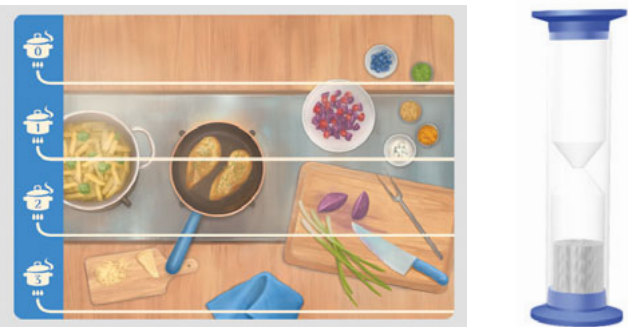


Ostatní karty zákazníků (běžných, náročnějších a VIP) dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

6. Vezměte si herní desku a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme **1 herní desku**. Poté si vezme **1 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky.

Bílé hodiny jsou potřeba pouze ve scénáři 8. Dejte je spolu se zbývajících hodinami a herními deskami zpět do krabice.



Herní deska

Přesýpací hodiny

7. Zvolte si časový limit

Každý scénář nabízí několik obtížností s takovým **časovým limitem**, který rozhodne o vašem úspěchu. Pro odpočet času si zvolte libovolný prostředek, například váš telefon.

Běžný časový limit jsou 4 minuty. (Pro první scénář je to 4 a půl.) Pro hráče s dětmi je lepší si zvolit limit 5 minut.

Na začátku každého scénáře si vždy můžete zvolit novou obtížnost.

Bláznivou kuchyni hrajete všichni zároveň. Hra se proto rychle může stát hektickou. Volba hry s limitem 5 minut je nejlepší pro ty hráče, kteří chtějí mít při práci možnost sledovat počínání svých kolegů.

Zvolte si časový limit:

Běžný	Rodinný
04: 30	05: 00



PŘEHLED

V prvním scénáři bude **každý z vás** muset uvařit pro **2 zákazníky** v rámci časového limitu. Ujistěte se hlavně, že připravujete takové jídlo, které si zákazník objednal. Snažte se suroviny nenechávat na ohni příliš dlouho! Nikdo nemá rád rozvařené těstoviny nebo suché maso.

Všichni hráči hrají zároveň. Pokud chce některý hráč provést **akci**, umístí přesýpací hodiny (s pískem v horní části) na 1 z **akčních polí** na herní desce. Poté **ihned** vykoná příslušnou akci.

Pokud na akčním poli stojí přesýpací hodiny, toto pole je zablokováno a nesmí jej použít nikdo jiný. Hodiny si můžete vzít zpět v případě, že se rozhodnete zamýšlenou akci přenechat jinému hráči. Hodiny můžete umístit na jiné akční pole v momentě, kdy se přesypou. Pokud chcete opakovat stejnou akci ještě jednou, můžete hodiny ihned znovu umístit na příslušné akční pole.

V tomto scénáři jsou vám přístupné tyto 4 akce:

Přijem zákazníků **Přijem objednávek** **Přinést suroviny z 1 skladu** **Příprava 1 jídla**

Akce 1: Přijem zákazníků

Na počátku večera je restaurace více méně prázdná. Pouze dva z vašich přátel se nemohli dočkat oficiálního otevření. Ujistěte se, že zbytek vašich zákazníků dostal pozvánky a že máte připravený dostatek míst na sezení.

Umístíte-li své přesýpací hodiny na akční pole v části Přijem zákazníků, můžete usadit nové zákazníky z balíčku zákazníků. Pokud máte v Jídelně dostatek **volného** místa, můžete **odhalit až 2 nové karty** zákazníků a usadit je.

Poznámka: Pokud hrajete ve 2 hráčích, máte pouze 4 volná místa. Pokud ve 3 hráčích, máte míst pouze 5.

Příklad: Karel chce usadit zákazníky. Umístí své přesýpací hodiny na akční pole „Přijem zákazníků“ a odhalí 2 karty z balíčku zákazníků. Okamžitě je usadí na 2 volná pole v Jídelně.



Akce 2: Přijem objednávek

Vaši zákazníci mají hlad.

Umístíte-li své přesýpací hodiny na akční pole v části Jídelna, můžete přijmout objednávku od jednoho ze zákazníků.

V jídelně se nachází 3–5 akčních polí (záleží na počtu hráčů).

Abyste mohli připravit objednávku, musíte si **vzít** 1 kartu **zákazníka** usazeného u stolu a umístit ji vedle své herní desky. Od teď jste odpovědní za přípravu objednávky daného zákazníka.

Talíře

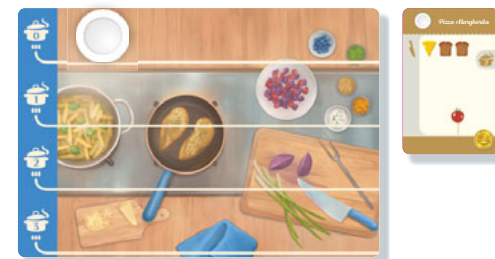
Každé jídlo musíte servírovat na příslušném typu talíře.

V levém horním rohu na kartě vašeho zákazníka vidíte typ talíře, který se pro daný pokrm hodí. Jakmile přijmete objednávku, první věc, co musíte udělat, je, že vezmete ze skříňky 1 čistý talíř. Umístěte jej do řady v horní části své herní desky. Ujistěte se, že máte správný typ talíře.

Pokud si na začátku zapomenete vzít talíř, můžete jej vzít i později v průběhu přípravy.



Příklad: Karel chce vyřídit objednávku jednoho ze zákazníků v restauraci. Nejdříve musí počkat, dokud v jeho přesýpacích hodinách nevyprší všechn čas. Poté hodiny vezme, otočí je a umístí na akční pole určené pro Přijem objednávek. Vezme si 1 kartu zákazníka z jídelny a umístí ji vedle své herní desky. Tento zákazník si objednal pizzu Margheritu. Karel si vezme 1 talíř ze skříňky a umístí jej do řady v horní části své herní desky.



Akce 3: Přinést suroviny z 1 skladu

Chutný pokrm činí chutné suroviny. Naštěstí jich máte plné sklady!

Než se pustíte do přípravy jídla, musíte si ze skladů donést všechny příslušné suroviny.

Umístíte-li své přesýpací hodiny na jedno z akčních polí určených pro sklad, můžete si z takového skladu vzít **libovolné** množství **přítomných surovin**. Oběma skladům náleží dvě akční pole. To znamená, že v žádném ze skladů nemůže být najednou více než 2 přesýpací hodiny.

Mějte na paměti, že se smíte chopit pouze takových surovin, které vyžadují vaše současné objednávky. To znamená, že si nesmíte brát suroviny do zásoby. Můžete si však vzít suroviny pro libovolné množství vašich aktivních objednávek, ne však žádné „navíc“. Zároveň nesmíte brát suroviny pro ostatní hráče.

Suroviny, které jste přinesli ze skladu, umístěte na příslušný talíř v horní části své herní desky. Pokud obsluhujete **více zákazníků**, smíte vzít potřebné suroviny pro **více talířů**.

