

André & John Perriolat

# Triolet<sup>®</sup>

Strategická hra s čísly



Albi

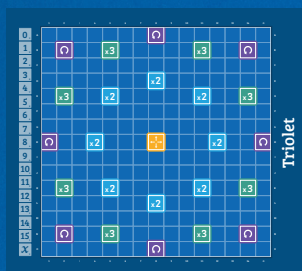
Pravidla hry • CZ

## Herní materiál



81 destiček s čísly 0–15

Malé číslo v pravém dolním rohu značí celkový počet destiček s touto hodnotou ve hře.



Herní plocha  
s 225 poli



Plátěný sáček



4 stojánky

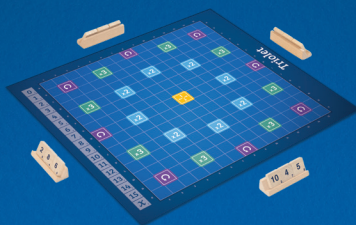


2 žolíkové destičky

## Princip a cíl hry

Hráč se v každém svém tahu snaží získat co nejvíce bodů tak, že umístí jednu, dvě nebo tři destičky do vodorovné nebo svislé řady. Přitom navazuje na jednu či více destiček, které se již na herní ploše nachází. Hráč s nejvyšším skóre na konci hry se stává vítězem.

## Příprava hry




Každý hráč si vezme jeden stojánek a postaví ho tak, aby destičky, které do něj umístí, ostatní hráči neviděli.

Zamíchejte všech 83 destiček v sáčku a následně z něj vytáhněte 3 destičky a odložte je stranou tak, aby nikdo neviděl jejich hodnoty. Tyto destičky se v dané hře nepoužijí.

Připravte si tužku a papír, abyste mohli zaznamenávat skóre jednotlivých hráčů.

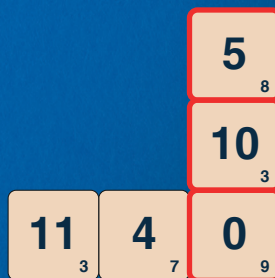
Náhodně určete začínajícího hráče. Každý hráč si vytáhne ze sáčku 3 destičky a umístí je na svůj stojánek.

## Průběh hry

Ve svém tahu budete přidávat do mřížky na herní ploše jednu, dvě nebo tři své destičky. Následně oznámíte počet bodů, které jste díky tomu získali (viz Počítání bodů), jež se zaznamenají na papír. Nakonec si vytáhněte ze sáčku tolik destiček, abyste měli ve svém stojánku opět tři. První umístění začínajícího hráče musí zakrýt alespoň středové pole , které se počítá jako zdvojnásobující pole (viz Zvláštní pole). Dále hra pokračuje po směru hodinových ručiček.

Každá destička musí být umístěna tak, aby celou svou stranou přiléhala k alespoň jedné destičce, která se již nachází na herní ploše. Není dovoleno, aby se dotýkaly pouze rohy.

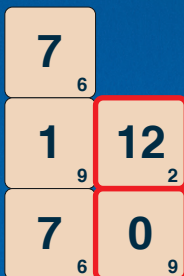
*Příklady:*



Dvě destičky mohou být umístěny jedním z následujících způsobů:

- souběžně s destičkami, které jsou již na herní ploše

*Příklad:*



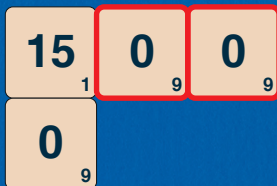
- k protilehlým stranám destičky, která je již na herní ploše

*Příklad:*



- v řadě kolmé na destičku, která je již na herní ploše

*Příklad:*



Pozor:

**Součet hodnot každých dvou vedle sebe umístěných destiček na herní ploše musí být nižší nebo roven 15.**

*Příklad:*



$$7 + 6 = 13$$
$$13 < 15$$



**Celkový součet hodnot každých tří vedle sebe umístěných destiček na herní ploše musí být roven 15. Skupina 3 destiček, součet jejichž hodnot činí 15, se nazývá trio.**

