



PARKY PO SETMĚNÍ • CZ

V rozšíření hry **PARKY**, s názvem *Po setmění*, čekají na hráče nové karty parků se vzrušujícími akcemi, nové karty roku s dalšími možnostmi bodování a zábavný způsob objevování turistické trasy s využitím tábořišť. Na své cestě také jistě potkáte více divokých zvířat, připravili jsme pro vás proto další žetony. Nové karty parků zároveň doplňují a uzavírají sbírku národních parků USA, tak jak existovaly ke květnu 2020. **VERZE 1.0**

HERNÍ KOMPONENTY



1 deska tábořišť



24 karet parků (TAROTOVÝCH • 70 X 120 MM)



26 karet roku (MALÝCH • 50 X 75 MM)



4 žetony zvířat (DŘEVĚNÝCH)



4 žetony stanů (DŘEVĚNÝCH)



6 dílků tábořišť (46 X 75 MM)

PŘÍPRAVA HRY

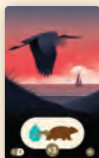
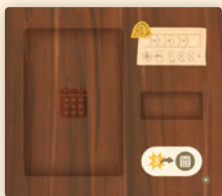
Připravte hru stejně jako při partii základní hry Parky, s následujícími úpravami:

PARKY Z ROZŠÍŘENÍ PO SETMĚNÍ • Smíchejte dohromady karty parků ze základní hry i z rozšíření. Poté balíček položte na herní plán a vyložte tři karty do nabídky jako obvykle.





ZVÍŘATA • Dejte každému hráči do začátku jeden žeton zvířete.


//// PROSTOR TRASY ///









PŘIPRAVTE TÁBOŘIŠTĚ • Poté, co sestavíte trasu, umístěte pod startovní dílek desku tábořišť. Při hře 4 nebo 5 hráčů ji otočte stranou s  nahoru.

Veźměte dílky s tábořišti, a hrajete-li v 5 hráčích, položte vedle desky tábořišť dílek označený v pravém dolním rohu symbolem . V opačném případě tento dílek vraťte do krabice.



Zbylé dílky tábořišť zamíchejte a poté 3 z nich položte do prostoru tábořišť. Ujistěte se, že jsou všechny dílky otočené správnou stranou nahoru – v levém dolním rohu by měl být vytištěn symbol období . Všechny nepoužité dílky vraťte do krabice.

POSTAVTE STANY • Jsou-li na lokacích trasy připravené žetony počasí, rozložte nad dílky označené na následujícím nákresu hvězdičkami i žetony stanů  :



Při hře **1–3 HRÁČŮ** použijte 3 . Zbývající  vraťte do krabice. Položte  na lokaci těsně před dílkem cíle trasy. Poté se pohybujte směrem ke startu trasy a položte  na každou druhou lokaci, tak aby mezi každou lokací se  ležela lokace bez .



Při hře **4–5 HRÁČŮ** položte jeden  navíc mezi dvojici  nejbližší ke startu trasy.



TEČKY UDÁVAJÍ POČET TĚCHTO KARET V BALÍČKU ROKU.

KARTY ROKU • Balíček karet roku ze základní hry vraťte do krabice – v rozšíření *Po setmění* se tyto karty nepoužívají. Balíček karet roku z rozšíření zamíchejte a každému hráči rozdejte 2 karty. Balíček odložte na desku tábořišť. Každý hráč si následně jednu kartu roku vybere a druhou vrátí lícem dolů dospod balíčku.



Karty roku z rozšíření Po setmění se vždy odhazují lícem dolů dospod balíčku.

TIP NA CESTU • Chcete-li vyzkoušet akčnější variantu, smíchejte 24 karet parků z rozšíření *Po setmění* se 24 náhodnými, či vybranými kartami parků ze základní hry. **⚡ OKAMŽITÝ EFEKT** tak bude obsahovat polovina karet.

POZNÁMKY KE KARTÁM ROKU

Balíček karet roku z rozšíření *Po setmění* vám přináší nové osobní výzvy a nové varianty cílů ze základní hry. Zároveň můžete díky akcím, které nabízejí karty parků a dílky tábořišť, získat během hry více karet roku.

Každá odměna na nových kartách roku je proměnlivá: čím lépe se vám daný úkol podaří splnit, tím víc bodů utržíte. Karty roku z rozšíření *Po setmění* vás odmění 1, nebo dokonce 2 body za každý případ splnění cíle – mohou vám tedy na konci roku vynést značný bodový zisk.

