



HERNÍ MATERIÁL

150 karet s 900 otázkami a odpověďmi, herní plán, 6 figurek, 1 hrací kostka, pravidla

CÍL HRY

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svojí figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud například skončíte pohyb na políčku se symbolem talíře a jídelních hůlek, budete odpovídat na otázku z kategorie Zahraniční jídla.



Pokud odpovíte správně, získáváte příslušnou kartu z daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat čtyři karty s otázkami ze čtyř různých kategorií. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto karty nasbírat, stáváte se vítězem hry.

KARTY OTÁZEK

Karty s otázkami jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: Česká jídla, Zahraniční jídla, Nápoje a Zajímavosti. Tyto okruhy jsou od sebe odlišeny příslušným symbolem.



česká jídla



zahraniční
jídla



nápoje



zajímavosti

Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má 3 varianty (a, b, c), ale pouze ta varianta, která je označená tučným písmem, je správná. Předem se dohodnete, zda budete tyto varianty odpovědí při hře využívat. Můžete tedy buď dát spoluhráči na výběr ze 3 variant odpovědí, nebo po něm budete vyžadovat rovnou správnou odpověď.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jedlou mořskou rybu, zda bude jako správná odpověď stačit rodové jméno (platýs) nebo i druhové (bradavičnatý). Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovídat.

PŘÍPRAVA HRY

Karty otázek rozřídíte podle symbolů na čtyři balíčky a každý balíček důkladně zamíchejte. Hromádky s kartami umístíte (otázkami nahoru) vedle herního plánu, aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na libovolné pole na herním plánu. Na jednom poli může stát více figurek. Začíná hráč, který naposledy jedl nějakou zajímavou delikatesu. Pokud se nemůžete dohodnout, nechť rozhodne kostka. Bude začínat ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

PRŮBĚH HRY

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Figurkou lze pohybovat kterýmkoli směrem. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Dále hráč na tahu znovu hodí kostkou. Číslo na kostce určí číslo otázky z karty. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z příslušné hromádky a přečte otázku.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici. V dalším kole nebude pohybovat svou figurkou, ale bude znovu odpovídat na otázku ze stejného okruhu z nové karty. Hod kostkou mu určí pouze číslo otázky z karty.
- Pokud hráč odpoví správně, získává kartu z daného okruhu otázek a položí si ji před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už kartu má, nedostává již další kartu, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Další hod kostkou určí číslo otázky z karty. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte příslušnou otázku. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek zařazena dospodu balíčku.

VÍTĚZ

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všechny čtyři karty s otázkami ze čtyř různých kategorií. Nyní má právo postoupit se svou figurkou do středu herního plánu na červené pole Jídlo s. r. o. a může se hrdě nazývat opravdovým znalcem dobrého jídla a pití!

HERNÍ TIP

Na začátku hry si svou figurku postavte na pole s okruhem, ve kterém si nejvíc věříte. Ten nejnáročnější okruh otázek si nechte nakonec. Hodně štěstí!

OTÁZKY VYTVOŘILI

Dagmar Jandová a Zbyněk Otáhal.



Albi