



ZA OBŘÍM KROKODÝLEM HOSTIVAŘSKÉ PŘEHRADY



ZA OBŘÍM KROKODÝLEM HOSTIVAŘSKÉ PŘEHRADY



Milé děti a rodiče,

vítám vás na dobrodružné výpravě za obřím krokodýlem Hostivařské přehrady.

Po cestě budete hledat krabičky ukryté pod mostem, v kořenech, v pařezech, pod kameny... Kdo má GPS zařízení, může hledat krabičky s pomocí GPS souřadnic, a kdo nemá, hledá podle obrázků.

Celkem na vás čeká 10 krabiček ukrytých po cestě a v nich kromě příběhu najdete i úkoly, které budete po cestě plnit. V každé krabičce je uloženo i razítko, které si můžete otisknout do hrací karty za splněný úkol. Na konci cesty na vás čeká poklad. Každý si může vzít jen jednu odměnu z pokladu, moc prosíme o ohleduplnost a poctivost všech objevitelů, aby se dostalo na všechny děti.

Když krabičku najdete, přečtěte si, co je uvnitř, splňte úkol, dejte si razítko do hrací karty a potom vložte úkol zpět do igelitu. Poté ho i s razítkem dejte zpět do krabičky. Krabičku důkladně zavřete, aby papír uvnitř nenavlnul, a schovejte ji na to místo, kde jste ji našli. Důkladně ji ukryjte, aby ji nenašli náhodní kolemjdoucí. S vyndáním krabičky ze skryše prosím počkejte, až kolem nikdo nepůjde, aby vás nikdo neviděl.

Pokud se stane, že některá krabička bude chybět, prosím, napište nám, až se vrátíte z výletu, na kvido@albi.cz, které číslo chybí. My se to pokusíme rychle napravit.

Některé krabičky jsou důkladně schované, tak hned nezaoufejte a hledejte dál. Někdy bývají ukryté třeba kousek vedle. Pro případ, že by některá krabička s příběhem chyběla, najdete v druhé části tohoto souboru, pohádce, všechny úkoly s příběhem i správné odpovědi pro zkontrolování. **Tyto úkoly s pohádkovým příběhem jsou ukryté v krabičkách po cestě za pokladem, proto je dětem předem nečtěte. Použijte je pouze v případě, kdyby příběh s úkoly v krabičce na trase chyběl nebo jste ho nemohli najít.**

Užijte si hru, a pokud budete mít nějaké hezké dojmy nebo fotky, budeme rádi, když se o ně s námi podělíte a pošlete nám je emailem na kvido@albi.cz.

Cesty za pokladem otevíráme a udržujeme v období od 1. května do 31. října. Na webu www.kvido.cz/cestovatel sledujte prosím případné aktualizace a úpravy cest za pokladem.

Trasa je dlouhá cca 3,5 km, hra je dlouhá cca 3,1 km.

Profil trasy:



Start

Celková délka trasy: 3,400 km
Stoupání: 30 m

Start a trasa:

Zaparkujte na parkovišti Milánská. Odtud se vydejte přes hlavní silnici naproti K základní škole Nad Přehradou. Projděte kolem ní tak, že ji budete mít po levé ruce a běžte do lesa. Až přijdete na louku s herními prvky, dejte se doprava do kopce. Jakmile uvidíte modrý kovový plot, odbočte před ním doleva. Pak přijdete na křižovatku s altánkem. Projděte kolem něj tak, že ho budete mít po levé ruce. Pak po levé ruce uvidíte opět louku a po cca. 50m hledejte cestu doprava do lesa. Tou jděte cca. 100 m na další křižovatku a na ní se dejte doleva tak, že louku budete mít po pravé ruce. Dojdete opět k herním prvkům, ty obejděte tak, že budete mít dřevěný vláček po levé ruce. Přijdete k travnatému trojúhelníku mezi cestami, na něm bude lavička se stolem a houba. Obejděte houbu tak, že ji budete mít po levé ruce a běžte doprava. Na další křižovatce bude dětský lesní klub a ten obejděte tak, že ho budete mít po pravé ruce a dál půjdete pod elektrickými dráty. Můžete si pak udělat odbočku na Keltské hradiště. Ale kdo nepůjdete, tak těsně před ním u lavičky se dejte doleva. Pak dojdete k dlouhému úzkému pruhu parku. Dejte se doleva, půjdete po asfaltovém chodníčku tak, že lavičky budete mít po pravé ruce. Až dojdete na další křižovatku, dejte se doprava dolů, je tam zajímavé dětské hřiště. Až si dost pohrajete, dejte se přes louku – pokračujte ve stejném směru dál. Pak se napojíte na asfaltovou cestu, běžte po ní stále rovně. Až se bude cesta stáčet doleva, běžte doleva, až dojdete na začátek louky. Odbočte doprava po chodníčku dolů a obejděte celou louku. Pak lesem projděte zpět k základní škole.

S sebou:

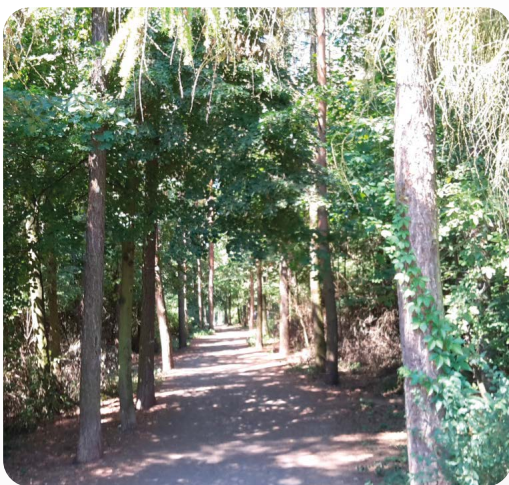
Tužku nebo propisku na vyplňování úkolů, vlastní papíry nebo sešit, dobrou náladu a chuť plnit úkoly a přip. zážitkový deník Kvído cestovatel.

Trasa je vhodná pro kočárky a odrážedla. Účast na vlastní nebezpečí. Moc prosím, chovejte se na své cestě za pokladem ohleduplně k přírodě a dle instrukcí přírodního parku. **Užijte si společně krásný výlet plný dobrodružství při hledání pokladu.**

Kvído



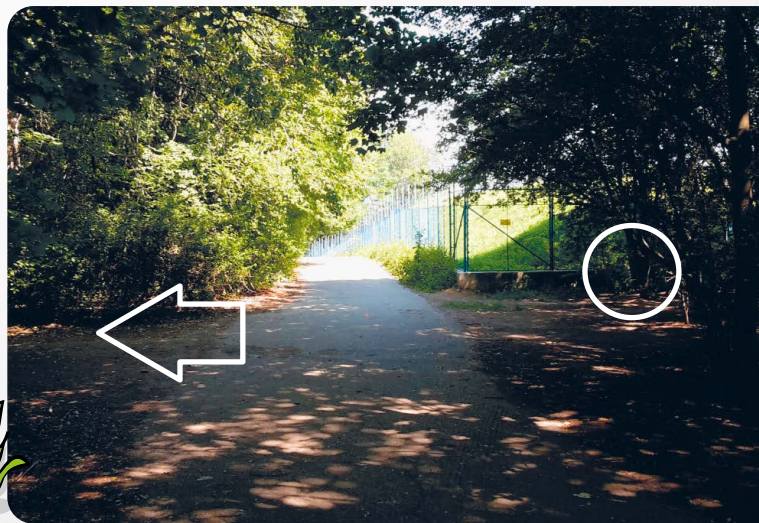
Projděte kolem základní školy a pokračujte rovně. Až přijдете na louku s herními prvky, dejte se doprava do kopce. Až přijдете k modrému kovovému plotu, čeká tam na vás první krabička.



