

SEXY PÁRTY HRA

18+



PRAVIDLA HRY – PRAVIDLÁ HRY

Obsah balení:

90 karet (80 karet s úkoly, 10 plastických karet, 6 puzzle mozku, celkem 24 částí)

Cíl hry:

Všichni hráči hrají proti sobě, a to pomocí 8 různých úkolů, které procvičují různé funkce mozku. Ten, kdo jako první získá 4 části puzzle a složí z nich mozek, vyhrává.

Příprava hry:

Na stůl se položí 10 plastických karet. Všichni hráči je mohou vidět přibližně 30 sekund a mohou si je osahat. Poté se dají plastické karty stranou. Karty s úkoly se zamíchají a položí doprostřed stolu. Zadní strana těchto karet ukazuje, zda se jedná o běžný úkol či dotykovou výzvu (popis viz níže).

Průběh hry:

Hru začíná nejmladší hráč, a to otočením první karty z balíčku. Po otočení karty hrají již všichni zároveň. Pokud si někdo z hráčů myslí, že zná správné řešení úkolu na kartě,

Popis 8 typů úkolů:

1 – Paměť

Přikryj kartu rukou. Aniž bys sundal ruku z karty, vyjmenuj všech 5 předmětů, které jsou vidět na kartě (například: srdce, pusa, rtěnka, kolík, kondom).

zakryje ji rukou a řekne či předvede odpověď. Poté sundá ruku z karty a ostatní hráči ověří, zda odpověď byla správná.

Správná odpověď:

Hráč získá kartu a položí ji obrázkem dolů před sebe. **Pozor: hráč smí mít před sebou maximálně čtyři karty. Kdyby si chtěl hráč ponechat kartu, kterou právě vyhrál, ale již má před sebou položeny čtyři karty, musí jednu ze svých karet odložit. Jestliže má hráč před sebou položeny dvě identické karty (stejná zadní strana), může je vyměnit za jeden puzzle mozek.**

Špatná odpověď:

Jestliže hráč odpoví nesprávně, odloží kartu a v příštím kole nesmí odpovídat.

Konec hry:

Ten, kdo jako první sestaví všechny čtyři části puzzle mozku, vítězí.

Pokud hru hrají pouze dva hráči a jeden odpoví špatně, karta se neodhazuje, ale bere si ji druhý hráč. Poté oba hráči pokračují ve hře.



2 – Bludiště

Kudy vede cesta do úst? Ahh, Ohh, Yeah nebo Mmm? Najděte správnou cestu bludištěm. *Příklad: Správná odpověď je: „Ahh“.*



3 – Jedinečnost

Která věc je jedinečná tvarem či barvou? *Příklad: Jedinečná je červená maska – Jsou tam minimálně dva kusy od ostatních věcí a každá barva je tam právě dvakrát: 2 žluté, 2 modré, 2 zelené, 2 červené a 2 růžové.*



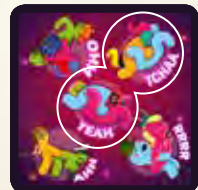
4 – Co je tu špatně?

Najděte věc, která se nehodí k ostatním. *Příklad: Čaj se nehodí mezi erotické pomůcky.*



5 – Páry

Které dvě polohy z kamasútry se shodují? *Příklad: Správná odpověď je „Yeah Tchaa“.*





6 – Množství

Který obrázek se na kartě vyskytuje nejvíckrát?
Příklad: Prsa jsou na kartě nejvíckrát.



7 – Poloha

Která pozice pasuje do polohy zobrazené na kartě?
Příklad: „Ohh“ je pozice, která patří do zobrazené polohy.



8 – Dotyková výzva

Tato karta umožňuje hráči, který vyhrál předchozí kartu, splnit dotykovou výzvu. Ostatní hráči zvolí jednu kartu z balíčku 10 plastických karet a položí ji lícem dolů před hráče. Hráč má 10 sekund na to, aby uhádl pomocí hmatu předmět nebo strukturu na kartě. Smí odpovědět jen jednou (například: basketbalový míč). Jestliže je odpověď správná, získá hráč část puzzle pro puzzle-mozek. Plastická karta je vrácena zpět do balíčku. Jestliže je odpověď špatná, pokračuje hra jednoduše další kartou jako obvykle.

Zvláštní případy:

- V případě, že se hráč zmýlí v odpovědi u karty, která předchází kartě s dotykovou výzvou, s dotykovou kartou se již nehraje. Karta se vrátí zpět do balíčku, který se zamíchá.
- V případě, že jsou na sobě dvě karty dotykové výzvy, druhá karta se vrátí zpět do balíčku, který se zamíchá.
- 10 plastických karet: stuha – jazyk – pouta – bradavka – kachnička – zázvor – provaz – kondomy – Kamasutra – vibrátor.