*Příklad:*



$$11 + 4 + 0 = 15$$



**Není možné umístit více než 3 destičky vedle sebe v jedné nepřerušované řadě. Skupiny destiček od sebe musí dělit vždy alespoň jedno prázdné pole.**

Ve svém prvním tahu nesmíte vytvořit čtverec tvořený  $2 \times 2$  nebo  $3 \times 3$  destičkami. Rovněž tak nesmíte vytvořit čtverec  $3 \times 3$  destičky, který by hru zablokoval.

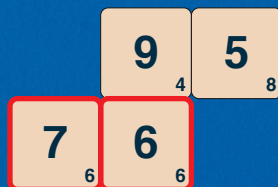
Můžete se rozhodnout, že ve svém tahu nebudete umisťovat žádné destičky: místo toho smíte vyměnit jednu, dvě nebo všechny tři své destičky za stejný počet nových destiček ze sáčku. Tato možnost je povolena, pokud v sáčku zbývá alespoň pět destiček. Vaše původní destičky se vrátí zpět do sáčku.

Jestliže nemůžete umístit své destičky podle pravidel a v sáčku je méně než pět destiček, musíte se vzdát tahu.

## Počítání bodů

Na konci svého tahu získáte tolik bodů, kolik činí součet hodnot na destičkách ve všech skupinách dvou nebo tří destiček, které jste umístěním svých destiček vytvořili.

*Příklad:*



*Umístili jste destičky 6 a 7:*

$$9 + 6 = 15$$

$$7 + 6 = 13$$

**Celkem: 28 bodů**

Kdykoli s vám podaří vytvořit trio (skupinu tří destiček se součtem hodnot 15), získáte bonus 15 bodů, který se přičte k hodnotě tria. Každé trio vám proto přinese 30 bodů.

*Příklad:*



*Umístili jste 3:*

$$7 + 5 + 3 = 15$$

+ bonus za trio: 15 bodů

**Celkem: 30 bodů**

Jestliže tři destičky ve vašem stojánku mají celkovou hodnotu 15, můžete je umístit na herní plochu do jedné řady jako trio (při dodržení pravidel pro umisťování). Tomuto tahu se říká triolet a přinese vám jako bonus dalších 50 bodů.

*Příklad:*



*Umístili jste najednou tyto tři destičky:*

$$10 + 5 + 0 = 15$$

+ bonus za trio: 15 bodů

+ bonus za triolet: 50 bodů

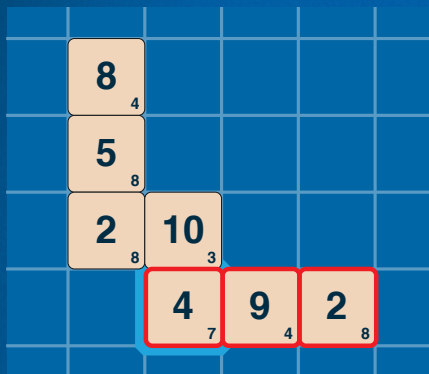
**Celkem: 80 bodů**

## Zvláštní pole

### • Zdvoujnásobující pole



Toto pole zdvojnásobuje hodnotu destičky, která ho zakryje. Pokud je však tato destička součástí tria, zdvojnásobí se hodnota celého tria (včetně bonusu za trio):  $2 \times 30$  bodů = 60 bodů. Bonus za triolet se **nikdy** nezdvoujnásobuje. Nezapomeňte: Každé zdvojnásobující pole lze využít pouze jednou za hru, takže kdyby jeho zakrytím vznikly dvě skupiny se společnými destičkami, počítalo by se pouze jedné z těchto skupin.