Nesmíte vkládat suroviny na talíře s pokrmy, které jste již začali připravovat, a tedy je přesunuli z horní části jinam (viz níže). Jakmile vložíte suroviny na jeden talíř, nesmíte je přesunout na jiný talíř ani zpět do skladu.

Pokud není možné získat všechny potřebné suroviny z prvního skladu, přesuňte své přesýpací hodiny na akční pole druhého skladu a vezměte si suroviny tam.

Příklad: Karel potřebuje suroviny. Položí své přesýpací hodiny na akční pole u vrchního skladu (A3), jelikož všechny potřebné suroviny se nachází právě tam. Vezme si 1 (sýr) a 2 (pečivo) a položí je na prázdný talíř v horní části své herní desky. Pokud by měl více objednávek, směl by naplnit všechny talíře takovými surovinami, které se v tomto skladě nachází.



Akce 4: Příprava jídla

Dejme se do toho!

Jakmile máte na talíři všechny potřebné suroviny, můžete se dát do přípravy pokrmu. Každý pokrm má určenou dobu přípravy mezi 0-3. Tato informace se nachází na pravé straně karty zákazníka v ikoně hrnce.

Položíte-li své přesýpací hodiny na akční pole na jeden ze sporáků, smíte jedno ze svých jídel přesunout o 1 řadu níže na své herní desce. Sporák má 4-6 akčních polí (záleží na počtu hráčů).

Až se talíř na vaší herní desce dostane do takové řady, která odpovídá době přípravy uvedené na kartě zákazníka, váš pokrm je hotov. Zatím jej v této řadě ponechte. Na konci dne smíte servírovat pouze taková jídla, která odpovídají přijatým objednávkám.

Poznámka: V každé řadě na své herní desce smíte mít libovolný počet talířů s jídly.

Varování: Jakmile začnete jídlo vařit, není cesty zpět. Pokud některá surovina chybí nebo je místo ní na talíři jiná, máte smůlu.

Ve vašem **zkušebním scénáři** toto pravidlo budeme ignorovat. Položíte-li na talíř takovou surovinu, která tam nepatří, smíte ji vyměnit nebo vrátit do skladu. Během **druhého scénáře** však vaši hosté už tak shovívaví nebudou, takže si dávejte pozor!

Příklad: Doba potřebná pro přípravu pizzy je 2. Karel položí své přesýpací hodiny na akční pole u Přípravy 1 jídla a posune talíř se surovinami o řadu níže. Nyní musí počkat, dokud se hodiny úplně nepřesypou. Poté hodiny otočí a akci zopakuje, může tak talíř posunout o další řadu níže. Jídlo je nyní hotové. Toto jídlo už kontrolovat nemusí, na to bude dost času s koncem dne. Do té doby talíř nechává tam, kde je.



Shon v kuchyni

Kde je spěch, tam jsou chyby. Stane-li se, že někdo převrhne vaše přesýpací hodiny, vraťte je zpět na příslušné akční pole. Uteče-li vám některá surovina z talíře v průběhu přípravy, pomozte jí zpět.

Pán času

Doporučujeme si zvolit někoho, kdo bude hlídat čas. Jeho odpovědností bude hlásit, když se některé hodiny přesypou, a hlídat, kolik času komu zbývá.

Konec dne

Pokud vyprší čas zvolený pro příslušný scénář, smíte dokončit svou poslední akci (necháte vypršet hodiny na akčních polích). Není dovoleno začínat nové akce.

Nyní zkontrolujte, zda jste připravili pokrmy tak, jak požadují objednávky. Jeden po druhém zkontrolujte, zda je každé jídlo na správném talíři, ze správných surovin a zda je dostatečně uvařené. Pokud je pokrm připravený správně, můžete jej servírovat.

Pokud všichni hráči naservírovali alespoň 2 pokrmy správně, pokořili jste první scénář! Pokračujte na další.

Pokud některý z hráčů připravil méně než 2 pokrmy správně (ať už něco popletl nebo mu došel čas), můžete buď scénář opakovat, nebo pokračovat na další.

Jdeme na to!

Domluvte se, kolik času potřebujete a připravte si přesýpací hodiny!

Pamatujte, že každý z hráčů musí svým přátelům naservírovat **alespoň 2** správné pokrmy.

Scénář 2: První týden

Váš první večer měl velký úspěch! Strávili jste kvalitní čas s přáteli a zároveň jste se naučili, co to obnáší vést skutečnou restauraci. Jeden z přátel si vás však vezme stranou a poví vám, že mu jídlo přišlo trochu mdlé. Tento fakt vás samozřejmě překvapí, ale ve stejné chvíli si uvědomíte, že jste z úplného nadšení nejspíš zapomněli na koření. Rozhodnete se, že pro příště vyhradíte místo na zahradě pro skleník na pěstování bylinek, které vám tak budou stále po ruce.

Jelikož jste první večer obsluhovali pouze pár hostů, mohli jste si dovolit pomalý rozjezd. Ale pokud máte ambice vést opravdový podnik, takový přístup jistě stačit nebude. Všechna stanoviště budou muset běžet zároveň. Dnes večer se koná slavnostní otevření restaurace, a jelikož jste po městě porozdávali letáky s příslibem chodu zdarma, tak počítáte, že tu bude hlava na hlavě. Před vchodem se již tvoří fronta a vy v ní poznáváte pár známých obličejů.

PŘÍPRAVA HRY

Před každým začátkem scénáře vám zopakujeme běžný postup, abyste nemuseli listovat zpět. Pokud se detail postupu bude od běžného lišit, uvedeme **!**. Pokud hra bude vyžadovat zapojení nových komponentů, uvidíte ikonu **Nové**. Počítejte, že všechny další kroky bez označení jsou stejné jako v základu.

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku níže.



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.

Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte každý sklad následujícími surovinami:

2 hráči	4 ks od každého				6 ks od každého	
3 hráči	5 ks od každého				7 ks od každého	
4 hráči	6 ks od každého				8 ks od každého	

Ostatní žetony dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

Poznámka: Dostupné suroviny jsou omezené. Při přijetí objednávky proto nezapomeňte zkontrolovat, jestli máte požadované suroviny k mání.

4. Naplňte kořenky **Nové**

Naplňte sáček na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	3 ks od každého				
3 hráči	4 ks od každého				
4 hráči	5 ks od každého				

Sáček položte vedle herní plochy, poblíž skleníku **VI**. Ostatní kostičky dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Hráčům rozdejte po 1 kartičce přehledu talířů. Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	3 od každého			2
3 hráči	4 od každého			2
4 hráči	5 od každého			3

Ostatní talíře dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

6. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel a všech 22 karet běžných zákazníků a položte je na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny. Ostatní karty zákazníků (náročnějších a VIP) dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny!

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme 2 přesýpací hodiny v barvě své herní desky.

Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

8. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

NOVÁ PRAVIDLA

Připomínka: V tomto scénáři již není radno dělat chyby, protože vám je zákazníci neodpustí. Nesmíte vracet něco, co jste nezvládli. Dejte si tedy při výběru správných surovin a koření obzvlášť pozor!

Nová akce: Koření

Rozšířili jste svou nabídku. Mnohá z nových jídel nyní vyžadují nová koření. Nyní máte k dispozici tyto druhy koření:

 Sůl / Cukr

 Vybrané byliny

 Pepř / Semínka

 Šafrán / Chilli

 Kari / Hořčičné semínko

Abyste připravili jídlo, které krom běžných surovin zároveň vyžaduje i přidání koření, musíte pro ně zajít do skleníku.

