

Rytmus hry:

Při hře je třeba udržovat rovnoměrný rytmus. Pakliže ho některý hráč naruší kvůli tomu, že pozapomněl, jaké slovo má říci, nebo zaspal svůj tah, musí si taktéž vzít karty zprostředka stolu.



Žádné nakukování:

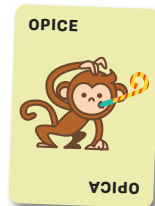
Hráči musí svou kartu při vykládání na ústřední hromádku otáčet směrem od sebe. Pokud se některý hráč před vyložením své karty na hromádku na tuto kartu zjevně podívá, prohrává kolo a bere si všechny karty uprostřed stolu.



Zvláštní karty:

Jakmile je vyložena zvláštní karta, musí všichni hráči ihned provést akci popsanou dále a teprve poté PLÁCNOUT RUKOU na ústřední hromádku. Pokud hráč provede nesprávnou akci nebo PLÁCNE RUKOU na hromádku jako poslední, musí si vzít všechny karty uprostřed stolu.

Opice: Hráči se musí jednou rukou poškrábat na hlavě, zatímco druhou rukou plácnou na ústřední hromádku.



Jednorožec: Hráči si musí na čelo přiložit ruku, jejíž ukazováček ukazuje vpřed, zatímco druhou rukou plácnou na ústřední hromádku.



Nindža: Hráč musí ohnout ruku v lokti s napřaženou dlaní, zatímco druhou rukou plácnou na ústřední hromádku.



Konec hry (...a začátek další?:))

Hra končí ve chvíli, kdy hráč, jemuž nezbyvají žádné karty, jako PRVNÍ PLÁCNE RUKOU v reakci na shodu nebo zvláštní kartu. Tento hráč je vítězem.



TACO
ČAPKA
DORT
DÁREK
PIZZA™



Obsah hry

- 64 karet

Úvod

Taco, čapka, dort, dárek, pizza! Dobře si těchto 5 bláznivých slov zapamatujte. Jakmile se vyřčené slovo sejde se zahranou kartou, musí všichni hráči co nejdříve položit ruku na hromádku karet uprostřed stolu. Hráč, který zareaguje jako poslední, si vezme všechny karty na hromádce. Reagujte bleskově, jen tak se dokážete zbavit všech svých karet jako první a zvítězíte! Ale pozor! Vaše hlava na vás bude zkoušet nejrůznější triky.

Tato návyková hra je jedinečná stejně jako její název. Užijte si bláznivou zábavu, kterou vám přináší!



Cíl hry

Zbavte se všech svých karet, a pak jako PRVNÍ položte ruku na hromádku karet uprostřed stolu, jakmile uvidíte **shodu** nebo **zvláštní kartu**.

Příprava

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je lícem dolů rovným dílem mezi hráče (zbylé karty vraťte do krabičky). Při hře 2, 3, 4 nebo 5 hráčů se každému rozdává pouze 12 karet (náhodně). Hráči si z rozdaných karet před sebou utvoří lícem dolů dobírací balíček. Nesmí se při tom na karty podívat.



Termity (pardón, termíny):

Dobírací balíček: Balíček karet, které má každý hráč před sebou.
Ústřední hromádka: Hromádka karet uprostřed stolu.
Shoda: Nastává, když se karta shoduje se slovem, které hráč pronese.

Jak se to hraje?

Hráč po levici rozdávajícího hráče vyloží doprostřed stolu lícem nahoru kartu a současně řekne „**taco**“ (vyslovuje se to „tako“ a je to moc dobré jídlo). Další hráč po levici poté na předchozí kartu položí lícem nahoru svou kartu a současně řekne „**čapka**“.



Takto hra pokračuje dál (za odříkávání: „taco“, „čapka“, „dort“, „dárek“, „pizza“, „taco“, „čapka“, „dort“, „dárek“, „pizza“... atd.), dokud se nestane následující:

Karta, **kterou hráč právě vyložil**, se shoduje se slovem, které pronesl (hráč například vyloží kartu pizzy a řekne při tom „pizza“).

V té chvíli musí všichni hráči PLÁCNOUT RUKOU na hromádku uprostřed stolu. Kdo to udělá jako POSLEDNÍ, vezme si celou ústřední hromádku a dá si ji naspod svého dobíracího balíčku. Tento hráč poté zahájí další kolo slovem „taco“, další hráč po něm řekne „čapka“, následující „dort“... a tak dále.



Navíc:

Pokud některý z hráčů vyčerpal všechny své karty, nadále se účastní odříkávání „taco“, „čapka“, „dort“,... atd., a stále se snaží PLÁCNOUT RUKOU na ústřední hromádku, jakmile se objeví shoda nebo zvláštní karta. Stále může získat karty z ústřední hromádky, plácně-li jako poslední, nebo poruší-li některé z pravidel (viz dále).



Cukání (neboli nervocuk):

Pokud některý z hráčů položí ruku na hromádku omylem, nebo jen pohybem započne a pak ruku stáhne (ucukne), prohrává toto kolo a vezme si všechny karty uprostřed stolu.