#### Příklad:

*V jednom tahu jste umístili 4, 9 a 2, přičemž destička 4 zakryla zdvojnásobující pole:*

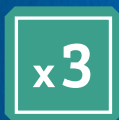
*Trio 4, 9, 2 zdvojnásobené:  $2 \times 30 = 60$  bodů  
+ bonus za triolet: 50 bodů  
 $10 + 4 = 14$*

**Celkem: 124 bodů**

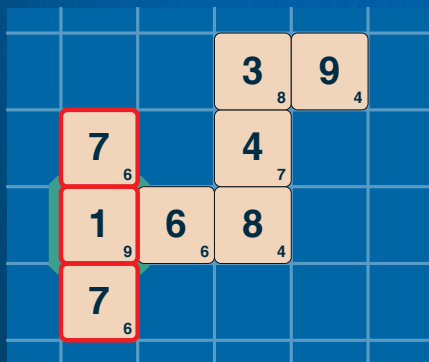
*Protože každé zdvojnásobující pole může zdvojnásobit pouze body v jedné skupině, zdvojnásobili jste (moudře) bodovou hodnotu celého tria místo toho, abyste zdvojnásobili pouze 4 ve druhé skupině. Přece jen 124 zní daleko lépe než 98.*

**Nezapomeňte:** Středové pole se považuje za zdvojnásobující pole.

### • Ztrojnásobující pole



Toto pole ztrojnásobuje hodnotu destičky, která ho zakryje. Pokud je však tato destička součástí tria, ztrojnásobí se hodnota celého tria (včetně bonusu za trio):  $3 \times 30$  bodů = 90 bodů. Bonus za triolet se **nikdy** neztrojnásobuje. Nezapomeňte: Každé ztrojnásobující pole lze využít pouze jednou za hru, takže kdyby jeho zakrytím vznikly dvě skupiny se společnými destičkami, počítalo by se pouze jedné z těchto skupin.



#### Příklad:

*V jednom tahu jste umístili 7, 1 a 7, přičemž destička 1 zakryla ztrojnásobující pole:*

*Trio 7, 1 a 7 ztrojnásobené:  $3 \times 30 = 90$  bodů  
+ bonus za triolet: 50 bodů  
Trio 1, 6, 8 = 30 bodů*

**Celkem: 124 bodů**

*Protože každé ztrojnásobující pole může ztrojnásobovat pouze body v jedné skupině, mohli jste ztrojnásobit pouze body v jednom triu.*

## ● Pole dalšího tahu



Pokud umístíte destičku na toto pole, spočítejte a zaznamenejte své skóre, doplňte stojánek a ihned poté odehrajte další tah.

Všechna zvláštní pole lze využít pouze jednou za hru, a sice ve chvíli, kdy je na ně umístěna destička. Po zakrytí nadále neúčinkují.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy už nezbývají v sáčku žádné destičky a někdo umístí na herní plochu svou poslední destičku (je samozřejmé, že dostane obvyklým způsobem body).

Pokud jste to vy, kdo nyní nemá žádnou destičku, přičtěte ke svému skóre hodnotu všech destiček, které soupeřům zbyly.

*Příklad:*



*Destičky 1. hráče*



*Destičky 2. hráče*



*Destička 3. hráče*

*Jste 4. hráčem a právě jste umístili svou poslední destičku. Ke svému skóre si proto přičtěte celkovou hodnotu zbývajících destiček ostatních hráčů:  $8 + 5 + 9 + 1 + 4 = 27$*

**Zvláštní případ:** Všichni hráči mají dosud destičky, ale nikdo nemůže žádnou z nich umístit na herní plochu (všichni se postupně vzdali tahu). V tomto případě hra končí a každý hráč si od svého skóre odečte hodnoty svých zbývajících destiček.

V každém případě vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů!