Když postavíte své přesýpací hodiny na akční pole skleníku, smíte si z bílého sáčku vzít libovolné množství koření. Skleník má 2 akční pole, nesmí zde tedy být více než 2 přesýpací hodiny najednou.

Smíte si vzít pouze takové koření, které potřebujete pro splnění svých aktivních objednávek. Nesmíte si brát koření do zásoby nebo pro ostatní hráče.

Koření položte na talíř nebo talíře ve vrchní řadě své herní desky. Pokud máte aktivních více objednávek od vícera zákazníků, smíte vzít koření pro všechny objednávky.

Pro koření můžete zajít předtím, nebo potom, co na talíř naložíte suroviny. Koření dokonce můžete přidat i potom, co začnete vařit jídlo (na rozdíl od surovin). Jakmile ale okořeníte nějaké jídlo, nesmíte dané koření přesunout na jiný talíř. Dávejte si tedy s kořeněním pozor!

Poznámka: Do sáčku na koření se můžete kdykoli podívat, a to i tehdy, když nemáte přesýpací hodiny na akčním poli skleníku. Obsah sáčku smíte sdělit svým spoluhráčům.

Nový herní prvek: Několik věcí zároveň

Dnes večer očekáváte ještě více zákazníků než posledně. Není čas ztrácet čas!

Každý hráč má nyní k dispozici 2 přesýpací hodiny. Pamatujte, že vždy musíte ukončit současnou akci, než na plán umístíte druhé hodiny. Pokud jste však již akci dokončili, smíte umístit druhé hodiny, přestože vám stále nevypršela ta první. Oboje hodiny lze mít zároveň na stejné akci, pokud mají každé hodiny své vlastní akční pole.

Příklad: Ludmila chce použít akci Příprava jídla dvakrát. Postaví tedy své přesýpací hodiny na akční pole vedle sporáků a posune jeden ze svých talířů o 1 řadu níže. Poté postaví druhé hodiny na druhé akční pole vedle sporáků a posune tento talíř o další řadu níže.

Poznámka: Ve své akci smíte pokračovat i potom, co se v hodinách již všechny písek přesypal. Tato informace je obzvlášť důležitá pro akci Přinést suroviny z 1 skladu a Koření. Pamatujte však, že umístěním druhých hodin je první akce automaticky přerušena.

Nový herní prvek: Velikost talířů

Počínaje tímto scénářem smíte servírovat pokrmy na talířích o 1 velikost větší, než je uvedeno na kartě s objednávkou. To vám umožňuje být více flexibilní při výběru vhodného talíře, který nemusí být vždy k dispozici.

Talíře dle velikosti:

 malý

 střední

 velký

 extra velký

Poznámka: Pro lepší zapamatování všech 4 velikostí doporučujeme nahlédnout do přehledové karty talířů.

Konec dne

Až vyprší čas, musíte zkontrolovat, zda připravená jídla odpovídají aktivním objednávkám. Ujistěte se, že velikost talíře, doba přípravy, použité suroviny a koření jsou takové, jaké mají být. Pokud ano, můžete jídlo servírovat. Pokud je něco špatně, jídlo servírovat nemůžete.

Cíl tohoto scénáře

Naservírujte zákazníkům tolik jídel, kolik je uvedeno v tabulce. Nezáleží, kdo jídlo připravoval, záleží pouze na požadovaném či vyšším počtu jídel.

2 hráči	5 jídel
3 hráči	8 jídel
4 hráči	10 jídel

Poznámka: Abyste vyvážili případné chyby v přípravě jídel, vždy se vyplatí připravovat jídla pro zákazníky navíc, pokud máte ještě čas.

Scénář 3: Úklid

Vaše první dny v nové práci byly sice úspěšné, ale zanechaly po sobě stopy. V rohu čeká hora talířů, kterou je potřeba umýt. Měli byste investovat do nového dřezu, bohužel si ze svých úspor zatím nemůžete dovolit pořádnou myčku. Je na čase začít vydělávat pořádné peníze. Naštěstí se vaše nová restaurace zdá být velmi populární, protože se před vchodem opět tvoří fronta.

PŘÍPRAVA HRY

Před každým začátkem scénáře vám zopakujeme běžný postup, abyste nemuseli listovat zpět. Pokud se detail postupu bude od běžného lišit, uvedeme **!**. Pokud hra bude vyžadovat zapojení nových komponentů, uvidíte ikonu **Nové**. Počítejte, že všechny další kroky bez označení jsou stejné jako v základu.

1. Příprava herní plochy **!**

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.

Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte každý sklad následujícími surovinami:

2 hráči	4 ks od každého	6 ks od každého
3 hráči	5 ks od každého	7 ks od každého
4 hráči	6 ks od každého	8 ks od každého

Ostatní žetony dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

Poznámka: Dostupné suroviny jsou omezené. Při přijetí objednávky proto nezapomeňte zkontrolovat, jestli máte požadované suroviny k mání.

4. Naplňte kořenky **!**

Dle počtu hráčů naplňte sáček na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	3 ks od každého
3 hráči	4 ks od každého
4 hráči	5 ks od každého

Sáček položte vedle herní plochy, poblíž skleníku **VI**. Ostatní kostičky dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře **!**

Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	1 od každého
3 hráči	1 od každého
4 hráči	1 od každého

6. Umístěte špinavé talíře **Nové**

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu **VII**:

	   	
2 hráči	2 od každého	1
3 hráči	3 od každého	1
4 hráči	4 od každého	2

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček karet zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel a všech 22 karet běžných zákazníků a položte je na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny.

Ostatní karty zákazníků (náročnějších a VIP) dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

8. Umístěte peníze do kasy **Nové**

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři – to je ta místnost s fialovým automatem **VIII**. Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

9. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme **2 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky.

Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

10. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

NOVÁ PRAVIDLA

Nyní, když vaše restaurace zajela do kolejí každodenního života, je čas začít vydělávat peníze.

Odteď zákazníci za správně připravená jídla na konci dne platí. Cena, kterou zákazník za připravené jídlo platí, je uvedená na kartě zákazníka v pravém dolním rohu. Všechny vydělané peníze umístěte do kanceláře.

Nová akce: Umýt nádobí

Odteď začnete každý scénář se špinavými talíři.

Když umístíte přesýpací hodiny na akční pole vedle vašeho nového dřezu, smíte **umýt až 3 špinavé talíře** a umístit je jako čisté talíře zpět do skřínky.

Nový herní prvek: Výdělek

Zákazníky, kteří přijdou do restaurace, usadíte obvyklým způsobem. Odteď si každý nový zákazník po usazení objedná nápoj, čímž získáte **1 minci**. Tuto minci umístěte do **kanceláře**. Další výdělek získáte na konci dne.

Nový herní prvek: Chyby při přípravě

Pokud při přípravě jídla zjistíte, že jste špatně vybrali suroviny nebo koření, musíte vrátit všechny suroviny i koření z talíře zpět do zásoby. Špinavý talíř pak umístěte do dřezu špinavou stranou vzhůru. Karta zákazníka vám zůstává a proces přípravy opakujete.

