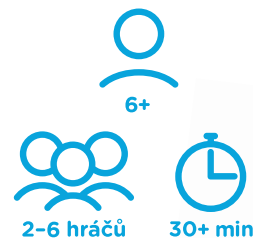


# Česko?

## Znáte Česko?

### PRO DĚTI

**HRA OBSAHUJE:** 500 karet s 2000 otázkami, 18 akčních žetonů, 20 výherních dílků, 20 výherních dílků, sáček na dílky, pravidla hry



## CÍL HRY

Pomocí správného odpovídání na otázky či tipování získat jako první sadu výherních dílků.

## ZÁKLADNÍ VARIANTA HRY

Použijte pouze karty s otázkami a výherní dílky, akční žetony odložte stranou.

## KARTY S OTÁZKAMI

Otázky jsou rozděleny do 5 kategorií: Má vlast, Příroda, Volný čas, Různé, Hádanky a rébusy. Na každé kartě jsou vždy čtyři otázky z dané kategorie. Otázky jsou rozděleny na dvě obtížnosti, jednodušší žluté otázky pro mladší děti a náročnější fialové otázky pro starší děti. Správnou odpověď najdete pod otázkou a je vždy vyznačena tučně. Kromě kategorie „Hádanky a rébusy“ obsahují všechny otázky tři možnosti odpovědi (a, b, c). Pokud tedy nevíte správnou odpověď, můžete si alespoň tipnout.

**POZOR:** U otázek v kategorii „Hádanky a rébusy“ nejsou možnosti uvedeny a je tam napsána pouze správná odpověď.

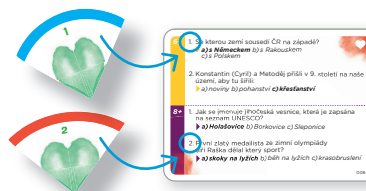
## PŘÍPRAVA HRY

Spojte všechny kategorie karet dohromady a karty důkladně zamíchejte. Vezměte část karet a připravte ji na hromádku na stůl tak, aby byla navrchu strana s názvem kategorie. Zbytek karet odložte stranou do zásoby pro další kola. Dále si připravte sáček s výherními dílky. Do sáčku vložte všechny výherní dílky. Výherní dílky na sobě mají číslo, to později ve hře určuje, na kterou z otázek bude hráč odpovídat.



## PRŮBĚH HRY

Na začátku každého kola vezměte z hromádky tolik karet, kolik je hráčů. Hráči se domluví, zda budou hrát jednodušší variantu otázek (žluté), nebo těžší variantu otázek (fialové). Karty rozložte na stůl tak, aby byla na vrchu vidět strana s názvem kategorie. Neodhalujte při tom stranu s otázkami.



Poté ze sáčku vylosujte ke každé z vyložených karet jeden výherní dílek. Na výherním dílku je vždy napsaná číslice 1 nebo 2. Číslice určuje, na kterou otázku na kartě bude hráč odpovídat.

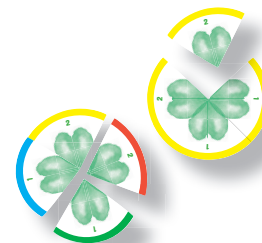
Na začátku prvního kola začíná nejmladší hráč. Ten si bude jako první vybírat kartu s kategorií a odpovídat na otázku. Dále se pokračuje po směru hodinových ručiček.

Začínající hráč si vybere konkrétní kartu s kategorií. Hráč po jeho levici vezme kartu a přečte mu příslušnou otázku, a pokud tam jsou uvedené, tak i možnosti odpovědi. V případě správné odpovědi získá hráč výherní dílek, který si vezme k sobě. V případě špatné odpovědi nedostane nic. Použitá karta je vyřazena ze hry, výherní dílek se vrátí zpět do sáčku a na řadě je další hráč.

Po skončení kola (když odehrají všichni hráči) rozdejte nové karty pro nové kolo a vylosujte nové výherní dílky. Začínat bude tentokrát hráč po levici nejmladšího hráče. Role začínajícího hráče se v každém kole posouvá směrem doleva.

## VÍTĚZ HRY

Vítězí hráč, který jako první získá čtyři výherní dílky a složí z nich kruh. Výherní dílky mohou mít jakoukoliv barvu, nezáleží, jestli jsou všechny stejné, nebo má každý jinou barvu.