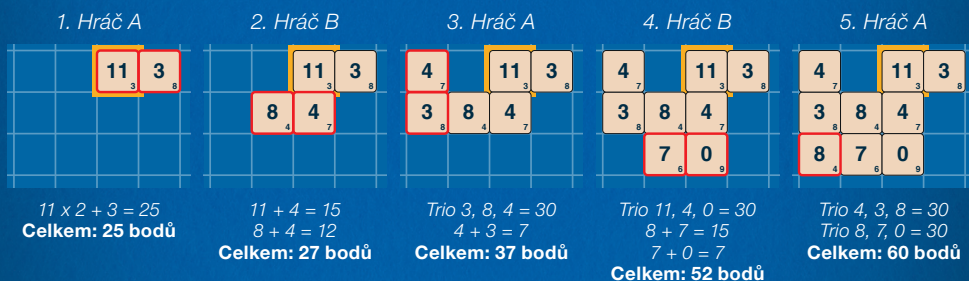
## Žolíkové destičky



- Žolík může zastupovat jakoukoli destičku. Když ho umístíte, musíte určit, jakou bude mít hodnotu (v rozmezí 0–15). Tato hodnota bude v platnosti až do konce hry.
- Výše uvedená hodnota umístěného žolíku má však význam pouze tehdy, když jde o to zjistit, zda je možné umístit novou destičku či zda nevzniklo trio. Při počítání bodů za skupiny destiček, které obsahují žolík, je hodnota žolíku 0. Totéž platí i v případě, že se nachází na něčím stojánku a dosud nebyl umístěn (viz Konec hry).
- Žolík můžete použít jako součást tria a v tomto případě platí výjimka, že za něj dostanete běžných 30 bodů. (tedy se žolík počítá jako číslo)
- Žolík můžete použít i v trioletu, ale v takovém případě nedostanete 50bodový bonus za triolet.
- Nesmíte zahrát oba žolíky v jednom tahu. Je ovšem povoleno použít žolík v tahu navíc, který získáte po zakrytí příslušného zvláštního pole (viz výše), i když jste druhý žolík zahráli v tahu, kterým jste dané pole zakryli, a tím aktivovali jeho efekt.

## Příklad začátku hry dvou hráčů

Nově zahrané destičky v každém tahu jsou orámovány červeně.

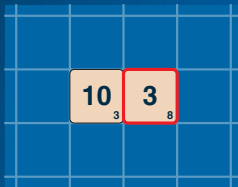


1. Hráč A je začínajícím hráčem, a proto musí ve svém prvním tahu zakrýt středové pole, které se považuje za zdvojnásobující. Hráč A získává 25 bodů.
2. Hráč B vytvoří dvě skupiny po dvou destičkách a získá 27 bodů.
3. Hráč A vytvoří trio a jednu skupinu o dvou destičkách, čímž dosáhne 37 bodů.
4. Hráč B vytvoří trio a dvě skupiny po dvou destičkách a získá 52 bodů.
5. Hráč A vytvoří dvě tria, která mu vynesou 60 bodů.

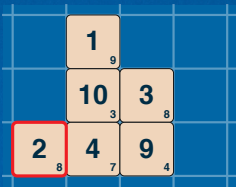


# Příklady počítání bodů

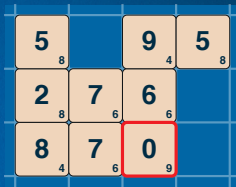
## ● Umístění jedné destičky na běžné pole



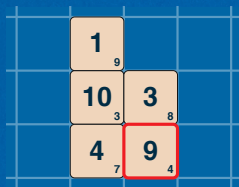
$10 + 3 = 13$   
Celkem: 13 bodů



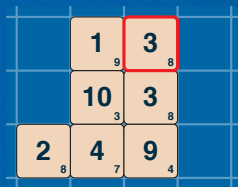
Trio 2, 4, 9 = 30  
Celkem: 30 bodů



Trio 9, 6, 0 = 30  
Trio 8, 7, 0 = 30  
Celkem: 60 bodů

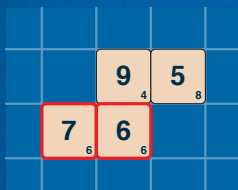


$3 + 9 = 12$   
 $4 + 9 = 13$   
Celkem: 25 bodů



Trio 3, 3, 9 = 30  
 $1 + 3 = 4$   
Celkem: 34 bodů

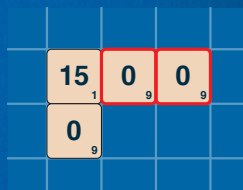
## ● Umístění dvou destiček na dvě běžná pole



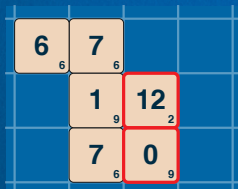
$9 + 6 = 15$   
 $7 + 6 = 13$   
Celkem: 28 bodů



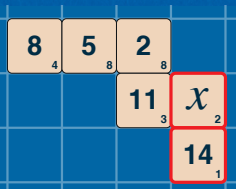
Trio 1, 10, 4 = 30  
Celkem: 30 bodů



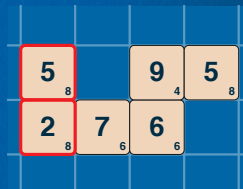
Trio 15, 0, 0 = 30  
Celkem: 30 bodů



$1 + 12 = 13$   
 $12 + 0 = 12$   
 $7 + 0 = 7$   
Celkem: 32 bodů

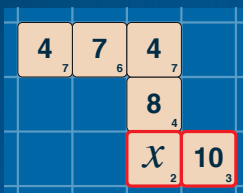


$11 + \text{žolík} = 11$   
 $\text{žolík} + 14 = 14$   
Celkem: 25 bodů



Trio 2, 7, 6 = 30  
 $5 + 2 = 7$   
Celkem: 37 bodů

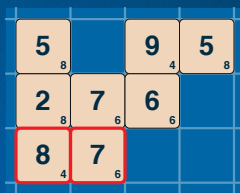
**Poznámka:** Když je žolík zahrán, musí být stanovena jeho hodnota. Tuto hodnotu si podrží až do konce hry.



Trio 4, 8, žolík = 30

žolík + 10 = 10

**Celkem: 40 bodů**



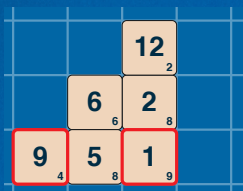
Trio 5, 2, 8 = 30

7 + 7 = 14

8 + 7 = 15

**Celkem: 59 bodů**

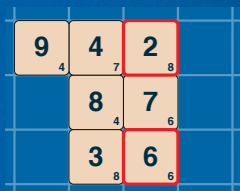
**Poznámka:** Tento žolík bude mít po zbytek hry hodnotu 3:  $15 - (8 + 4) = 3$



Trio 12, 2, 1 = 30

Trio 9, 5, 1 = 30

**Celkem: 60 bodů**



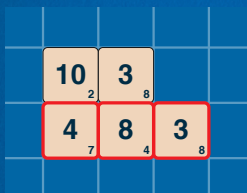
Trio 9, 4, 2 = 30

Trio 2, 7, 6 = 30

3 + 6 = 9

**Celkem: 69 bodů**

## ● Umístění tří destiček (trioletu) na tři běžná pole



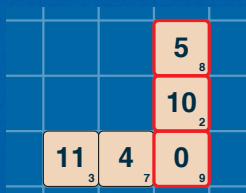
Trio 4, 8, 3 = 30

Bonus za Triolet +50

10 + 4 = 14

3 + 8 = 11

**Celkem: 105 bodů**

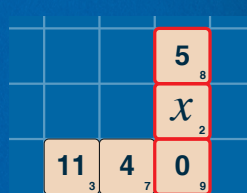


Trio 5, 10, 0 = 30

Bonus za Triolet +50

Trio 11, 4, 0 = 30

**Celkem: 110 bodů**



Trio 5, žolík, 0 = 30

Trio 11, 4, 0 = 30

**Celkem: 60 bodů**

**Poznámka:** Pokud je mezi současně umístěnými třemi destičkami žolík, bonus za triolet se nepřiděluje. Tento žolík bude mít po zbytek hry hodnotu 10.