Konec dne

Zprvu zkontrolujte, zda máte vše správně a můžete servírovat. Za každé správně připravené jídlo vám zákazník zaplatí – veškerý výdělek umístěte do kanceláře.

Pokud jste přijali objednávku, ale špatně připravili jídlo, musíte zákazníkovi jako omluvu nabídnout **nápoj zdarma**. Vraťte **1 minci** z kanceláře zpět do **zásoby**. Před placením za nápoje zdarma musíte nejprve dostat zaplacen za všechna správně připravená jídla.

Poznámka: Zákazníci, kteří čekají na obsluhu (a tedy nepatří k žádné herní desce) nedostávají nápoj zdarma.

Cíl tohoto scénáře

Vydělejte požadovaný obnos.

2 hráči	16 mincí
3 hráči	25 mincí
4 hráči	32 mincí

Výzva

Odteď vám ke každému scénáři přidělíme těžší, ale splnitelnou výzvu. Zdá se vám cíl scénáře příliš snadný? Zkuste splnit tuto výzvu!

2 hráči	22 mincí
3 hráči	34 mincí
4 hráči	46 mincí

Poznámka: Výše uvedená výzva je určena pro časové omezení 4 minut. Pokud se vám hra omezená na 5 minut zdá příliš snadná, zkuste si ji zkrátit na 4 minuty, než se pustíte do naší výzvy.



Scénář 4: Nátřesk

O vaší restauraci se mluví na každém rohu. Vaše nabídka jídel přilákala nové zákazníky a ruku v ruce s nimi i nové, složitější požadavky. S takovou poptávkou není snadné držet krok, a proto jste se rozhodli rozdělit pracovní den na dvě směny. Zároveň jste si uvědomili, že nemáte dostatek místa ve skladech, takže jste investovali a nechali přistavit zásobovací vůz s čerstvými surovinami.

PŘÍPRAVA HRY

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.
Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte každý sklad následujícími surovinami:

2 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého
3 hráči	3 ks od každého	5 ks od každého
4 hráči	4 ks od každého	6 ks od každého

Ostatní žetony umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

4. Naplňte kořenky

Dle počtu hráčů naplňte sáček na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	1 ks od každého
3 hráči	2 ks od každého
4 hráči	3 ks od každého

Ostatní kostičky umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	2 od každého
3 hráči	3 od každého
4 hráči	4 od každého

6. Umístěte špinavé talíře

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu:

2 hráči	1 od každého
3 hráči	1 od každého
4 hráči	1 od každého

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků **Nové**

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel, 22 karet běžných zákazníků a 18 náročnějších zákazníků. Balíček položte rubem vzhůru na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny. Karty VIP zákazníků dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

8. Umístěte peníze do kasy

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři – místnosti s fialovým automatem. Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

9. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme **2 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky. Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

10. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

NOVÁ PRAVIDLA

Nová akce: Nákup

Suroviny ve vašich skladech již nevydrží celý den čerstvé.

Odteď musíte začít **nakupovat**.



Když postavíte jednu ze svých přesýpacích hodin vedle zásobovacího vozu **IX** a zaplatíte 1 minci, můžete doplnit sklady **nebo** kořenky (viz níže). Zaplatíte tak, že vrátíte 1 minci z kanceláře zpět do zásoby.






Poznámka: Ve hře nejsou žádná akční pole vázající se k **ná kupu**. Vedle vozu tak může být zároveň libovolné množství přesýpacích hodin. Abyste mohli nakupovat, jednoduše postavte své přesýpací hodiny vedle vozu.

Vyberte, co potřebujete koupit:



A. 5 surovin

Smíte si vzít 5 surovin **1 typu** ze zásoby, např. 5×  nebo 5×  .
Nově pořízené suroviny vložte do skladu podle své volby. Můžete buď vložit vše do jednoho skladu, nebo suroviny rozdělit tak, jak je libo.

B. 3 levnější druhy koření

Smíte si vzít **3 druhy koření v kombinaci dle vlastního uvážení**.
Levnější druhy koření zahrnují: Sůl/Cukr  , Pepř/Semínka  a Byliny  .
Vybrané koření vložte do sáčku na koření.

2 dražší druhy koření

Smíte si vzít **2 druhy koření v kombinaci dle vlastního uvážení**.
Dražší druhy koření zahrnují: Kari/Hořčičné semínko  a Šafrán/Chilli  .
Vybrané koření vložte do sáčku na koření.

Pokud si přejete akci **ná kupu** opakovat, musíte vedle vozu postavit další přesýpací hodiny.



Nový herní prvek: Dvě směny

Vzhledem k rostoucí poptávce jste se rozhodli rozdělit pracovní den na dvě směny.

První směnu hrajte stejně jako dříve (tj. na 4 nebo 5 minut) a zkontrolujte, která jídla lze servírovat. Za každé správně připravené jídlo dostanete příslušný počet mincí stejně, jako tomu bylo dřív. Použité suroviny z takových jídel vraťte zpět do **zásoby** a použité talíře položte špinavou stranou nahoru ke dřezu. Musí se umýt, než půjdou zpět do oběhu.

Zákazníci, kteří ještě stále čekají na objednávky u některého z hráčů, zůstávají na konci první směny usazení na svém místě. Karty takových zákazníků si proto ponechte vedle své herní desky. Během druhé směny budete vařit jak pro nové, tak pro stávající zákazníky. Nezáleží, zda jste přípravu jejich jídla již začali, nestihli jej dokončit nebo udělali chybu. Jako vždy se od vás očekává, že zákazníkům, kteří si objednali, ale zatím jídlo nedostali, nabídnete nápoj zdarma (a vrátíte 1 minci z kanceláře do společné zásoby). Rozdělaná jídla můžete dokončit během druhé směny.

Pokud si všimnete chyby v přípravě (špatné suroviny, koření nebo doba přípravy), musíte celé jídlo vyhodit. Suroviny vraťte do společné **zásoby** a talíř položte **špinavou** stranou vzhůru vedle **dřezu**.

Zákazníci v jídelně, kteří si ještě neobjednali, po první směně zůstávají sedět. Během druhé směny lze přijmout jejich objednávky a **není** potřeba jim nabízet nápoj zdarma. V čase mezi první a druhou směnou zkuste probrat spolupráci a přístup k přípravě. Můžete si společně naplánovat, kdo půjde nakoupit, kdo půjde do skladu nebo kdo usadí nově přichodící zákazníky. Scénář končí na konci druhé směny.

Nový herní prvek: Náročnější zákazníci

Odteď jsou součástí hry i zákazníci, jejichž požadavky jsou o něco náročnější.

Jejich požadavky obvykle zahrnují více surovin nebo delší dobu přípravy. Tito zákazníci však rovněž za své objednávky zaplatí více.

Poznámka: Tito zákazníci mají na spodku své karty hvězdičku. Pro tento scénář ji můžete ignorovat.

Cíl tohoto scénáře

Vydělejte požadovaný obnos.

	Normální	Výzva
2 hráči	24 mincí	32 mincí
3 hráči	35 mincí	48 mincí
4 hráči	48 mincí	64 mincí

Scénář 5: Zkažené suroviny

Vaší restauraci se začíná dařit. Od doby, kdy jste otevřeli, uběhlo několik týdnů, ale návštěvnost je stále vysoká. Každý den máte hodně zákazníků a většinu týdne plné rezervace. Bohužel se objevil nový problém, který je potřeba co nejdříve řešit. Jelikož všechno jídlo uchováváte pohromadě, tak se stalo, že se těstoviny i pečivo zkažily a nezbylo než je vyhodit. Aby se něco podobného nepříhodovalo znovu, investujete ze svých výdělků do vyklizení další místnosti, kterou lze nyní používat jako sklad. Na druhou stranu, jelikož teď vyděláváte slušné peníze, můžete si dovolit vyplácet si pravidelnou mzdu. Koneckonců někdo přece musí platit za nájem a další výdaje spojené s restaurací!

PŘÍPRAVA HRY

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2 Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.

Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte oba původní sklady následujícími surovinami:

2 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého		
3 hráči	3 ks od každého	4 ks od každého		
4 hráči	4 ks od každého	6 ks od každého		

Nový sklad naplňte následovně:

2 hráči	3 ks od každého	
3 hráči	4 ks od každého	
4 hráči	5 ks od každého	

Ostatní žetony umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako zásoba.

4. Naplňte kořenky

Dle počtu hráčů naplňte sáčku na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	1 ks od každého				
3 hráči	2 ks od každého				
4 hráči	3 ks od každého				

Ostatní kostičky umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako zásoba.

5. Do skříňky naskládejte čisté talíře

Skříňku naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	2 od každého			1
3 hráči	3 od každého			1
4 hráči	4 od každého			2

6. Umístěte špinavé talíře

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu:

2 hráči	1 od každého			
3 hráči	1 od každého			
4 hráči	1 od každého			

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel, 22 karet běžných zákazníků a 18 náročnějších zákazníků. Balíček položte rubem vzhůru na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny.

Karty VIP zákazníků dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

8. Umístěte peníze do kasy

10. Zvolte si časový limit

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři – místnosti s fialovým automatem. Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

Vyberte si časový limit.

9. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme **2 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky. Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

NOVÁ PRAVIDLA

Nový herní prvek: Třetí sklad a Rozdělení surovin

Když správně rozdělíte suroviny, měly by se přestat kazit!

Odeť máte k dispozici **třetí sklad**, který je určený výhradně pro **pečivo a těstoviny**. Ve dvou **původních skladech** smíte přechovávat **maso, zeleninu, saláty a sýry**.

V případě, že jdete nakupovat, musíte suroviny rozdělit správným způsobem.

Nový herní prvek: Pravidelná výplata

Restauraci se sice daří, ale někdo musí platit nájem a další účty!

Odeť dostane každý hráč na konci **každé** směny svou **výplatu** v podobě **3 mincí za každé své přesýpací hodiny**. To znamená, že potom, co dostanete výdělek a uhradíte všechny nápoje zdarma, musíte za každého hráče odebrat 6 mincí z kanceláře do společné zásoby. Tato platba představuje vaše výplaty, které jsou, bohužel, pouze fiktivní.

Pokud nedokážete zaplatit všechny výplaty, scénář jste prohráli.

Cíl tohoto scénáře

Běžný cíl: Snažte se nebankrotovat. Na konci druhé směny vypláťte všechny výplaty a stále mějte alespoň 1 minci v kanceláři.

Výzva	
2 hráči	10 mincí
3 hráči	14 mincí
4 hráči	18 mincí

Nezapomeňte

Ze zkušenosti vám musíme připomenout herní prvky, které často bývají opomíjeny.

Připomínka:

- Za každého nově usazeného zákazníka dostáváte 1 minci.
- Zákazníci usazení v jídelně odchází až po skončení druhé směny.
- Pokud jste nezvládli splnit objednávku a zákazník je již usazen, po první směně zůstává sedět a čeká na svou objednávku. Musíte mu však jako náhradu nabídnout nápoj zdarma (a odebrat 1 minci z kanceláře do společné zásoby).
- Stejně tak zůstávají sedět i zákazníci, kteří obdrželi nesprávně připravené jídlo. Suroviny vraťte do zásoby a špinavé nádobí umístěte vedle dřezu. Zákazníkovi jako kompenzaci nabídněte nápoj zdarma (a vraťte 1 minci z kanceláře do společné zásoby).
- Jídlo smíte servírovat na talířích o 1 velikost větší.



Scénář 6: Dobrá pověst

Na seznamu rezervací se objevilo jméno uznávaného gastro kritika. Nabízí se vám jedinečná příležitost protlačit svou restauraci na výsluní! Abyste udělali dobrý dojem, rozhodnete se obsadit recepční stůl stálou obsluhou – zkrátíte tak čekací lhůty a poskytnete lepší zákaznický servis. Jistě tím na kritika zapůsobíte!

PŘÍPRAVA HRY

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.
Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte oba původní sklady následujícími surovinami:

2 hráči	2 ks od každého		4 ks od každého	
3 hráči	3 ks od každého		5 ks od každého	
4 hráči	4 ks od každého		6 ks od každého	

Nový sklad naplňte následovně:

2 hráči	3 ks od každého	
3 hráči	4 ks od každého	
4 hráči	5 ks od každého	

Ostatní žetony umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

4. Naplňte kořenky

Dle počtu hráčů naplňte sáčku na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	1 ks od každého				
3 hráči	2 ks od každého				
4 hráči	3 ks od každého				

Ostatní kostičky umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	2 od každého			1
3 hráči	3 od každého			1
4 hráči	4 od každého			2

6. Umístěte špinavé talíře

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu:

2 hráči	1 od každého			
3 hráči	1 od každého			
4 hráči	1 od každého			

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel, 22 karet běžných zákazníků a 18 náročnějších zákazníků. Balíček položte rubem vzhůru na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny. Karty VIP zákazníků dejte stranou. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

8. Umístěte peníze do kasy

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři – místnosti s fialovým automatem. Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

9. Deska renomé **Nové**

Desku renomé položte vedle herního plánu stranou A vzhůru. Na této desce budete zaznamenávat své směny a veškerou získanou pověst. Položte žeton směny na Směnu 1 a žeton pověsti na políčko 0 na škále hvězd.



10. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme **2 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky. Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

11. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

NOVÁ PRAVIDLA

Nový herní prvek: Pověst

Odteď se vám od náročnějších zákazníků bude dostávat dobré pověsti v případě, že jim donesete správně připravené jídlo.

Pověst můžete nově sledovat na desce renomé. Na konci každé směny si nezapomeňte přičíst 1 pověst za každého náročnějšího zákazníka, který dostal správně připravenou objednávku (a zaplatil za ni). (Toto vidíte na kartě náročnějšího zákazníka vpravo dole v podobě hvězdy.) Abyste tak učinili, posuňte žeton pověsti o 1 pole doprava.

Na konci každé směny si uberte 1 pověst za každou objednávku od náročnějšího zákazníka, kterou jste přijali, ale nesplnili. Nezáleží, zda jste jídlo nezačali, nedodělali nebo pokazili.

Poznámka: Náročnější zákazníci, kteří si objednali, ale nedostali své jídlo včas, vám sice uberou 1 pověst, ale restauraci neopouští. To znamená, že jejich jídlo můžete připravit během další směny. Pokud jídlo připravíte během další směny, získáte uvedené mince a 1 pověst, jako vždy.

Důležité: Odteď náročnější zákazníci nedostávají nápoj zdarma (v případě, že jim do konce směny nestihnete připravit jídlo). Přátelé a běžní zákazníci stále dostávají po 1 nápoji zdarma (1 mince z kanceláře do společné zásoby), ale nijak neovlivňují vaši pověst.

Nová akce: Zákaznický servis

Odteď můžete servírovat jídla během směny.

Když umístíte jedny ze svých přesýpacích hodin na akční pole v jídelně, můžete nyní namísto **přijetí objednávky** servírovat jedno jídlo. Zaznamenejte tuto akci otočením karty **příslušného zákazníka**. **Okamžitě** získáváte **1 minci** jako důsledek.

Poznámka: Na konci směny stále musíte zkontrolovat i jídlo odevzdané během směny. Pokud je připravené správně, získáváte příslušné mince a 1 pověst (pokud lze). Pokud bylo jídlo nesprávně připravené a vy jste udělali chybu (použili jste špatné suroviny, koření nebo dobu přípravy), zákazník začne být nepříjemný. Vaše pověst klesne o 1 zároveň s běžnými pravidly čekajících zákazníků (viz výše). Toto platí pro všechny typy zákazníků.

Příklad: Karel přijal objednávku od náročnějšího zákazníka a je přesvědčen, že pro něj zvládl správně připravit jídlo. Aby získal důsledek, rozhodne se umístit jedny ze svých přesýpacích hodin na akční pole v jídelně a vykonat akci Zákaznický servis. Otočí kartu zákazníka, okamžitě získá 1 minci a odevzdá ji do kanceláře. Na konci směny při kontrole zjistí, že zapomněl na koření. Jelikož se jedná o náročnějšího zákazníka, ztrácí 2 pověsti (1 za otočení karty a zpackání jídla a 1 za to, že nechal náročnějšího zákazníka čekat). Karel zákazníkovi nemusí nabízet nápoj zdarma a stále má prostor pro přípravu jídla během druhé směny.

Nová akce: Vyhazov zákazníků

Odteď se můžete rozhodnout, které čekající zákazníky v restauraci nechcete a můžete je požádat, aby odešli. Když umístíte své přesýpací hodiny na akční pole u příjmu zákazníků, místo obvyklé akce Přijem zákazníků můžete zákazníky vyhodit. Pro vyhozené zákazníky nyní vytvořte odhazovací balíček, kam je budete odkládat lícem vzhůru. Všechna prázdná místa zaplňte novými kartami z dobíracího balíčku zákazníků, jako obvykle. Jelikož byli tito nově přichodzí svědky vyhazovu, neobjednají si nápoje, a vy od nich nedostanete minci.

Ale přinejmenším neutrpí vaše pověst.

Cíl tohoto scénáře

Vydělejte si příslušné mince a získejte příslušnou pověst. Na konci každé směny nezapomeňte vyplatit veškeré výplaty.

	Normální	Výzva
2 hráči	1 mince a 3 pověsti	12 mincí a 4 pověstí
3 hráči	1 mince a 4 pověsti	16 mincí a 7 pověstí
4 hráči	1 mince a 5 pověstí	20 mincí a 9 pověstí

Scénář 7: První hvězda

Kritik na vaši restauraci napsal nadšenou recenzi, ve které chválil spojení moderního a klasického přístupu. Zmiňuje také, jak výtečné bylo jídlo, které si u vás vychutnal, a jak vaši zaměstnanci vyhověli každému jeho přání. Novinky se šíří rychle a nyní váš podnik láká i VIP zákazníci. Abyste se lépe vypořádali s narůstající administrativou, rozhodnete se zrenovat kancelář a také investovat do moderního počítačového systému. Úspěchy vás motivují k dalšímu nápadu – přidat další dvě směny a nabízet obědová menu. Ke svému překvapení zjistíte, že někteří zákazníci čekající na oběd jsou ochotni zůstat téměř až do večere.

PŘÍPRAVA HRY

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.

Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte oba původní sklady následujícími surovinami:

2 hráči	2 ks od každého	2 ks od každého	4 ks od každého	4 ks od každého
3 hráči	3 ks od každého	3 ks od každého	5 ks od každého	5 ks od každého
4 hráči	4 ks od každého	4 ks od každého	6 ks od každého	6 ks od každého

Nový sklad naplňte následovně:

2 hráči	3 ks od každého	3 ks od každého
3 hráči	4 ks od každého	4 ks od každého
4 hráči	5 ks od každého	5 ks od každého

Ostatní žetony umístíte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

4. Naplňte kořenky

Dle počtu hráčů naplňte sáčku na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	1 ks od každého	1 ks od každého	1 ks od každého	1 ks od každého	1 ks od každého
3 hráči	2 ks od každého	2 ks od každého	2 ks od každého	2 ks od každého	2 ks od každého
4 hráči	3 ks od každého	3 ks od každého	3 ks od každého	3 ks od každého	3 ks od každého

Ostatní kostičky umístíte vedle herní plochy, budou sloužit jako **zásoba**.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	2 od každého	2 od každého	2 od každého	1
3 hráči	3 od každého	3 od každého	3 od každého	1
4 hráči	4 od každého	4 od každého	4 od každého	2

6. Umístěte špinavé talíře

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu:

2 hráči	1 od každého	1 od každého	1 od každého	1
3 hráči	1 od každého	1 od každého	1 od každého	1
4 hráči	1 od každého	1 od každého	1 od každého	1

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků **Nové**

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel, 22 karet běžných zákazníků, 18 náročnějších zákazníků a 12 VIP zákazníků. Balíček položte rubem vzhůru na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny.

8. Umístěte peníze do kasy

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři.
Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

9. Deska renomé

Desku renomé položte vedle herního plánu stranou B vzhůru.
Položte žeton směny na Směnu 1 a žeton pověsti na políčko 0 na škále hvězd.

10. Vytvořte balíček odměn **Nové**

Vytvořte balíček odměn: zamíchejte 8 karet odměn a umístěte je lícem dolů do levého dolního rohu desky renomé.

NOVÁ PRAVIDLA

Nový herní prvek: VIP zákazníci

Odted' do vašeho podniku chodí i VIP zákazníci. Jejich objednávka bez výjimky obsahuje 1 předkrm a 1 hlavní chod. Zákazník platí na konci směny pouze v případě, že oba jeho chody byly připraveny bez chyby. VIP zákazníci navíc zvyšují vaši pověst o 2 v případě, že jsou spokojeni. Na konci každé směny snižte svou **pověst o 2** za každého nespokojeného VIP zákazníka – tedy v případě, že jídlo nedostali nebo bylo připraveno jinak. Nezáleží, zda jste jídlo nezačali, nedodělali nebo pokazili. Za nápoj zdarma v tomto případě **neplatíte**.

Pamatujte: Pokud zákazníkovi naservírujete jídlo během směny a zjistíte, že jste udělali chybu (jinými slovy: suroviny, koření nebo doba přípravy byla nesprávná), vaše pověst klesne o 1. To znamená, že pokud tímto způsobem pohoršíte VIP zákazníka, vaše pověst klesne celkem o 3.