1

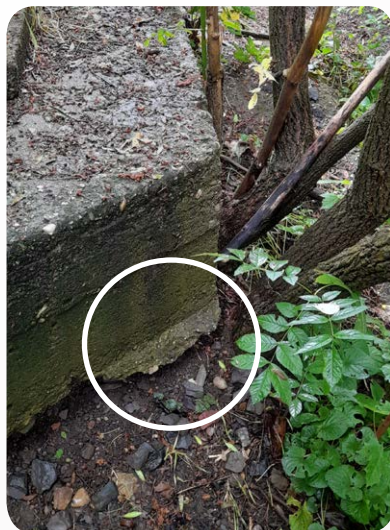
Ve stromku u plotu.
GPS N 50°02.575', E 014°32.855'

Na úkol č. 2 odbočte doleva podle šipky.



2

Pod betonovým podstavcem bývalého altánu na křižovatce.
GPS N 50°2.586', E 14°32.604'



Na úkol č. 3 pokračujte dál ve stejném směru mírně z kopce.
Poté na křižovatce odbočte doprava.



3

V oddencích lípy na louce.
GPS N 50°02.693', E 014°32.669'



Na úkol č. 4 se na této křižovatce dejte doleva podle šipky. Poté pokračujte po cestě tak, že budete mít dřevěný vláček po levé ruce.

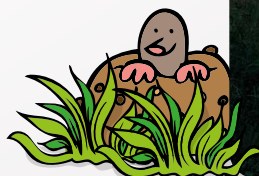


4

V lískovém keři.
GPS N 50°02.726', E 014°32.431'



Na úkol č. 5 se vydejte kolem lesního klubu doleva podle šipky na fotce.



5

Mezi kmeny lípy.
GPS N 50°02.754', E 014°32.174'

Poté pokračujte doleva, jak ukazuje šipka.



6

V lískovém keři.
GPS N 50°02.716', E 014°32.118'



Na křižovatce se vydejte doleva, až po levé ruce uvidíte fotbalovou branku.

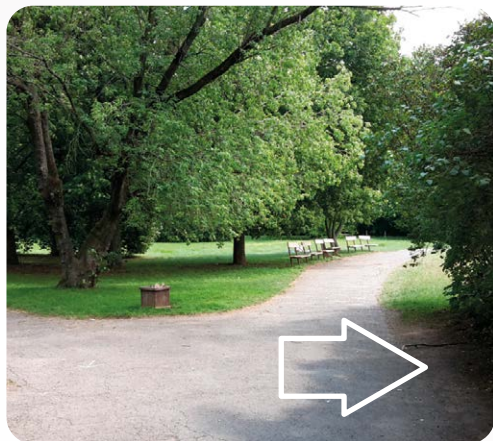


7

V pichlavém keři poblíž 5. lavičky.
GPS N 50°02.670', E 014°32.310'



Na úkol č. 8 se na křižovatce dejte dolů na louku. Až uvidíte dětské hřiště, pokračujte ve směru šipky.



8

V keři u odbočky cesty dolů.
GPS N 50°02.552', E 014°32.469'

Na úkol č. 9 poté pokračujte dál rovně podle šipky.



9

U velké lípy mezi větvemi vyrůstajícími z jejího kmene (na rozcestí vytvářející trojúhelník) GPS N 50°2.467', E 14°32.563'

Na úkol č. 10 pokračujte ve stejném směru.



10

První poklad je pod pařezem v houšti vedle betonového plátu.
GPS N 50°02.407', E 014°32.837'

Druhý poklad je v dutém pařezu na louce, která je nyní prosekaná, ale zarůstá, proto je k pokladu obtížnější přístup.
GPS N 50°02.385', E 014°32.835'

Vyčkejte, prosím, až kolem opravdu nikdo nepůjde. Vezměte si, prosím, jen jednu odměnu z jednoho pokladu, aby zůstalo i na ostatní objevitele, a vraťte poklad na stejné místo. Dva poklady jsou zde jen z důvodu většího počtu objevitelů. Moc děkuji.

Kvido



Místo pro razítka na vaší cestě za pokladem.

