

Grzegorz Rejchtman

# Uboňgo Duel



Rychlý duel ve skládání  
pro 2 hráče od 8 let

## Herní materiál:

- > počítadlo bodů
- > 2 figurky
- > 2× sada 21 dílků
- > 2× sada 9 oboustranných  
hracích karet
- > dvacetistěnná hrací kostka
- > pravidla hry CZ/SK





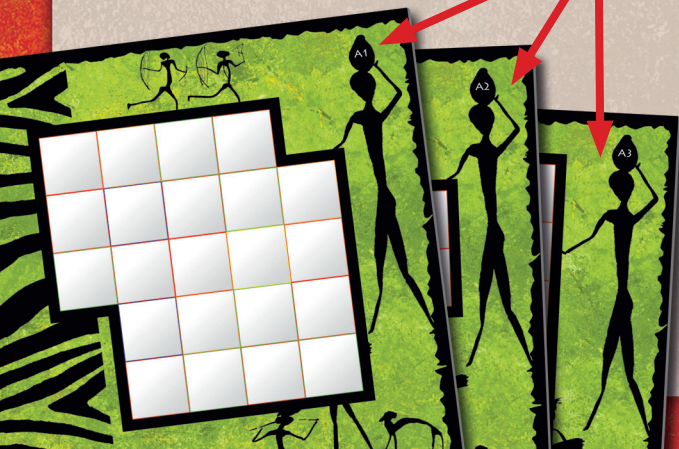
## Princip hry

Každý hráč dostane 21 dílků a jednu sadu hracích karet. Oba hráči před sebe vždy pokládají stejnou hrací kartu. Kostka určuje, které dílky se v následující hře použijí. Hráči se poté snaží co nejrychleji pokrýt prázdná pole své hrací karty daným počtem dílků. Ten rychlejší vykřikne: „Ubongo!“ a posune svoji figurku o jedno pole na počítadle bodů. Hru vyhrává hráč, který jako první vyhraje 5 duelů Ubonga.

## Příprava hry

Před první hrou pečlivě vyjměte jednotlivé dílky a počítadlo bodů z kartonu.

- > Každý hráč si vezme **kompletní sadu hracích karet (A1–A9)** a otočí je **stejnou stranou nahoru** (buď A, nebo B).



- > Na obou stranách každé hrací karty je zobrazeno 20 úkolů. Strany označené čísla **A1 až A9** obsahují **lehčí zadání** ze 4 dílků. Strany **B1 až B9** představují **složitější zadání**, každé s obrazci z 5 dílků. Hráči se shodnou na tom, kterou stranu hracích karet budou hrát. Položí si karty na hromádku před sebe podle čísel, buď A1–A9, nebo B1–B9.

- > Potom každý hráč dostane kompletní sadu **21 dílků různých tvarů a vlastní figurku**.

- > **Počítadlo bodů** se položí doprostřed stolu, stranou se všemi tmavými poli nahoru (viz obrázek). Hráči si postaví svoje figurky na startovní pole.



- > Kostka se připraví k použití.





## Průběh hry

- > Hráči otočí první kartu na tu stranu, se kterou budou hrát (buď A1, nebo B1).
- > Jeden z hráčů hodí kostkou. Číslo na kostce určí, s jakými dílky se musí hráči pokusit sestavit obrazec na kartě před sebou. **Oba hráči hrají současně se stejnými hracími kartami a se stejnými dílky!**



- > Nyní se hráči snaží co nejrychleji sestavit daný obrazec (zakrýt světlou plochu na hrací kartě). Duel vyhrává vždy jen jeden z hráčů, a to ten rychlejší!

### Tip:

Dílky se mohou otáčet a pokládat z obou stran. Mnohé z dílků vhodně pasují jen na několik málo míst na hrací kartě. Je tedy dobré tyto dílky poskládat nejprve na nevhodnější místo a poté zkusit další možnosti umístění jiných dílků.

Řešení jednotlivých úkolů naleznete na [www.albi.cz/hry](http://www.albi.cz/hry).

- > Když jeden z hráčů sestaví daný obrazec (svými dílky přesně zakryl světlé plochy), vykřikne: „*Ubongo!*“ Potom posune svoji figurku o **jedno pole na počítadle bodů**. Druhý hráč v duelu prohrál, a tak neobdrží žádný bod.
- > Poté, stejně jako v prvním kole, otočí oba hráči další kartu (buď A2, nebo B2) a další kolo duelu začíná hodem kostky.

## Konec hry

Hra končí, když figurka jednoho z hráčů dojde do cíle na počítadle bodů, tedy ve chvíli, kdy vyhraje 5 duelů. Stává se tak nejlepším bojovníkem Ubonga a vítězem celé hry!

## Další pravidla

- > Pokud se žádnému z hráčů nepodaří sestavit daný obrazec, mohou se hráči dohodnout, že znovu hodí kostkou a pokusí se sestavit stejný obrazec s jinými dílky.
- > Pokud by oba hráči sestavili obrazec v přesně stejném okamžiku, nikdo z nich nezískává bod. V takovém případě hodí znovu a opět hrají na stejné kartě.



## Varianta hry

-> Pokud je mezi oběma hráči velký výkonostní rozdíl, mohou hrát také následující variantu:

Počítací tabulka se položí na stůl podle obrázku.



Hraje se jako v předchozí variantě, ale s následující výjimkou:

Jakmile jeden z hráčů jako první dosáhne oranžového políčka, hází se v následujícím kole 2× kostkou.

**1. hod kostkou:** Platí jen pro vedoucího hráče. Ten si vezme odpovídající dílky, které kostka určila.

**2. hod kostkou:** Platí pro oba hráče. Ten, který je pozadu (prohrává), si ihned vezme dílky určené druhým hodem a začne skládat.

Vedoucí hráč musí nejdříve poskládat obrazec s těmi dílky, které určil první hod kostkou. I když vedoucí hráč zvládl složit první úkol, tak ještě nezískává bod! Nyní si rychle vezme dílky určené druhým hodem kostky a snaží se vyřešit i druhé zadání dříve, než ho vyřeší jeho protivník.

Duel vyhraje ten hráč, který nejdříve složí obrazec z dílků určených druhým hodem. Získává bod a posune si tedy figurku o jedno pole na počítadle bodů. Pokud je jedna z figurek stále na oranžovém poli, bude se další kolo hrát stejně – vždy když bude jeden hráč ve vedení, musí složit dva obrazce. Když je pořadí hráčů shodné, hraje se jako obvykle, tzn. kostkou se hází pouze jednou.

Nejlepším bojovníkem Ubonga a vítězem celé hry se stává opět hráč, který nejdříve dosáhne svojí figurkou cíle na počítadle bodů.

Autor: Grzegorz Rejchtman  
Ilustrace: Nicolas Neubauer,  
Bernd Wagenfeld,  
Grafika: SENSIT Communication,  
München, sensit.de

© 2008, 2015 KOSMOS Verlag  
Pfizerstraße 5–7  
70184 Stuttgart, Germany  
kosmos.de  
Všechna práva vyhrazena.

Albi