I tito zákazníci zůstávají usazení v případě, že se jim během první směny nedostalo jejich objednávky. Platí pro ně všechna ostatní běžná pravidla.

Nový herní prvek: Odměny

Odted' budete používat stranu B vaší desky renomé. Většina polí na této straně má rozdílné barvy. V pravém horním rohu se nachází kuchařské čepice s čísly 2, 3 a 4. Tyto čepice symbolizují práh překonání nutný pro odměnu za hru 2, 3 nebo 4 hráčů. Pokud vaše pověst na konci směny dosáhla nebo přesáhla pole s číslem na kuchařské čepici rovným vašemu počtu hráčů, získáváte odměnu. Táhněte vrchní kartu z balíčku odměn a položte ji lícem vzhůru na první volné místo vpravo.

Odměny většinou představují něco navíc, co vám v budoucnu usnadní práci – dají vám například nějaké vteřiny navíc nebo schopnost mýt více talířů najednou. Všechny získané odměny platí pouze pro jeden konkrétní scénář. Celkem můžete získat až 3 odměny za scénář. Pokud během budoucích směn vaše pověst klesne pod práh odměn, musíte vrátit svou naposledy nabytou odměnu. Jednoduše ji vraťte navrch dobíracího balíčku.

Nový herní prvek: Stávka

Odted' platí, že neprohráváte scénář, pokud nejste schopní vyplatit mzdy. Samozřejmě se o to ale musíte pokusit! Každé přesýpací hodiny, za které nezvládnete zaplatit **3 mince**,

11. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme **2 přesýpací hodiny** v barvě své herní desky.

Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

12. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

odted' stávkují – to znamená, že je pro budoucí pracovní směny nebude možné využívat. Všechny takové hodiny umístěte poblíž kanceláře.

Nová akce: Opožděná výplata

Stávkující hodiny můžete v průběhu hry znovu aktivovat. Lze tak učinit v průběhu poslední směny pomocí akce Opožděná výplata. Když umístíte své přesýpací hodiny na akční pole patřící ke kanceláři a zaplatíte 3 mince, smíte vrátit jedny stávkující hodiny jejich majiteli (barva hodin je stejná jako barva hráčovy desky). Hodiny se potom dají používat jako dřív. Můžete tuto akci využít k navrácení vlastních nebo cizích přesýpacích hodin. Na konci scénáře přicházíte o všechny stávkující hodiny!

Nový herní prvek: 4 směny

Vaše restaurace odted' otevřít během oběda. To znamená, že budete pracovat na čtyři směny.

Pamatujte: Zákazníci usazení v jídelně po první, druhé ani třetí směně neodcházejí. Přijaté objednávky musíte splnit. Dokud zákazník nedostane svou objednávku, zůstává sedět.

Cíl tohoto scénáře

Vydělejte si příslušné mince a získejte příslušnou pověst. Na konci poslední směny nesmí žádné přesýpací hodiny „stávkovat“, jinak prohráváte.

	Normální	Výzva
2 hráči	6 mincí a 8 pověstí	20 mincí a 12 pověstí
3 hráči	10 mincí a 11 pověstí	30 mincí a 19 pověstí
4 hráči	14 mincí a 14 pověstí	40 mincí a 24 pověstí

Scénář 8: Nezdary

Uplynulo pár měsíců a vaše restaurace prokázala, že je hodna konkurovat špičkovým podnikům. Jakmile vás v novinovém článku poprvé zmínil jeden z významných gastrokritiků, u vašich stolů nezůstalo místo prázdné. Následovaly další zmínky a vy jste si vysloužili svou první hvězdu. Nezapomněli jste však na své začátky a svým pravidelným zákazníkům stále nabízíte jídlo založené na kýžené původní receptuře a za původní ceny. Nebylo proč si myslet, že by to mělo skončit – až do včerejší noci. Ve městě řádila bouřka a bohužel to odnesl jeden z vašich hlavních sporáků. Navíc se vám ve spěchu povedlo zapomenout klíč od jednoho ze skladů. Naštěstí je v době internetu poměrně jednoduché sehnat schopného opraváře i zámečníka. A když už jste v tom, napadá vás, že je na čase objednat nové nádobí a možná i nějakou výpomoc.

PŘÍPRAVA HRY

1. Příprava herní plochy

Sestavte herní plochu tak, jak vidíte na obrázku:



2. Příprava pro 2 až 3 hráče

Hra 2 hráčů: Akční pole se symboly a zakryjte žetony nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na dvě poslední pole v jídelně.

Hra 3 hráčů: Akční pole se symbolem zakryjte žetonem nedostupnosti. Položte „kartu rezervace“ na poslední pole v jídelně.

3. Naplňte sklady

Podle počtu hráčů naplňte původní větší sklad následujícími surovinami:

2 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého		
3 hráči	3 ks od každého	5 ks od každého		
4 hráči	4 ks od každého	6 ks od každého		

Naplňte původní menší sklad (vedle kanceláře) následovně:

2 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého		
3 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého		
4 hráči	2 ks od každého	4 ks od každého		

Na obě akční pole vedle nového skladu umístěte žetony uzamčení. Místnost nebude přístupná, dokud ji neodemknete (viz dále).

Naplňte nový sklad těmito surovinami:

2 hráči	4 ks od každého	
3 hráči	5 ks od každého	
4 hráči	6 ks od každého	

Zbytek žetonů surovin umístěte vedle herního plánu, budou tvořit zásobu.

4. Naplňte kořenky

Dle počtu hráčů naplňte sáčku na koření následujícími kostičkami:

2 hráči	1 ks od každého				
3 hráči	2 ks od každého				
4 hráči	3 ks od každého				

Ostatní kostičky umístěte vedle herní plochy, budou sloužit jako zásoba.

5. Do skříněk naskládejte čisté talíře

Skřínky naplňte čistým nádobím dle počtu hráčů následovně:

2 hráči	2 od každého			1
3 hráči	3 od každého			1
4 hráči	4 od každého			2

6. Umístěte špinavé talíře

Dle počtu hráčů umístěte počet špinavého nádobí vedle dřezu:

	
2 hráči	1 od každého
3 hráči	1 od každého
4 hráči	1 od každého

Ostatní špinavé talíře dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

7. Namíchejte balíček karet zákazníků

Vytvořte balíček zákazníků. Smíchejte 8 karet přátel, 22 karet běžných zákazníků, 18 náročnějších zákazníků a 12 VIP zákazníků. Balíček položte rubem vzhůru na místo vedle příjmu zákazníků. Odhalte dvě karty a položte je na 2 libovolná volná pole v oblasti jídelny.

8. Umístěte peníze do kasy

Umístěte po 2 mincích do kasy ve vaší kanceláři. Zbytek mincí bude vaše zásoba, položte je vedle herního plánu.

9. Deska renomé!

Desku renomé položte vedle herního plánu stranou B vzhůru. Položte žeton směny na Směnu 1 a žeton pověsti na políčko 0 na škále hvězd.

NOVÁ PRAVIDLA

Nový herní prvek: Výpomoc

Odteď je vám k dispozici 1 brigádník (bílé přesýpací hodiny). Smějí jej využívat všichni hráči stejným způsobem, jako doteď využívali přesýpací hodiny své barvy. (Před začátkem hry se domluve, jestli jej bude využívat 1 hráč, jestli se budete střídat nebo to necháte náhodě.) Brigádníkům se rovněž vyplácí mzda. Na konci každé směny vypláťte 3 mince za každého brigádníka (z kanceláře do zásoby). Pokud tak neučiníte, brigádník bude stávkovat.