①

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

⑩



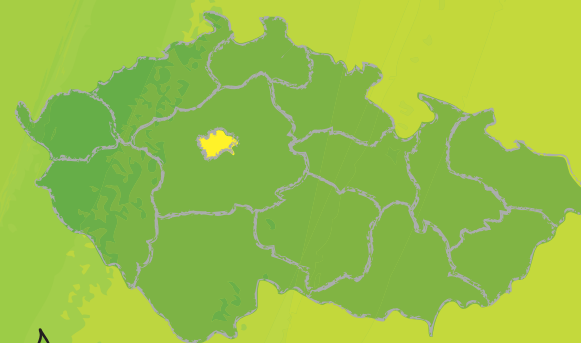
NA CO SI DÁT POZOR PŘI HLEDÁNÍ:

- Těsně před cestou za pokladem se podívejte i na internetovou stránku www.kvido.cz/cestovatel. Zde vložte svůj unikátní kód ze zadní strany cesty (u místa pro razítko) a stáhněte si poslední aktualizovanou verzi vaší trasy. Cesta je otevřená 6 měsíců v roce, od května do října, a ve vaší vytištěné verzi nemusí být zohledněny všechny úpravy na trase, protože nevíme, kdy jste si cestu zakoupili, a kdy vyrazíte hledat poklad (např. mohl spadnout strom na trase a krabičku jsme museli posunout na jiné místo).
- Příroda se v průběhu roku mění, proto se i fotografie míst mohou lišit dle konkrétního ročního období, kdy podnikáte svůj výlet. Některá místa mohou být více zarostlá, především v létě.
- Některé úkoly mohou být dobře schované pod listím nebo chvojím, proto hledejte opravdu důkladně a krabičku znovu pečlivě uschovejte.
- Hledejte pouze krabičky s nálepkou Kvída Cestovatele, kde je uschována část příběhu s úkoly a razítko, které si otisknete do svého poukazu.



PODROBNÁ MAPA K POKLADU

ZA OBŘÍM KROKODÝLEM HOSTIVAŘSKÉ PŘEHRADY







POHÁDKA

ZA OBŘÍM KROKODÝLEM HOSTIVAŘSKÉ PŘEHRADY

Pohádku si tisknout nemusíte, slouží vám jen pro případ,
že by některá krabička s úkoly na cestě chyběla.



1

Taková sucha už lidé kolem Hostivařské přehrady dlouho nepamatovali. Voda v přehradě mizela doslova mílovými kroky. A pak, jednoho dne z rána, zrovna když přes zamračenou oblohu prosvítalo několik nesmělých paprsků slunce, si děti všimly, že pod vodou se něco třpytí. Vypadalo to úplně jako zlato! Jenže venku byla zrovna zima, každou chvíli pršelo, a nikomu se do vody nechtělo.

Ale zrovna v tu chvíli se tudy vracel z jedné ze svých dobrodružných výprav Kvído a té záře si také všiml. A takovou záhadu přeci nemohl nechat jen tak!

Kvído má vodu rád, takže hned skočil do chladné Hostivařské přehrady.



Úkol pro menší děti:

Co myslíte? Kterou přehradou pravděpodobně protéká nejvíce vody?



Úkol pro větší děti:

Vyjmenujte alespoň 3 další české přehrady.



Pod vodou bylo nádherně! Kvído sladkovodní podvodní svět tolik nezná, tak z něj byl nadšený. Ze všech kaprů, štik a karasů kolem, ale i parádního sumce. V tom si najednou všiml té trpytící záhady pod hladinou.

Když se přiblížil, všiml si, že ten trpyt vydávají zlaté věžičky nějakého podvodního zámku. Nevypadal jako starý zatopený zámek. Byl to nádherný zámek, který určitě musel někdo pod vodou postavit. A když pak připlaval ještě blíž, všiml si u vchodu do zámku postavy mladé dívky. Byla to mořská panna. Jenže co dělá v Čechách na přehradě?



Úkol pro menší děti:

Poznáte alespoň 3 ryby?