Stejně jako v základní hře zůstávají veškeré karty roku až do závěrečného bodování nevěřejné – otočené lícem dolů.

BODOVÁNÍ • Na konci hry se započítají body za všechny karty roku, které mají hráči v držení. Pokud však některý hráč vlastní více kopií stejné karty, vyhodnotí její bodový přínos pouze *jednou*. Táhnete-li podruhé stejnou kartu, doporučujeme snažit se ji s pomocí tábořiště vyměnit.



PŘÍKLAD • Karta „Cestovatel“ nabízí bod za každou kompletní sadu zdrojů v rámci všech hráčových parků. Pokud se na konci hry na kartách vašich navštívených parků nacházejí 4 slunce, 6 vod, 10 hor a 7 lesů, utržíte 4 vítězné body. I kdybyste ale hru ukončili se dvěma kartami „Cestovatel“, hodnotit se bude pouze jedna z nich.

POZNÁMKA • Pro účely plnění cílů na kartách roku se počítá pouze se symboly nalevo od ⚡. Veškeré symboly na kartách parků z rozšíření *Po setmění* nacházející se v části s okamžitým efektem se pro účely plnění cílů nepočítají.



NEPOČÍTÁJÍ SE DO CÍLŮ KARET ROKU

PŘEHLED KARET ROKU OD A DO Z

KANOISTA •	1 BOD za každé 3 symboly vody ve vámi navštívených parcích
LEZEC •	1 BOD za každé 2 symboly hory ve vámi navštívených parcích
SBĚRATEL ••	2 BODY za každou sadu obsahující vámi navštívené parky v hodnotě 2, 3 a 4 bodů
EKOLOG •	1 BOD za každé 2 symboly lesa ve vámi navštívených parcích
LESNÍK ••	2 BODY za každé 3 vámi navštívené parky obsahující symbol lesa
LOVEC ZÁŽITKŮ ••	2 BODY za každé 3 žetony ve vaší zásobě na konci hry
KAJAKÁŘ ••	2 BODY za každé 3 vámi navštívené parky obsahující symbol vody
HOROLEZEC ••	2 BODY za každé 3 vámi navštívené parky obsahující symbol hory
FOTOGRAF ••	1 BOD za každé 4 pořízené fotografie
PLÁNOVAČ ••	1 BOD za každé 2 symboly slunce ceny vašeho vybavení
OCHRANÁŘ ••	1 BOD za každé zvíře ve vaší zásobě na konci hry
ASTRONOM •	1 BOD za každé 3 symboly slunce ve vámi navštívených parcích
CESTOVATEL ••	1 BOD za každou sadu symbolů lesa, hory, slunce a vody ve vámi navštívených parcích
TRAMP ••	2 BODY za každé 3 vámi navštívené parky obsahující symbol slunce
POUTNÍK ••	1 BOD za každý vámi navštívený park s okamžitým efektem

POZNÁMKY KE KARTÁM PARKŮ

Karty parků v rozšíření *Po setmění* nyní obsahují i okamžité efekty. Poznáte je podle symbolu ⚡ napravo od dobře známých symbolů požadovaných pro návštěvu parku. Tyto efekty se vyhodnocují podobně jako u karet vybavení s ⚡, aktivují se však *při návštěvě* parku.

Nejprve musíte odevzdat žetony uvedené v levé části karty, abyste mohli park navštívit, a poté *můžete* vyhodnotit ⚡. Pokud efekt nevyužijete, příležitost je promarněna.

PŘÍKLAD • Jiřina ve svém tahu přesune svého turistu do cíle trasy a vybere si akci „návštěva parku“. Rozhodne se navštívit park Grand Teton, který má rezervovaný: odevzdá žetony lesa, hory a slunce. Poté vyhodnotí okamžitý efekt ⚡ na kartě a zarezervuje si park z nabídky hrací desky. Kartu parku Grand Teton následně přesune mezi své navštívené parky.



Pokud si někdo rezervuje či navštíví park v nabídce na herním plánu, nahradí ho ihned další kartou parku z balíčku.

3

Některé nové parky také používají hnědý symbol libovolného žetonu. Pro splnění požadavku mohou hráči použít libovolnou kombinaci žetonů v uvedeném počtu.

