



Hráči: 2 – 4

Vek: 10+

Dĺžka hry: 25+ min.

Autori:
Christoph Behre a Reinhard Staupe

OBSAH HRY

90 číselných kariet, 4 karty priebežných bonusov, 4 karty záverečných bonusov

CIEĽ HRY

Tri je príliš! Dva je magické číslo. Zahrajte svoje karty v správnu chvíľu tak, aby ste získali potrebné karty zo stredy stola. Je dobré mať po jednej karte z každej farby. Mať však dve karty rovnakej farby je priam perfektné. **Dajte si však pozor, aby ste si nevzali tretiu kartu rovnakej farby: všetky vaše úžasné body sa premenia na záporné.** Hráč s najvyšším počtom bodov na konci hry sa stáva víťazom.

KARTY

ČÍSELNÉ KARTY



Tri **štartovné karty** (0, 30 a 60) označujú začiatok troch radov kariet vytváraných pri hre. Zostávajú ležať na mieste počas celej hry.



Ostatné **číselné karty** (s hodnotou od 1 do 89 siedmich rôznych farieb) sa budú počas hry vykladať do týchto radov. Každá farba obsahuje 12 kariet.



Karty s hodnotou 15, 45 a 75 nepatria k žiadnej farbe a pri hre sa odložia (pozrite si časť Priebeh hry).

BONUSOVÉ KARTY



4 karty priebežných bonusov
(10/7/5/3 bonusové body počas hry)



4 karty záverečných bonusov
(10/5 bonusových bodov na konci hry)

PRÍPRAVA HRY

Vyberte **tri štartovné karty** (0, 30 a 60) z balíčka a položte ich do stĺpca doprostred stola. Tieto karty vytvárajú „ponuku“, ktorá rastie podľa toho, ako sa vykladajú ostatné číselné karty počas hry napravo od štartovných kariet.

Vezmite náhodne **tri číselné karty** z balíčka a pridajte ich do ponuky podľa nasledujúcich pravidiel umiestnenia:

PRAVIDLÁ UMIESTNENIA

	Číselné karty od 1 do 29
	Číselné karty od 31 do 59
	Číselné karty od 61 do 89

a) Číselné karty sa ukladajú vedľa jednej z troch štartovných kariet podľa hodnoty na karte. Karty 1 – 29 sa ukladajú do prvého radu, karty 31 – 59 do druhého radu a karty 61 – 89 do tretieho radu.

b) V každom rade sa karty ukladajú tak, aby sa ich hodnota zvyšovala zľava doprava. Ak sa vyloží karta patriaca medzi dve karty, ktoré už ležia na stole, posunú sa vyššie karty doprava.

Zvyšné číselné karty zamiešajte a každému hráčovi rozdajte **20 kariet** otočených lícom nadol. Zatiaľ sa na svoje karty nepozerajte! Vložte si ich pred seba a vytvorte tak svoj osobný dokladací balíček. Zvyšné karty (ak nejaké zostali) už v tomto kole nebudete potrebovať. Odložte ich späť do škatuľky.

Karty priebežných bonusov zoradte podľa hodnoty v zostupnom poradí a vytvorte tak balíček s kartou 10 navrchu. Tento balíček položte naľavo od štartovných kariet. Karty záverečných bonusov zatiaľ odložte nabok, pretože sa použijú až na konci hry.

Príklad prípravy hry pre troch hráčov:



Každý hráč si vezme do ruky **osem kariet** zo svojho osobného dokladacieho balíčka. Teraz ste pripravení začať hrať.

PRIEBEH HRY

Začína najmladší hráč a potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Keď je hráč na ťahu, musí vyložiť presne jednu kartu z ruky do ponuky uprostred stola. Ak je táto karta **piata** v príslušnom rade, hráč si musí z tohto radu vziať jednu alebo viac kariet a položiť ich pred seba. Potom je na ťahu ďalší hráč naľavo.

1. VYKLADANIE KARIET

Hráč z ruky vyloží **presne jednu** kartu do správneho radu na stole podľa pravidiel umiestnenia (pozrite si príslušnú časť vyššie). Novú kartu do ruky si však ešte zo svojho osobného balíčka **nedokladá**.



Juraj vykladá svoju kartu 40 na správne miesto v druhom rade. Karty 46 a 57 teda posunie doprava, aby vytvoril miesto pre svoju kartu.

2. BRANIE KARTY ALEBO KARIET Z PONUKY

Do každého radu sa vojdú len štyri karty vrátane štartovnej karty. Ak hráč do radu vyloží piatu kartu, musí si z tohto radu vziať jednu alebo viac kariet a položiť ich pred seba. Existujú dve možnosti:



a) Hráč práve vyložil kartu s najvyššou hodnotou v príslušnom rade: v takom prípade si z príslušného radu vezme kartu ležiacu **priamo napravo od štartovnej karty**. Potom všetky zvyšné karty v tomto rade posunie doľava až k štartovnej karte.