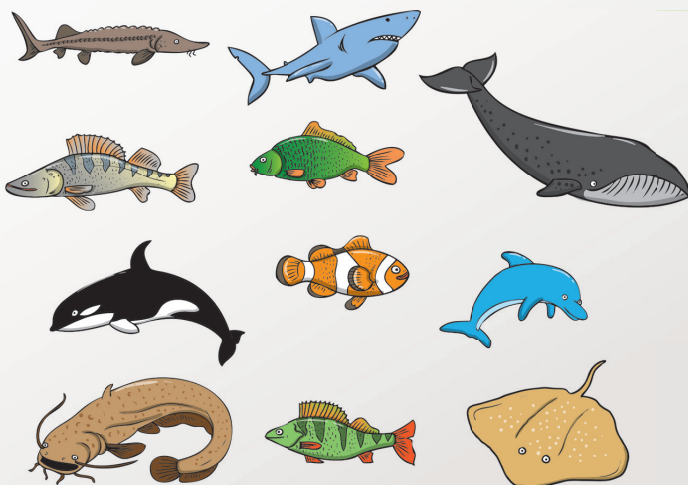
Úkol pro větší děti:

Poznáte alespoň 3 mořské živočichy a 3 ryby žijící v rybníce?



Úkol pro dospělé:

Dokážete pojmenovat alespoň 8 ryb či mořských živočichů?



3

Mořská panna Kvída mile přivítala a zavedla ho do zámku. Všimla si jeho překvapeného pohledu.

„Určitě se divíš, co dělá mořská panna v Hostivařské přehradě,“ mrkla na něj. „Také jsem dříve jako malá holčička bydlela v moři. Ale pak tam začínalo přibývat odpadků, až jsme se s tatínkem rozhodli přestěhovat se sem. Tady je sice bahno, ale proti moři je tu čisto.“

Jenže pak si mořská panna povzddechla. „Když jsme se sem přistěhovali, mohla jsem škádlit rybáře a navazovat jim na háček boty, mohla jsem celé dny plavat s kapry a štikami a také občas potají vylézt na břeh. Jenže teď už nemůžu. Vzali jsme si s sebou z moře domácího mazlíčka – krokodýla Krokyho. Ten se tu však vykrmil do obřích rozměrů, stal se z něj největší živočich v přehradě a také zlý netvor. A teď chce navíc převzít vládu místo mého tatínka nad podvodním světem!



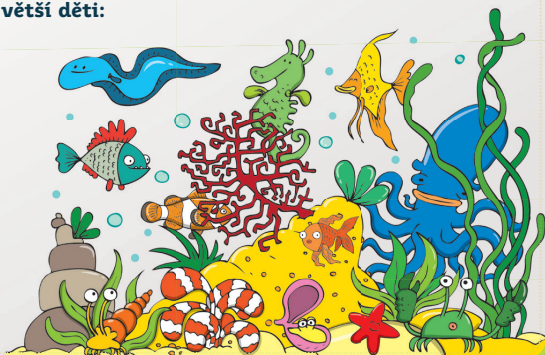
Úkol pro menší děti:

Poznáte, co do vody nepatří?



Úkol pro větší děti:

Dokážete na obrázku najít rybu klauna? Poradíme vám, že je pruhovaný a má oranžovou barvu.



„A to mu v tom nedokáže tvůj tatínek zabránit?“ zajímal se Kvído. „Tatínek začal vytvářet nějaké kouzlo, které nám mělo pomoci. Jenže dříve, než stihl kouzlo dokončit, Kroky na něj přišel a celé kouzlo roztetl na kousky,“ posmutněla mořská panna. „A to už není žádná šance, jak Krokyho přemoci?“ podivuje se Kvído. „Třeba nějaké kouzlo?“

„Na náš podvodní svět tvoje kouzla neúčinkují,“ odpověděla mu mořská panna. Ale šance tu přeci je,“ pousmála se. „Pokud někdo splní 5 úkolů ukrytých v krabičkách, tak získá 5 nápověd. A pokud na konci přijde na to, co mají společného a jaké heslo ukrývají, tak nás může zlého netvora zbavit. Jakmile vysloví to heslo nahlas, bude z Krokyho zase jen roztomilý domácí mazlíček.“



Úkol pro menší děti:

Víte, které zvíře staví na potocích a řekách hráze? A poznáte, jak vypadá? Poradíme vám, že má hodně silný ocas.



Úkol pro větší děti:

Poznáte od sebe dle popisu jednotlivé druhy plazů podobných krokodýlů?



1.

