



MLÝN

Hra pro 2 hráče, každý má k dispozici 9 kamenů.

Cílem hry je utvořit tzv. *mlýn* a zabránit soupeři ve vytvoření mlýnu vlastního. Za mlýn jsou považovány tři kameny stejné barvy ležící v jedné linii. Hra začíná prázdnou hrací deskou a první je na řadě bílý. Poté se hráči pravidelně střídají.

V první fázi hry položí hráč na tahu svůj kámen na libovolné volné pole. Hráč, který položil ke dvěma svým kamenům třetí a dokončil tak mlýn, smí odstranit z hrací desky jeden soupeřův kámen, ale nesmí to být kámen ze soupeřova uzavřeného mlýnu.

Když oba hráči dokončí kladení kamenů na desku, začíná druhá fáze hry. Hráč na tahu posune svůj kámen na sousední volné pole. Skákání přes jiné kameny není dovoleno. Kdo dokončí mlýn, může soupeři odebrat libovolný kámen, který není právě součástí jeho mlýnu. Pokud všechny soupeřovy kameny tvoří mlýn, odebere kterýkoli kámen tvořící mlýn. Hráči mohou kdykoli odsunout z mlýnu kámen a v příštím tahu jej vrátit na původní místo. Za nové uzavření mlýnu získávají právo na odstranění dalšího soupeřova kamene.

Komu zůstanou ve hře poslední tři kameny, smí po čarách skákat přes soupeřovy kameny, ale vždy jen přes jeden. Ztratí-li přesto další kámen a zbývají mu už jen dva, nemůže již utvořit mlýn a prohrává. Hráč prohrává i v případě, že nemůže provést žádný tah.

Albi