Chce-li například hráč navštívit park Death Valley, musí odevzdat dva žetony slunce a *libovolné* dva žetony.




VYBAVENÍ U NOVÝCH PARKŮ • Sleva, kterou poskytuje některé vybavení při návštěvách parků, se vztahuje pouze na *konkrétní žetony* vyžadované pro návštěvu daného parku. Nevztahuje se na hnědý symbol žetonu. Pokud by tedy měl hráč v našem příkladu s parkem Death Valley kartu vybavení poskytující slevu 1 slunce a 1 vody při návštěvě parku, odevzdal by hráč 1 slunce, ale stále by musel odevzdat ještě 2 libovolné žetony, protože sleva 1 vody neplatí pro hnědý symbol.



Pamatujte, že park musíte nejprve navštívit a až potom můžete provést jeho okamžitý efekt.

POZNÁMKY K TÁBOŘIŠTÍM

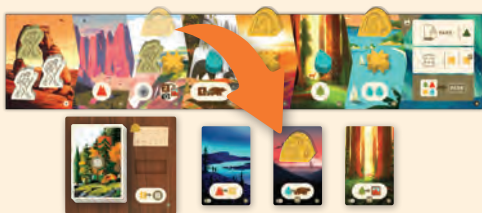
Tábořiště přináší nové zážitky k vašemu putování. Chcete-li však co nejvíce využít jeho výhod, musíte tak jako při každém kempování trochu plánovat. Tábořiště jsou symbolizována , které se v některých lokacích objeví na začátku každého období.





POUŽITÍ ŽETONU TÁBORA • Jakmile umístíte svého turistu na lokaci se stanem, máte dvě možnosti:

1 • Můžete danou lokaci navštívit tak jako obvykle a vyhodnotit její akci (a případně získat žeton počasí)

NEBO

2 • Můžete si vzít žeton stanu, který zde leží, a položit jej na některý *volný* dílek tábořiště, což vám umožní vyhodnotit akci daného tábořiště.



Karel dojde se svým turistou do lokace se . Místo toho, aby provedl akci dané lokace a získal žeton počasí, rozhodne se rozbít tábor – položí  na jedno z tábořišť a vyhodnotí jeho akci. Jakmile na některém z tábořišť leží , není možné na ni něj umístit další  a vyhodnocovat jeho akci.


Poznámka: Hráč si při využití tábořiště nebere žeton počasí. Táboření ve stanech poskytuje příjemnou ochranu před přírodními živly – tedy většinou...

AKCE TÁBOŘIŠŤ • Tábořiště nabízejí vzrušující akce, které se s koncem období často promění:









OUT EVERY SEASON




AKCE NA DESCE TÁBOŘIŠŤ • Odevzdejte 3 žetony slunce a vezměte si z balíčku 2 karty roku. Poté jednu kartu z ruky odložte dospod balíčku. Odložená karta nemusí být jedna z těch, které jste táhli během této akce.




Při hře 1–3 hráčů se na desce nachází jedno políčko pro . Při hře 4 a více hráčů nabízí druhá strana desky 2 políčka.

AKCE TÁBOŘIŠŤ – POKRAČOVÁNÍ




   1-3 Odevzdejte žeton hory a vezměte si 5 žetonů sluncí.




   2-4 Odevzdejte žeton lesa a vezměte si 5 žetonů vody.

   1-3 Odevzdejte žeton lesa a vezměte si fotografii.



   2-4 Odevzdejte žeton hory a vezměte si fotografii.

LZE PROVÉST AŽ 2X V JEDNOM TAHU




   1-3 Odevzdejte žeton vody a vezměte si zvíře.

   2-4 Odevzdejte žeton slunce a vezměte si zvíře.

LZE PROVÉST AŽ 3X V JEDNOM TAHU

  1-2 Vezměte si čturu a žeton vody.

Přesuňte všechny žetony vody ze svých naplněných čtur do své zásoby.

   3-4 *Poznámka: Tyto vody se nepovažují za právě získané, takže s nimi nelze čtury znovu naplnit.*

Vezměte si žeton vody.

Odložte jednu ze svých karet vybavení nebo roku dospodu balíčku. Poté si můžete vzít buďto svrchní kartu z balíčku roku nebo vybavení, nebo libovolnou kartu vybavení v nabídce.

   1-4

Poznámka: Nemusíte si vzít kartu stejného typu, jakou jste odhodili.