Gaviál indický je tmavě zelený a na špičce tlamy má celkem znatelný výrůstek.



2.

Aligátor má dlouhou tlamu, vypadá jako krokodýl, ale nejsou mu vidět spodní zuby, když má zavřenou tlamu.



3.

Krokodýl se od aligátora liší tím, že mu koukají některé spodní zuby, i když má zavřenou tlamu.



4.

Kajman má krátkou tlamu, která je světle zelená.

5

To bylo něco pro Kvída! Hned se vydal na cestu.

„Ale pozor, jednotlivé části nejsou ve vodě, ale v okolí přehrady. Krokodýl je svým mohutným ocasem vyhodil na břeh, abychom se k nim nemohli dostat,“ upozorňuje ještě Kvída mořská panna a pak už mu popřeje mnoho štěstí.

Kvído hledal v lese kolem přehrady a celkem rychle našel první krabičku a v ní také první obrázkovou nápovědu.



Úkol pro menší děti:

Tady se nám zvířátka nějak pomíchala. Dokážete je dát dohromady? Ukažte prstem, které části patří k sobě.



Úkol pro větší děti:

Pojmenujte všechna zvířata na obrázku a řekněte, kde žijí.



Výborně! Úkol splněn!
Získáváte první obrazovou nápovědu.



6

První krabičku s nápovědou Kvído úspěšně našel, a tak se vydal hledat další. Nebylo to vůbec lehké. Bylo tu spoustu míst, kam by se malá krabička dala schovat. Když v tom ucítil, jak na něj spadla sprška vody! Nejdříve si myslel, že přichází další liják, ale všude jinde bylo sucho. Jen on byl mokrý! „To byl určitě krokodýl Kroky,“ přemýšlel nahlas Kvído. „Dozvěděl se, že ho chce zbavit jeho moci a že hledám ukryté indicie. Určitě na mě cákl vodu svým mohutným ocasem.“ Ale Kvído se jen tak lehce odradit nenechal a brzy již držel v ruce další nápovědu.



Úkol pro menší děti:

Víte, jaké různé podoby může mít voda?



Úkol pro větší děti:

Jak za sebou jdou fáze koloběhu vody?

1. Z mraků prší nebo sněží.
2. Mraky začínají být plné vody.
3. Voda se začíná teplem vypařovat.
4. Rybník se naplní vodou.
5. Tvoří se mraky.



Výborně! Úkol splněn!
Získáváte druhou obrazovou nápovědu.



7

Třetí krabičku našel Kvído celkem snadno. Jenže když ji otevřel, ozval se z přehrady ukrutný řev! Kvído ihned věděl, že se krokodýl Kroky hněvá. Přitom to muselo být tak příjemné být domácím mazlíčkem, lehat na měkkých polštářcích, nechat se drbat od mořské panny a každý den dostávat vybrané zámecké pochoutky.



Úkol pro menší děti:

Které zvířátko/která zvířátka nechováme doma jako domácí mazlíčky?



Úkol pro větší děti:

Z písmen níže sestav slovo, které znamená vodní tok. Ke každému písmenu vymysli alespoň jedno zvíře, které na dané písmeno začíná.

PTOKO

Výborně! Úkol splněn!
Získáváte třetí obrazovou nápovědu.



8

Předposlední krabička se však Kvídovi hledala těžce. Začalo silně pršet, do toho hromy a blesky, a tak se Kvído musel schovat. A tam přemýšlel, co mají jeho získané nápovědy společného. „Mohlo by to být koupaliště,“ přemýšlí. „Nejdříve ten hrad z písku, pak voda a pak ten slunečník a lehátko.“ Kvído však zavrtěl hlavou. „Spíš bych řekl, že to bude léto. V létě děti staví hrady z písku, koupou se ve vodě, a jezdí k moři.“ Ještě chvíli takhle uvažoval, za chvíli ale přestalo pršet. Kvído vylezl z úkrytu a hned na něj vykoukla další krabička stejně, jako když vykoukne houba po dešti.



Úkol pro menší děti:

Poznáte, které sporty se dělají v létě?