Nová akce: Kancelář

V kanceláři můžete vykonat čtyři nové akce: Zavolat zámečníka, Zavolat opraváře, Najmout 1 brigádníka nebo Objednat nové nádobí. Každou z těchto akcí představuje jedna karta. Naráz jsou dostupné pouze 2 takové karty.

Akci na odhalených kartách kanceláře aktivujete tak, že umístíte přesýpací hodiny na akční pole v kanceláři a že zaplatíte mince uvedené na příslušné kartě. Poté přichází v platnost efekt karty. Použitou kartu dejte na odhazovací balíček a odhalte novou z balíčku.

- Pokud jste zvolili akci „Zavolat zámečníka“, odstraňte 2 žetony uzamčení z nového skladu. Tento sklad je nyní opět přístupný.
- Pokud jste zvolili akci „Zavolat opraváře“, odstraňte žeton závady z akčního pole sporáku. Tato akce je nyní opět přístupná.

10. Vytvořte balíček odměn

Vytvořte balíček odměn: zamíchejte 8 karet odměn a umístěte je lícem dolů do levého dolního rohu desky renomé.

11. Vezměte si herní desky a přesýpací hodiny **Nové**

Každý hráč si vezme 1 herní desku. Poté si vezme 2 **přesýpací hodiny** v barvě své herní desky. Umístěte 1 bílé hodiny do kuchyně. Umístěte druhé bílé hodiny vedle kanceláře (viz níže). Zbývající hodiny a herní desky dejte zpět do krabice.

12. Vytvořte balíček kanceláře a přidejte talíře **Nové**

Vytvořte balíček kanceláře: zamíchejte 4 karty kanceláře a položte je lícem dolů vedle místnosti kanceláře. Odhalte vrchní 2 karty a vyložte je vedle balíčku. Umístěte po 1 talíři od každé velikosti do blízkosti těchto karet tak, aby na ně všichni dosáhli. Zbytek talířů dejte zpět do krabice. Pro tento scénář je nebudete potřebovat.

13. Rozbitý sporák **Nové**

Na 1 akční pole u sporáků umístěte žeton závady.

14. Zvolte si časový limit

Vyberte si časový limit.

Běžný	Rodinný
04: 00	05: 00

- Pokud jste zvolili akci „Objednat nové nádobí“, okamžitě naplňte skříňky čistými talíři vysázenými vedle kanceláře.
- Pokud jste zvolili akci „Najmout 1 brigádníka“, vezměte si zbývající bílé přesýpací hodiny. Brigádníka využíváte stejným způsobem jako toho, který je již ve hře. Pamatujte: Tento brigádník dostává na konci každé směny zaplacen.

Cíl tohoto scénáře

Vydělejte si příslušné mince a získejte příslušnou pověst. Pokud na konci poslední směny někteří ze zaměstnanců „stávkují“, prohráli jste.

	Normální	Výzva
2 hráči	8 mincí a 8 pověstí	14 mincí a 15 pověstí
3 hráči	12 mincí a 11 pověstí	22 mincí a 21 pověstí
4 hráči	16 mincí a 14 pověstí	28 mincí a 28 pověstí

Gratulujeme! – Stali jste se mistry v oboru!

Úspěšně jste dohráli všechny scénáře. Dokázali jste zároveň pokořit i všechny výzvy? Váš čas s Bláznivou kuchyní není v žádném případě u konce! Jakožto mistry v oboru vás nyní čeká řada dalších výzev a neočekávaných problémů.

Úkoly

Úkoly odhalují mistrům nové výzvy. Úkoly se hrají se všemi pravidly, kterými vás provedlo 8 odehraných scénářů. Časový limit je vždy 4 minuty na směnu. Pokud není uvedeno jinak, příprava hry je totožná se scénářem 8.

Každý úkol představuje karta s podrobným cílem pro danou misi. Tuto kartu umístěte vedle své desky renomé. Takto budete mít cíl hry neustále na očích.

Kartu úkolu si buď můžete náhodně táhnout, nebo vybrat.

Úkol 1: Ravnost

Každý hráč musí během každé směny (4) obsloužit alespoň 2 zákazníky. Tito zákazníci musí své objednávky obdržet v předstihu (prostřednictvím akce Zákaznický servis). Pokud alespoň v 1 ze 4 směn selžete, úkol jste prohráli.

Úkol 2: Stávkující zaměstnanci

Každý hráč začíná hru s pouze 1 přesýpacími hodinami (jejich druhé hodiny „stávkují“). Druhé přesýpací hodiny smíte znovu aktivovat pomocí **akce Opožděná výplata**. Pamatujte: Opožděná výplata vždy aktivuje pouze 1 přesýpací hodiny. Abyste aktivovali všechny stávkující zaměstnance, musíte akci několikrát zopakovat.

Do konce čtvrté směny musíte bez chyby obsloužit daný počet zákazníků. Nezáleží, který hráč připravil kolik jídel, kolektivně musíte dojít k počtu obsloužených zákazníků níže.

2 hráči	14 zákazníků
3 hráči	21 zákazníků
4 hráči	28 zákazníků

Úkol 3: Bláznivá kuchyně

Do konce čtvrté směny musí každý hráč bez chyby obsloužit daný počet zákazníků.

4 běžní zákazníci
3 náročnější zákazníci
2 VIP zákazníci

Úkol 4: Prázdné sklady

Začněte hru bez ingrediencí ve skladu a s prázdnými kořenkami.

Nemáte povoleno **volat zámečníka**, to znamená, že jsou vám k dispozici pouze dva sklady. Vyjměte kartu zámečníka z balíčku karet kanceláře.

Vydělejte si uvedené množství mincí:

2 hráči	12 mincí
3 hráči	18 mincí
4 hráči	24 mincí

Úkol 5: Neobvyklá výzva

Ukončete hru s uvedenou dosaženou pověstí a daným počtem mincí.

2 hráči	16 mincí a 14 pověstí
3 hráči	24 mincí a 21 pověstí
4 hráči	32 mincí a 28 pověstí

Události

Události činí hru složitější než kdy dříve. Karty událostí můžete do hry zapojit během scénáře 8 nebo kteréhokoliv úkolu.

Během přípravy hry zamíchejte všechny karty událostí, vytvořte balíček a umístěte jej lícem dolů poblíž herního plánu.

Na začátku **každé** směny odhalte vrchní kartu události a přečtěte ji nahlas. Musíte se odteď držet pravidel na ní uvedených po dobu celé směny. Umístěte odhalenou kartu vedle své desky renomé, abyste ji měli stále na paměti. Poté spusťte hodiny.

Všechny události jsou nějakým způsobem neblahé, a výrazně tak ztěžují hru. Setkáte se s mnoha situacemi, kdy budete muset vymyslet novou strategii a přijít s novými nápady. Hodně štěstí!



Hledáte inspiraci?

Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Máte ztracenou či poškozenou součást hry? Napište nám na info@albi.cz a my Vám zašleme náhradní!

Albi