    2-3

Odevzdejte 2 žetony slunce a odložte 3 karty vybavení z nabídky dospodu balíčku. Táhněte 3 nové karty vybavení a vyložte je do nabídky na herním plánu. Můžete si zdarma vzít 1 kartu vybavení z nabídky, nebo z vrchu balíčku.



1-3

Vezměte si žeton vody, zarezervujte si park a znovu zapalte svůj táborák.






2-4

Vezměte si žeton slunce, zarezervujte si park a znovu zapalte svůj táborák.

POUŽÍVÁ SE POUZE PŘI HŘE 5 HRÁČŮ, A TO V KOMBINACI S DALŠÍMI 3 NÁHODNÝMI TÁBOŘIŠTI.

Pamatujte, že zvířata lze při vyhodnocování akcí použít namísto libovolného druhu žetonu.

POZNÁMKY K FOTOAPARÁTU • umožňuje vám jako obvykle při pořizování fotografie odevzdat jeden libovolný žeton. Pokud tedy vlastníte  a navštívíte tábořiště či park, který vám umožňuje pořídít snímek, můžete namísto vyobrazeného žetonu odevzdat *libovolný* žeton.



TÁBORÁKY • Pokud se v lokaci se  nachází některý turista, nadále můžete využít svého táboráku a poslat na tuto obsazenou lokaci svého vlastního turistu. Poté se můžete rozhodnout, jestli vyhodnotíte akci této lokace, nebo použijete  k návštěvě tábořiště. Pokud navštívíte lokaci s jiným turistou, na níž stále leží žeton počasí, získáte při vyhodnocení akce lokace i tento žeton.

VYBAVENÍ A TÁBOŘIŠTĚ • Efekt karet vybavení odkazujících na určitou lokaci se aktivuje (jsou-li splněny podmínky), i pokud se hráč rozhodne využít tábořiště v této lokaci.




MILOVNÍCI DIVOČINY • Doporučujeme vyzkoušet hru s použitím volitelného pravidla, které 1 žetonu zvířete přisuzuje hodnotu hnědého symbolu s číslicí 2. Toto pravidlo se uplatní při návštěvách parků s tímto symbolem či při pořizování fotografií na trase. Příklad: V lokaci, na které je možno pořídít fotografii, můžete namísto 2 libovolných žetonů odevzdat 1 zvíře, a získat tak fotografii.

ZMĚNA OBDOBÍ

Kromě obvyklých kroků prováděných při změně období odstraňte případné žetony počasí, které zbyly na dílcích trasy. Také z tábořišť a z trasy odstraňte všechny . V případě potřeby otočte dílky tábořišť tak, aby čísla v jejich levém dolním rohu odpovídala nadcházejícímu období. Tyto nové akce nyní budou k dispozici. Akce vytištěná na desce tábořišť, která nabízí zisk karty roku, se pro všechna roční období nemění. Nakonec ještě, stejně jako při přípravě nového období, položte na dílky nové trasy . Nyní můžete vyrazit vstříc dalšímu ročnímu období!




Pokud si nebudete jisti, ve kterém ročním období se nacházíte, podívejte se na zbývající dílky pokročilých lokací vedle trasy. První období začíná se třema, druhé se dvěma, třetí s jednou a čtvrté období s žádnou nevyužitou pokročilou lokací.







Všechny užitečné informace pro přípravu ročního období a rozestavení  naleznete přehledně shrnuté ve formě symbolů na desce tábořišť.

PODROBNOSTI KE HŘE 1 HRÁČE

Příprava hry pro jednoho hráče probíhá podobně jako u základní hry, pouze s několika změnami:

- Přidejte do hry nové karty parků z rozšíření *Po setmění*
- Namísto původních karet roku použijte karty z rozšíření
- Připravte tábořiště a   
- Pamatujte, že začínáte s 1 žetonem zvířete

POHYB SPRÁVCŮ • Správci se po trase pohybují svým obvyklým způsobem – po otočení karty vybavení. Jejich povinností je ale mimo jiné sklízet tábořiště, jakmile zadní správce projde přes ! Kdykoli se správce, který je na cestě pozadu, přesune přes nebo na lokaci se , daný žeton odhodí, takže již nebude možné jej pro toto roční období využít. Pokud se stane, že zadní správce parku dojde na lokaci s žetonem počasí a , je na vás, zda správce sebere žeton počasí, nebo odstraní .