Úkol pro větší děti:

Jistě rádi sbíráte houby. Ale poznáte jedlé od jedovatých?



Výborně! Úkol splněn!
Získáváte čtvrtou obrazovou nápovědu.



9

Na Kvída už čekala jen poslední indicie. Až ji najde, bude muset vymyslet, co mají všechny indicie společného. Dokáže to?

A tak Kvída usilovně hledal, až najednou stanul před obrovskou tlamou plnou ostrých zubů! Kroky! Pomyslel si hned. A to už ho zuřivý obří krokodýl začal honit po Hostivařském lesoparku. Kroky už měl Kvída téměř v zubech, když v tom se poblíž objevila mořská panna. V mžiku pronesla tajné zaklínadlo a na poslední chvíli se jí z Kvída podařilo udělat netopýra. Tím Kvída zachránila. Netopýr se rychle vznesl do vzduchu a pak se pověsil na větev buku kousek nad zemí.



Úkol pro menší děti:

Mořská panna má na ruce krásný prstýnek s perlou. Kde tu perličku získala?



Úkol pro větší děti:

Kvído se schoval za bukem. Poznáte podle plodů a větviček, který strom je buk a který dub?

A.



B.



Výborně! Úkol splněn!
Získáváte pátou obrazovou nápovědu.



Rozzuřený Kroky ale Kvídovi ani tak nedal pokoj a hnal se za ním. Kvído tedy musel hodně rychle najít poslední krabičku. Netopýr má naštěstí důmyslný orgán, podobný radaru, díky kterému dokáže i v dálce poznat, co se před ním nachází. A tak dříve, než ho krokodýl stačil schramstnout, už držel poslední krabičku v zoubkách a rychle letěl pryč.

Když se Kvídovi podařilo Krokymu utéci, vrátila mu mořská panna zase jeho podobu. „Tak a teď už musím přijít na to heslo,“ škrábe se Kvído chapadlem na hlavě. Musíme říct, že to škrábání mu velmi pomohlo, protože za okamžik už to heslo měl.

Děti, přijdete na to také? Hrad z písku, voda, slunečník a lehátko na pláži, sůl, záchranný kruh. Pokud víte, řekněte to heslo nahlas, ať je z krokodýla Krokyho zase neškodný domácí miláček.

A opravdu! Když se Kvído vrátil do podvodního království, všichni ho s radostí vítali a mořská panna už se opět mazlila se svým domácím mazlíčkem krokodýlem Krokym.



Úkol pro menší děti:

Kolik má krokodýl zubů?

- A. 42
- B. 68
- C. 80



Úkol pro větší děti:

Které stromy se nejčastěji nacházejí v Hostivařském lesoparku?

- A. borovice, dub, trnovník akát
- B. dub, trnovník akát, buk
- C. smrk, borovice, bříza

Odpověď/a jsem správně?



1 menší: Úplně vlevo.
větší: Např. Lipno, Orlík,
Slapy, Štěchovice,
Vrané, Kamýk, Křensko.

2 všichni: Mořští - žralok,
velryba, delfín, kosatka,
klaun, rejnok.
Sladkovodní - jeseter
okoun, candát, kapr,
sumec, štika.

3 menší: Plastová láhev.
větší:



4 menší: Bobr - úplně vpravo.
větší: 1. Aligátor, 2. Krokodýl,
3. Gaviál, 4. Kajman.

5 všichni: Myš - podzemí, vlk -
les, želva - pobřeží,
plameňák - u jezer,
krokodýl - řeka,
vrabec - pole, gorila -
prales, lachtan -
pobřeží, velbloud -
poušť, slon pláně, lesy.

6 menší: Voda, led nebo sníh,
pára.
větší: 3C, 5E, 2A, 1B, 4D.

7 menší: Okapi, většinou
krysu.
větší: Potok, např. potkan,
tetřev, orangutan,
kůň.

8 menší: Cyklistika - letní,
raft - letní,
běžky - zimní.
větší: Uprostřed je
jedovatá
muchomůrka
červená.

9 menší: Z lastury.
větší: A. buk, B. dub.

10 menší: C.
větší: C.
heslo: Moře.