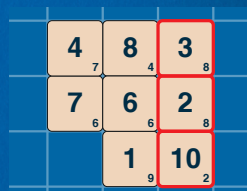
Trio 10, 2, žolík = 30

10 + 1 = 11

2 + 12 = 14

žolík + 2 = 2

**Celkem: 57 bodů**



Trio 3, 2, 10 = 30

Bonus za Triolet +50

Trio 4, 8, 3 = 30

Trio 7, 6, 2 = 30

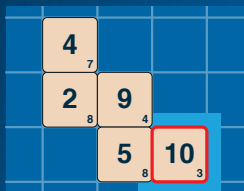
1 + 10 = 11

**Celkem: 151 bodů**

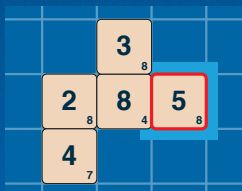
**Poznámka:** Pokud je mezi současně umístěnými třemi destičkami žolík, bonus za triolet se nepřiděluje. Tento žolík bude mít po zbytek hry hodnotu 3.

● Umístění jedné destičky na zdvojnásobující pole

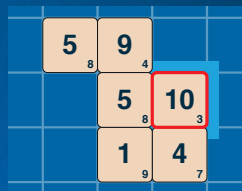
x2



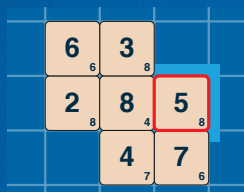
$10 \times 2 + 5 = 25$   
Celkem: 25 bodů



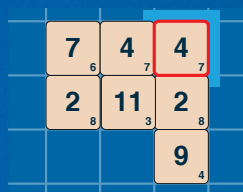
Trio 2, 8, 5 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Celkem: 60 bodů



$10 \times 2 + 5 = 25$   
 $10 + 4 = 14$   
Celkem: 39 bodů



Trio 2, 8, 5 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
 $5 + 7 = 12$   
Celkem: 72 bodů

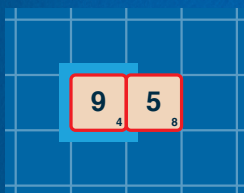


Trio 7, 4, 4 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Trio 4, 2, 9 = 30  
Celkem: 90 bodů

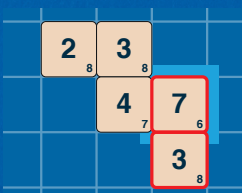
**Nezapomeňte:** Zdvojnásobující pole lze aktivovat pouze jednou, ale vy si vybíráte, jak ho použijete.

● Umístění dvou destiček, z nichž jedna zakryje zdvojnásobující pole

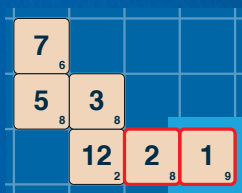
x2



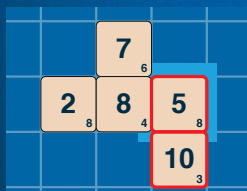
$9 \times 2 + 5 = 23$   
Celkem: 23 bodů



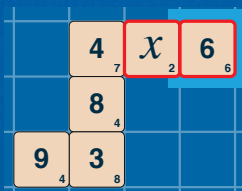
$7 \times 2 + 4 = 18$   
 $7 + 3 = 10$   
Celkem: 28 bodů



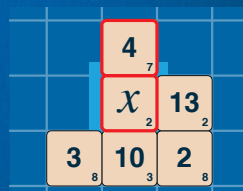
Trio 12, 2, 1 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Celkem: 60 bodů



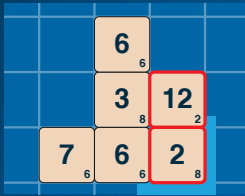
Trio 2, 8, 5 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
 $5 + 10 = 15$   
Celkem: 75 bodů



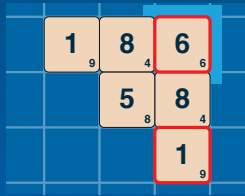
Trio 12, žolík, 6 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Celkem: 60 bodů



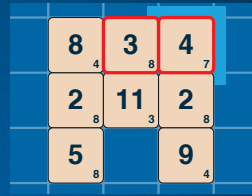
Trio 4, žolík, 10 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
 $žolík + 13 = 13$   
Celkem: 73 bodů



Trio 7, 6, 2 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
 $3 + 12 = 15$   
 $12 + 2 = 14$   
**Celkem: 89 bodů**



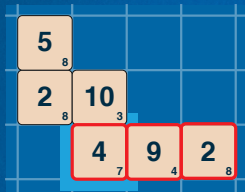
Trio 1, 8, 6 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Trio 6, 8, 1 = 30  
**Celkem: 90 bodů**



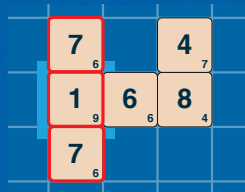
Trio 8, 3, 4 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Trio 4, 2, 9 = 30  
 $3 + 11 = 14$   
**Celkem: 104 bodů**

● **Umístění tří destiček (trioletu), z nichž jedna zakryje zdvojnásobující pole**

x2



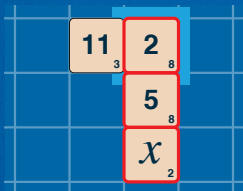
Trio 4, 9, 2 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Bonus za Triolet +50  
 $10 + 4 = 14$   
**Celkem: 124 bodů**



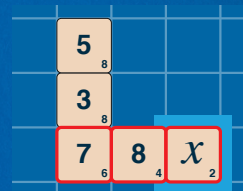
Trio 7, 1, 7 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Bonus za Triolet +50  
Trio 1, 6, 8 = 30  
**Celkem: 140 bodů**



Trio 1, 14, 0 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Bonus za Triolet +50  
Trio 4, 10, 1 = 30  
Trio 0, 1, 14 = 30  
**Celkem: 170 bodů**



Trio 11, 2, 1 zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
 $11 + 2 = 13$   
**Celkem: 73 bodů**



Trio 7, 8, žolík zdvojnásobené =  $30 \times 2$   
Trio 5, 3, 7 = 30  
**Celkem: 90 bodů**

**Poznámka:** Pokud je mezi současně umístěnými třemi destičkami žolík, bonus za Triolet se nepřiděluje. Tento žolík bude mít po zbytek hry hodnotu 8.

**Poznámka:** Pokud je mezi současně umístěnými třemi destičkami žolík, bonus za Triolet se nepřiděluje. Tento žolík bude mít po zbytek hry hodnotu 0.

x3

**Umísťování destiček na ztrojnásobující pole:** Princip počítání bodů za ztrojnásobující pole je zcela stejný jako za zdvojnásobující pole, pouze se mění násobitel. Bodové hodnoty se ztrojnásobují místo zdvojnásobují a každé takové pole lze pochopitelně využít pouze jednou.

Tvůrci hry: André & John Perolat • Překlad: Václav Pražák

Albi

**Dovozce pro ČR:**  
ALBI Česká republika a.s.  
Thámova 13  
186 00 Praha 8  
www.albi.cz

**Distribútor pre SR:**  
ALBI, s. r. o.  
Oravská ulica 8557/22  
010 01 Žilina  
www.albi.sk



**Výrobce:**  
© & © – 2017 Gigamic  
ZAL Les Garennes  
62930 - Wimereux - FRANCE  
www.gigamic.com