Pravidla hry

SK

Obsah balení:

90 karet (74 karet s úlohami, 6 dotykových karet s výzvou, 10 plastických karet, 6 dílků puzzle mozgu (spolu 24 částí))

Cíl hry:

Všetci hráči hrají proti sebe pomocí 8 různých úloh, které precvičují různé funkce mozgu. Kto první získá 4 dílky puzzle a složí z nich mozog, vyhrává.

Príprava hry:

Na stôl sa položí 10 plastických karet. Všetci hráči ich môžu vidieť približne 30 sekúnd a môžu si ich aj ohmatať. Potom sa plastické karty odložia nabok. Karty s úlohami a dotykové karty s výzvou sa zamiešajú a položia do prostred stola. Zadná strana týchto karet ukazuje, či ide o kartu s úlohou, alebo o dotykovú kartu s výzvou (pozri popis nižšie).

Priebeh hry:

Hru začína najmladší hráč obrátením prvej karty z balíčka.

Popis 8 typov úloh:



1 – Pamät'

Prikry kartu rukou. Bez toho, aby si dal ruku dole z karty, vymenuj všetkých 5 predmetov, ktoré vidno na karte (napríklad: srdce, pusa, rúž, kolík, kondóm).

Správna odpoveď:

Hráč získá kartu a položí ju obrázkom dole pred seba. **Pozor: hráč smie mať pred sebou maximálne štyri karty. Keby si hráč chcel ponechať kartu, ktorú práve vyhral, ale má už pred sebou položené štyri karty, musí jednu zo svojich karet odložiť. Ak má hráč pred sebou položené dve identické karty (rovnaká zadná strana), môže ich vymeniť za jeden dielik puzzle mozgu.**

Nesprávna odpoveď:

Ak hráč odpovie nesprávne, odloží kartu a v ďalšom kole nesmie odpovedať.

Koniec hry:

Ten, kto prvý zostaví všetky štyri dílky puzzle mozgu, zvíťazí.





2 – Bludisko

Kadiaľ vedie cesta do úst? Ahh, Ohh, Yeah alebo Mmm?
Nájdite správnu cestu bludiskom.
Príklad: Správna odpoveď je: „Ahh“.



3 – Jedinečnosť

Ktorá vec je jedinečná tvarom či farbou?
Príklad: Jedinečná je červená maska. Sú tam minimálne dva kusy od ostatných vecí a každá farba je tam práve dvakrát – 2 žlté, 2 modrej, 2 zelené, 2 červené a 2 ružové.



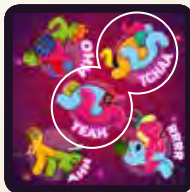
4 – Čo je tu zle?

Nájdite vec, ktorá sa nehodí k ostatným.
Príklad: Čaj sa nehodí medzi erotické pomôcky.



5 – Páry

Ktoré dve polohy z Kámasútry sa zhodujú?
Príklad: Správna odpoveď je „Yeah Tcha“.



6 – Množstvo

Aké vyobrazenie je na karte vidieť najčastejšie?
Príklad: Prsia sú na karte najčastejšie.



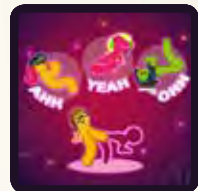
7 – Poloha

Ktorá pozícia pasuje do polohy zobrazenej na karte?
Príklad: „Ohh“ je pozícia, ktorá patrí do zobrazenej polohy.



8 – dotyková výzva*

Táto karta umožňuje hráčovi, ktorý vyhral predchádzajúcu kartu, splniť dotykovú výzvu. Ostatní hráči zvolia jednu kartu z balíčka 10 plastických kariet a položia ju lícom dole pred hráča. Hráč má 10 sekúnd na to, aby uhádol pomocou hmatu predmet alebo štruktúru na karte. Môže odpovedať len raz (napríklad kondom). Ak je odpoveď správna, získa hráč dielik pre puzzle mozgu. Plastická karta sa vráti späť do balíčka. Ak je odpoveď nesprávna, pokračuje hra jednoducho ďalšou kartou ako obvykle.



Zvláštne prípady:

- ➡ Ak sa hráč zmýli v odpovedi pri karte, ktorá predchádza dotykovej karte s výzvou, s dotykovou kartou sa už nehrá. Karta sa vráti späť do balíčka, ktorý sa zamieša.
- ➡ Ak sú na sebe dve dotykové karty s výzvou, druhá karta sa vráti späť do balíčka, ktorý sa zamieša.
- ➡ 10 plastických kariet: stuha – jazyk – putá – bradavka – kačička – zázvor – povraz – kondómy – Kamasutra – vibrátor.