POČÍTÁNÍ BODŮ VE HŘE 1 HRÁČE

Nové karty roku, parků a akce na tábořištích umožňují nasbírat větší počet bodů. Úspěch ve hře se tedy upravuje následovně:


MÉNĚ NEŽ 25 BODŮ • Je jasné, že vaším hlavním cílem bylo protáhnout si nohy...

25–29 • Cestu jste si užívali jako opravdový milovník treků.

30–34 • Stal se z vás ostrřílený tramp!

35+ • Na zážitky z této cesty budete vzpomínat po zbytek života. **GRATULUJEME!**

ULOŽENÍ KOMPONENT

Balíček parků můžete rozdělit tak, aby se vešel do krabice základní hry a krabice rozšíření. Chcete-li karty roztržít, hledejte symbol  v pravém dolním rohu karet rozšíření.

Nové žetony zvířat se vejdou do insertu GameTrayz™ v krabici základní hry. Narazíte-li při ukládání žetonů na potíže, vložte nejprve žetony slunce a vody do největších přihrádek a až poté uložte ostatní žetony.

NA HŘE SPOLUPRACOVALI

NÁVRH ROZŠÍŘENÍ • Mattox Shuler

VÝVOJ • Matt Aiken, Jennifer Graham-Macht & Henry Audubon

REDAKCE PRAVIDEL • Travis D. Hill & Donny Behne

SAZBA KOMPONENT / FIGURKY • Mattox Shuler & Kyle Key

ILUSTRACE PARKŮ • Fifty-Nine Parks

Objevte další zajímavé hry na **KEYMASTERGAMES.COM**

Prohlédněte si nové ilustrace ze hry jako velkoplošné tisky na

59PARKS.NET

@KEYMASTERGAMES

@FIFTYNINEPARKS

PLAYTESTEŘI • Erin Anderson, Kevin Anderson, Marjorie Anderson, Matteo Bertassi, CJ Bourque, Joe Capuano, Joe Capuano III, Krista Cox, Josh Ellis, Carlos Flores, Joseph Keck, Daniel Natal, Umberto Rossi, Kei Sato, Sara Sato, Mary Skiver, Stephanie Stratton, Tim Sullivan, Roel Tersteeg, Jack Thomas, Carolyn Thomas, Justin Tucker, Don Weiss, Matt Wilkerson, Daryl Williams, Jarod Williams, Terri Williams

ILUSTRÁTOŘI

DETAIL ILUSTRÁTORA

Jonathan Bartlett
BARTLETTSTUDIO.COM

Kristen Boydstun
KRISTENBOYDSTUN.COM

Nicolas Delort
NICOLASDELORT.COM

Johnny Dombrowski
JOHNNYDOMBROWSKI.COM

David Doran
DAVIDDORAN.CO.UK

Laurent Durieux
LAURENTDURIEUX.COM

Cristian Eres
CRISTIANERES.COM

Ft. Lonesome
FTLONESOME.COM

Jay Gordon
JAYGORDONDRAWS.COM

Leesha Hannigan
LEESHAHANNIGAN.COM

Kevin Hong
KEVINHONG.COM

Rory Kurtz
RORYKURTZ.COM

Simon Marchner
SIMONMARCHNER.DE

Mike McCain
LOWSUNSAMURAI.COM

Dan McCarthy
DANMCCARTHY.ORG

Plaid Mtn.
PLAIDMTN.COM

Vincent Roché
@VINCENT_ROCHE

Kim Smith
KIMILLUSTRATION.COM

Telegramme Paper Co.
TELEGRAMME.CO.UK

Glenn Thomas
GLENNTHOMAS.STUDIO

Marianna Tomaselli
MARIANNATOMASELLI.NET

ILUSTRACE PARKU

WIND CAVE

LAKE CLARKE

ARCHES (NOC)

CANYONLANDS (DEN)

KOBUK VALLEY

GLACIER

DEATH VALLEY

BIG BEND (NOC)

REDWOOD (JELEN)

KATMAI

PETRIFIED FOREST

ROCKY MOUNTAIN (NOC)

INDIANA DUNES

PINNACLES

CANYONLANDS (NOC) • ZION
DENALI • CRATER LAKE

VOYAGEURS

HAWAI'I VOLCANOES

GRAND TETON (BIZON)

HOT SPRINGS

REDWOOD (SRNA)

WHITE SANDS