

# Fazole

...a je to v pytli!



Od Uweho Rosenberga  
s ilustracemi  
Björna Pertofta

## MYŠLENKA HRY

Cílem hry je pěstování a sklizení fazolí a obchodování s nimi. Zasaďte fazole na svá pole a obchodujte se spoluhráči. Je to velká zábava! Čím víc fazolí budete mít na svých polích, tím více zlatáků dostanete při sklizni.

## OBSAH A PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč dostane jednu z pěti podložek s fazolovými poli. Každá podložka má na jedné straně tři fazolová pole a na druhé dvě.

- Při hře tři hráčů položí každý z hráčů před sebe podložku stranou se **třemi** fazolovými poli nahoru.
- Při hře čtyř nebo pěti hráčů položí každý před sebe podložku stranou se **dvěma** poli nahoru.



Pro hru 3 hráčů



Pro hru 4-5 hráčů

Určete začínajícího hráče, který dostane jednu ze startovních karet. Každý hráč si také vezme přehledovou kartu s jednotlivými fázemi hry. (**Upozornění:** přehled pro pátého hráče se nachází na zadní straně zahajovacích karet.)



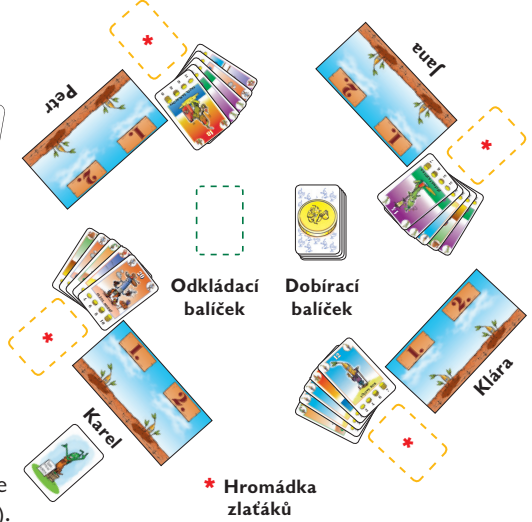
Startovní karta

Ve hře je 104 karet s osmi různými druhy fazolí. Velká číslíčka na příslušné fazolové kartě ukazuje, kolikrát se tento druh ve hře vyskytuje.



Zamíchejte všechny karty a rozdejte každému hráči jednotlivě **pět karet do ruky**.

### POČÁTEČNÍ ROZMÍSTĚNÍ PŘI HŘE ČTYŘ HRAČŮ



### POZOR, NEJDŮLEŽITĚJŠÍ PRAVIDLO HRY!

Pořadí karet v ruce nesmíte během celé hry měnit. První rozdaná karta je ve vaší ruce jako karta vrchní, která je celá vidět. Každou další kartu zasunete za ni. Karty nesmíte míchat ani jinak třídit.



vrchní karta

Doprostřed stolu položte zbývající karty zlatákem nahoru, budou tvořit dobírací balíček. Během hry se vedle něj vytvoří odhazovací balíček a každý hráč bude budovat svoji hromádku zlatáků (viz obrázek vpravo).

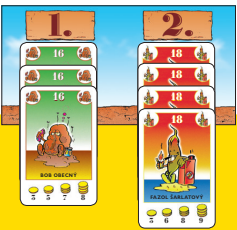
## PRŮBĚH HRY

Začínající hráč je první aktivní hráč. Poté se ve hře pokračuje ve směru hodinových ručiček.

**Pozor:** Zahajovací karta zůstane u začínajícího hráče po celou dobu hry (viz Konec hry).

Hráč na tahu provede postupně čtyři akce:

1. Vynese karty s fazolemi z ruky.
2. Odkryje karty s fazolemi a obchoduje s nimi.
3. Směněné a odkryté karty s fazolemi zasaď.
4. Dobere si další karty s fazolemi.



### DŮLEŽITÁ PRAVIDLA PRO PĚSTOVÁNÍ FAZOLÍ:

Na jednom poli smíte pěstovat pouze fazole stejného druhu. Je však dovoleno pěstovat stejný druh zároveň na více polích. Karty stejného druhu pokládejte na pole pod sebe.

### 1. FÁZE: VYNÁŠENÍ KARET Z RUKY

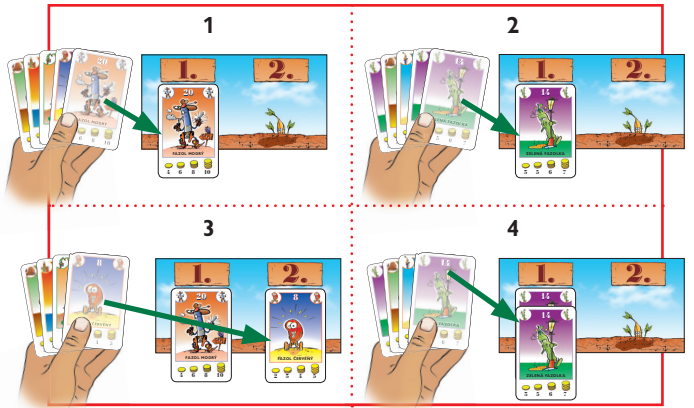
První, tedy zcela viditelnou kartu z ruky, **musíte** zasadit na své pole (viz obrázky 1 a 2).

Potom **můžete** další fazolovou kartu, která je nyní celá vidět, zasadit na jedno ze svých polí (viz obrázky 2 a 3). Třetí fazoli zasadit nesmíte.

Zasazením **založíte** nebo **prodloužíte** řadu karet na poli.

Jestliže potřebujete zasadit některý druh fazolí a nemáte pro něj volné pole, musíte nejdříve nějaké pole sklízet (viz Sklizeň fazolí).

Pokud na začátku 1. fáze nemáte v ruce žádné karty, přejděte ihned ke 2. fázi.



### 2. FÁZE: ODKRYTÍ KARET A OBCHODOVÁNÍ

Vezměte si **dvě karty z dobíracího balíčku** a položte je lícem nahoru na stůl tak, aby je všichni hráči viděli.

**Příklad 1: Karel odkryl sójový bob a modrou fazoli. Modrou fazoli si nechá. Sóju nabídne spoluhráčům, protože se nehodí na jeho fazolová pole. Zeptá se: „Chtěl by někdo sójový bob? Nejradši bych za něj červenou fazoli.“**



## PRÁVIDLA PRO OBCHODOVÁNÍ S FAZOLEMÍ :

- Hráč na tahu může obchodovat s ostatními hráči. Ostatní spoluhráči mezi sebou vyjednávat nemůžou.
- Všichni můžete obchodovat se všemi kartami, které máte v ruce. Nehraje žádnou roli, jaká je pozice karty ve vaší ruce.
- Hráč na tahu může obchodovat také se dvěma odkrytými kartami.
- Smíte obchodovat s rozdílným počtem karet, např. dvě modré fazole za jeden fazol zahradni.
- S kartami, které získáte při obchodování, již **dál obchodovat nesmíte**.
- S kartami, které leží na polích, rovněž **nesmíte obchodovat**.

**Příklad 2: Protože s Karlem nikdo nechce obchodovat, zvýší svoji nabídku: „Nabízím vedle odkrytého sójového bobu navíc z ruky šarlatovou fazoli za červenou fazoli.“**



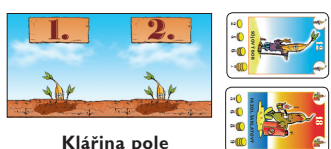
**POZOR: Kartu z ruky táhněte teprve tehdy, když se obchod opravdu uskuteční. Oba hráči musí s obchodem souhlasit. Pokud jste svou kartu z ruky vytáhli předčasně, nedá se už diskutovat o tom, kde karta v ruce byla.**

Fazolové karty, které dostanete při obchodování, odložte nejprve vedle svých polí a pootočte je „na bok“. **Nesmíte je vzít do ruky.**

**Příklad 3: Klára přijme Karlovu nabídku se sójovým bobem a šarlatovou fazolí a dá mu vytoženou červenou fazoli. Karel ji položí „na bok“ vedle svých polí. To udělá i Klára se sójovým bobem a šarlatovou fazolí.**



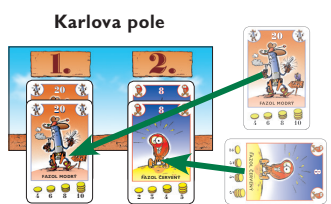
**POZOR: Jako zvláštní formu obchodu můžete fazolové karty také darovat spoluhráči. Obdarovaný hráč musí s darem souhlasit, odmítne-li, obchod se neuskuteční.**



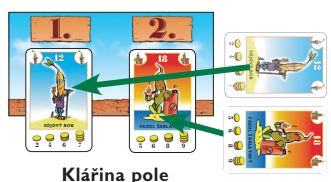
Po obchodování s odkrytými kartami smí hráč na tahu dále obchodovat s kartami v ruce. Pokud nechce dále obchodovat, oznámí to spoluhráčům a ukončí tak 2. fázi.

## 3. FÁZE: SÁZENÍ SMĚNĚNÝCH A ODKRYTÝCH FAZOLOVÝCH KARET

Všichni hráči, kteří mají karty položené „na bok“ vedle svých polí, musí tyto karty zasadit. Hráč na tahu musí také zasadit odkryté karty, pokud s nimi neobchodoval. Každý se sám rozhodne, v jakém pořadí bude získané fazolové karty sázet.