## AKČNÍ VARIANTA HRY

Pouze pro hru od 3 hráčů – použijte i akční žetony.

U této varianty hry si hráči opět vybírají konkrétní kartu s kategorií, ale už musí trochu zapojit taktiku. Úkolem hráčů je nyní získat čtyři výherní dílky, tak aby každý z nich měl jinou barvu, a složit z nich kruh. Použití akčních žetonů vám navíc do této varianty hry přinese více napětí, zábavy a interakce. Je jen na vás, zda během hry využijete všechny žetony.

## PŘÍPRAVA HRY

Karty připravte stejně jako pro základní variantu hry a do sáčku vložte všechny výherní dílky. Navíc před začátkem hry obdržíte akční žetony. Každý hráč dostane od každého druhu jeden žeton – tedy tři žetony. Každý žeton lze použít pouze jednou. Po použití je žeton vyřazen ze hry.

## PŘEHLED ŽETONŮ



### Záchranné lano

Tento žeton může jeho majitel využít jen tehdy, pokud je zrovna na řadě. Po výběru karty s kategorií a po zaznění otázky (před přečtením případných možností odpovědi) může požádat o pomoc libovolného hráče. V případě správné odpovědi získá hráč na tahu příslušný výherní dílek a hráč, který mu dobře napověděl, si vylosuje jeden dílek ze sáčku. V případě špatné odpovědi hráči nezískávají nic.



### Druhá šance

Tento žeton může jeho majitel rovněž využít jen tehdy, pokud je zrovna na řadě. Pokud nevíte odpověď na položenou otázku nebo nechcete odpovídat, můžete zkusit zodpovědět druhou otázku z dané karty a máte šanci získat výherní dílek. V případě špatné odpovědi na druhou otázku nezískáváte nic a výherní dílek se vrací zpět do sáčku.



### Výměna výherních dílků

Tento žeton může jeho majitel využít kdykoli v průběhu hry. Oznámí, že chce žeton využít, a může libovolně vyměnit jeden svůj výherní dílek za výherní dílek některého spoluhráče.

## PRŮBĚH HRY

Připravte karty stejně jako u základní hry. Na začátku každého kola vezměte z hromádky tolik karet, kolik je hráčů. Karty položte na stůl tak, aby byla navrchu vidět strana s názvem kategorie. Neodhalujte při tom stranu s otázkami.

## ROZDĚLENÍ VÝHERNÍCH DÍLKŮ

Hráč, který bude začínat, vylosuje ze sáčku stejný počet žetonů, jako je karet na stole. Ke každé kartě přiloží jeden žeton dle vlastního uvážení. Může tedy rozložit žetony náhodně, nebo podle toho, na kterou kategorii bude chtít raději odpovídat. Někomu jde například lépe přírodopis než rébusy a potřebuje např. modrý dílek, tak ho položí ke kartě „Příroda“.



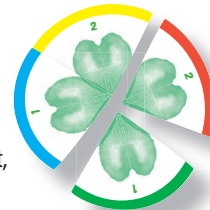
Na začátku prvního kola začíná opět nejmladší hráč. Dále se pokračuje po směru hodinových ručiček.

Začínající hráč si vybere konkrétní kartu s kategorií. Hráč po jeho levici vezme příslušnou kartu a přečte mu otázku a případně i možnosti odpovědi. V případě správné odpovědi získá hráč příslušný výherní dílek. V případě špatné odpovědi nezíská nic. Použitá karta je vyřazena ze hry a výherní dílek se vrací zpět do sáčku.

Po skončení kola (když odehrají všichni hráči) budou rozdány nové karty pro nové kolo a k nim se přidělí nové výherní dílky. Následující začínající hráč tedy losuje a přiděluje výherní dílky. V roli začínajícího hráče se hráči střídají po směru hodinových ručiček.

## KONEC HRY

Hra končí, pokud proběhne celé kolo a někdo z hráčů má na konci tohoto kola složený kruh z čtyř výherních dílků různých barev. Tento hráč se stává vítězem hry. Může se stát, že se na konci kola podaří složit celý kruh z výherních dílků různých barev více hráčům, v tom případě je vítězů více.



albi