**Gloomhaven – seznam oprav ve 2. vydání, komponenty:**

Karta předmětu „Dlouhé kopí“: Ikona typu předmětu upravena na obouruční zbraň.

Karta předmětu „Amulet života“: Ikona typu předmětu upravena na „hlava“ (týká se pouze jedné ze dvou karet tohoto předmětu).

Karta nákresu předmětu „Diadém živlů“: Ikona typu předmětu upravena na „hlava“.

Karta schopnosti Čarovnice „Bodavý výbuch“: Text horní schopnosti upraven na: „Zacílí navíc na všechny nepřátele na cestě mezi tebou a prvotním cílem schopnosti.“

Karta schopnosti Zbrojmistra „Pravidelné dodávky“: Text spodní schopnosti upraven na „Obnov až dvě své zničené karty schopností.“

Karta události Na cestách č. 25: Opraveno prohození efektů při výběru možnosti A.

Karta nepřítele „Sliz“: Upravena hodnota obrany elitního slizu na 3. úrovni.

Deník hrdiny Zlodějka mysli: Čtvrtý talent upraven do znění: „Vyměň jednu kartu -2 za jednu kartu +0“.

Karty prokletí: Přidán symbol hráčů a nestvůr na karty modifikátorů – prokletí.