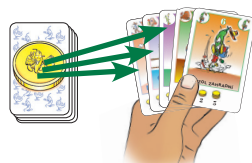
**Příklad 4: Karel zasadí vyjednanou červenou fazoli a odkrytou modrou fazoli na obě svá pole. Klára zasadí sójový bob a šarlatovou fazoli na obě svá pole.**



Pokud musíte zasadit fazolovou kartu, která se nehodí k žádnému druhu na vašich polích, je nezbytné nejprve jedno pole sklídit. (viz Sklizeň fazolí), abyste mohli opět sázet.

## 4. FÁZE: DOBÍRÁNÍ DALŠÍCH KARET

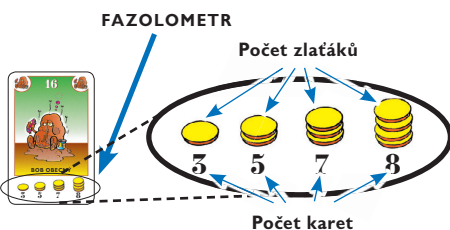
Hráč na tahu si dobere **postupně tři karty**. Aniž byste změnili jejich pořadí, zařaďte je za poslední kartu ve ruce. Následuje hráč po vaší levici, který zahájí 1. fázi tahu.



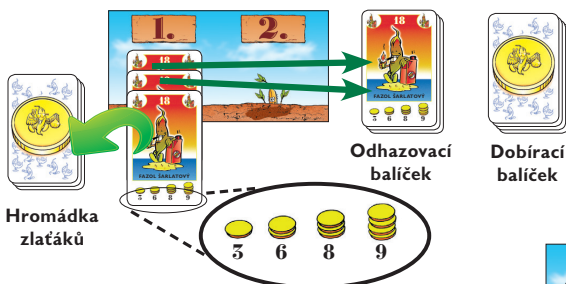
## SKLIZEŇ FAZOLÍ

Svá fazolová pole můžete sklídit **kdykoliv** během hry, i když nejste na tahu. Každý druh fazolí má vlastní **fazolometr**. Ukáže vám, kolik zlatáků obdržíte za daný počet zasazených karet při jejich sklizni. **Pozor:** Při některých sklizních nedostanete žádné zlatáky.

**Fazolometr bobu obecného určuje**, že za sklizeň jednoho nebo 2 bobů nedostanete žádný zlaták. Za 3 nebo 4 boby dostanete jeden zlaták. Za 5 nebo 6 dostanete dva zlatáky, za 7 tři zlatáky a za 8 nebo více dostanete čtyři.

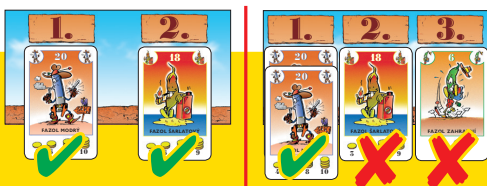


- 1 Spočítejte všechny karty na fazolovém poli, které chcete sklídit.
- 2 Podívejte se na fazolometr vrchní karty.
- 3 Otočte tolik karet, kolik podle fazolometru dostanete zlatáků, rubovou stranou s mincí nahoru.
- 4 Položte tyto karty na svou hromádku zlatáků.
- 5 Zbývající karty sklizeného pole položte lícem nahoru na odhazovací balíček.
- 6 Po sklizni je právě sklizené pole vždy prázdné.



**Příklad 5: Petr má na poli 3 šarlatové fazole. Fazolometr šarlatové fazole říká, že za 3 fazole dostane jeden zlaták. Petr otočí svoji kartu rubem s mincí navrch a položí ji na svou hromádku zlatáků. Ostatní dvě šarlatové fazole položí na odhazovací balíček.**

**PRÁVIDLO NA OCHRANU FAZOLÍ:**  
Na jednom poli nesmíte sklídit osamocenou fazolovou kartu, jestliže na nejméně jednom z vašich dalších polí leží víc než jedna karta.



## PRÁZDNÝ DOBÍRACÍ BALÍČEK

Jestliže doberete poslední kartu z dobíracího balíčku, zamíchejte karty odkládacího balíčku. Ten potom položte jako nový dobírací balíček rubem nahoru doprostřed stolu.

## KONEC HRY

Hra končí, jakmile se třikrát spotřebuje dobírací balíček. Pokud by se to stalo při odkrývání karet ve 2. fázi **Odkrytí fazolových karet a obchodování** (i v případě, že bylo možné odkrýt jenom jednu kartu), 2. a 3. fáze se ještě dohrájí do konce. Všichni hráči ještě sklídí svá fazolová pole a obdrží za to případně zlatáky. Karty v ruce se již nepočítají.

Poté každý hráč spočítá karty na své hromádce zlatáků. Jedna karta má hodnotu jednoho zlatáku. Kdo má nejvíce zlatáků, vyhrává. Při remíze vyhrává ten hráč, který sedí ve směru hodinových ručiček nejdále od začínajícího hráče.