Filip vyložil kartu 28. Karta je v tomto rade piata a zároveň najvyššia. Keďže vyložil kartu s najvyššou hodnotou v príslušnom rade, vezme si kartu 10 (vedľa nuly). Karty 19, 24 a 28 sa potom posunú doľava vedľa štartovnej karty.



b) Hráč vyložil kartu, ktorá nemá v príslušnom rade najvyššiu hodnotu: v takom prípade si z príslušného radu vezme **všetky karty, ktoré majú vyššiu hodnotu než vyložená karta**. Môže to byť jedna, dve alebo aj tri karty.

Zdenko vykladá kartu 37 ako piatu kartu v druhom rade. Táto karta nemá najvyššiu hodnotu, musí si teda vziať všetky karty z tohto radu (40, 46 aj 57). Všetky totiž majú vyššiu hodnotu než Zdenkova karta 37.

Karty, ktoré si hráč vezme, ukladá pred seba **roztriedené podľa farieb**. Tieto karty predstavujú hráčovú **zbierku**, ktorá sa na konci hry oboduje.

POZNÁMKA: V tejto chvíli už nezáleží na číselnej hodnote kariet. V zbierke sú dôležité len farby.

Tretia karta rovnakej farby

Získať jednu kartu ľubovoľnej farby je dobré. Ak sa hráčovi podarí získať druhú kartu rovnakej farby, je to skvelé pre jeho bodové hodnotenie na konci hry. Avšak hráči by si mali dať pozor, aby nezískali tretiu kartu rovnakej farby! Ak si hráč musí vziať tretiu kartu rovnakej farby, pridá ju k ostatným dvom vo svojej zbierke a všetky tri karty otočí **rubovou stranou nahor**. Na konci hry hráč dostane **jeden záporný bod** za každú z nich.



Zdenko si musí vziať tretiu zelenú kartu. Otočí ju spolu s prvými dvoma zelenými kartami rubom nahor.

Ak hráč získa počas hry štvrtú kartu niektorej farby, položí si ju pred seba tak, ako by to bola jeho prvá karta tejto farby.



Zdenko získava počas hry štvrtú zelenú kartu.

POZNÁMKA: Karty s hodnotami 15, 45 a 75 nepatria do žiadnej zo siedmich farieb. Ak si ich hráč musí vziať, odloží ich ihneď späť do škatuľky. Tieto karty hráčovo bodovanie neovplyvňujú.

Farebný bonus

Ak má hráč **na konci svojho ťahu** v zbierke pred sebou **karty všetkých siedmich farieb otočené lícom nahor**, dostáva bonus. Vezme si vrchnú kartu z balíčka farebných bonusov a položí ju pred seba.

POZNÁMKA: Každý hráč môže tento bonus získať **len raz** počas každej hry.

3. DOKLADANIE KARIET

Hráč pokračuje vo vykladaní svojich kariet z ruky, v každom ťahu jednu kartu, kým mu v ruke nezostanú len dve karty. **Až potom** si doberie **šesť nových kariet** zo svojho osobného dokladacieho balíčka. Kým sa osobný dokladací balíček neminie, hráč si karty doloží týmto spôsobom dvakrát.

KONIEC HRY

Hra končí, keď všetci hráči dobrali svoj osobný dokladací balíček a v ruke im zostali dve posledné karty. Tieto zvyšné dve karty sa odložia späť do škatuľky. Na bodovanie nemajú žiadny vplyv.

Záverečný bonus

Ak má hráč na konci hry vo svojej zbierke **karty šiestich alebo siedmich rôznych farieb** otočené lícom nahor, dostáva bonus. Vezme si jednu z kariet záverečného bonusu a otočí ju správnou stranou nahor: šesť farieb prináša bonus 5 bodov, sedem farieb bonus 10 bodov.

Bodovanie

Každý hráč spočíta karty vo svojej zbierke, každú farbu samostatne:

Jedna karta ľubovoľnej farby = 1 bod

Dve karty rovnakej farby = 5 bodov

Každá lícom nadol otočená karta = -1 bod

K výsledku si každý hráč pripočíta hodnotu svojich získaných bonusových kariet.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov. V prípade zhody je víťazov viac.

Príklad bodovania

Zdenkových kariet na konci hry:



1) štyri farby s jednou kartou = 4×1 bod = 4 body, 2) dve farby s dvoma kartami = 2×5 bodov = 10 bodov, 3) šesť lícom nadol otočených kariet = 6×-1 bod = -6 bodov, 4) farebný bonus = 7 bonusových bodov, 5) záverečný bonus za šesť rôznych farieb = 5 bonusových bodov. Zdenko má spolu 20 bodov.



Distribútor pre SR:
Albi, s.r.o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
www.albi.sk



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXV