



## Bang! Zlatá horečka – bohaté rozšíření pro Bang!

Nastala zlatá horečka! Nejrychlejší pistolníci mohou ve hře vyrýžovat spoustu zlata. Kdo má zlato, může si nakoupit užitečné vybavení, které může pomoci při přestřelkách. Je ovšem třeba se mít na pozoru před stínovými pistolníky... Mají jediný cíl, a to dostat Tě ze hry. Pospěš, ať jsi u zlatonosné říčky první!

### PRAVIDLA

#### **Obsah:**

Karta role stínového odpadlík (používá se pouze při variantě Stínoví pistolníci)  
8 karet postav  
24 karet vybavení  
30 zlatých valounů (plastových)

### PŘÍPRAVA HRY

Na začátku hry zamíchejte karty vybavení a jako oddělený balíček ho umístěte vedle dobíracího balíčku. Otoče vrahni 3 karty a položte je vedle balíčku vybavení licem vzhůru, těmto 3 kartám se říká obchod. Zlaté valouny umístěte na hromádku uprostřed stolu a tím vytvoříte jejich společnou zásobu. Všichni hráči začínají hru bez karet vybavení a bez zlatých valounů.

Při hraní Zlaté horečky platí pravidla základní hry Bang! s následujícími změnami:

Vždy, když způsobíte jinému hráči ztrátu života jakýmkoliv způsobem (zahráním karty BANG!, Indiáni!, Duel atd.), vezměte si 1 valoun zlata ze společné zásoby (pokud v zásobě valouny dojdou, použijte vhodnou náhradu, např. peníze, knofliky atd.). Pokud způsobíte jednou kartou ztrátu životu více hráčům, vezměte si zlato za každé zranění, které jste ostatním hráčům způsobili. Své zlaté valouny pokládejte viditelně před sebe.

**Příklad:** Při hře 5 hráčů Sid zahráje kulomet. Paul se vyhne, Pedro, Rose a Suzy ztratí 1 život. Jelikož Sid způsobil 3 hráčům ztrátu života, vezme si 3 zlaté valouny ze společné zásoby.

Během fáze 2 vašeho tahu máte k dispozici 3 nové možnosti:

### 1. Nákup jedné nebo více karet vybavení

Můžete si kupout jednu ze tří vyložených karet vybavení z řady (obchodu). Na každé kartě

vybavení je zobrazený počet zlatých valounů, které musíte zaplatit za vybrané karty (zaplacené valouny vrátete do společné zásoby). Když koupíte kartu s hnědým rámečkem, uplatní se její útěček okamžitě a zakoupená karta se vrátí na spodek balíčku karet vybavení licem nahoru. V případě, že koupíte kartu s černým okrajem, nechte ji položenou před sebou. Na konci vašeho tahu opět doplňte karty vybavení (obchod) tak, aby ležely 3 licem vzhůru.

**Příklad:** Sam zaplatí 2 zlaté valouny, aby si koupil kartu vybavení Komplik. Tu použije jako kartu Cat Balou a potom ji odhodí. Dále zaplatí 2 další valouny, aby si koupil Podkovu. Tuto kartu si ponechá před sebou a její efekt využije vždy při otáčení karty při rozhodování (Dynamit, Věžení,...).

### 2. Donucení jiného hráče, aby odhodil jednu kartu vybavení:

K odhození karty vybavení můžete jiného hráče donutit tím, že zaplatíte cenu vybavení + 1 valoun navíc (odhození vybavení položte naspod balíčku vybavení licem vzhůru). Vlastník vybavení se nemůže tomuto odhození ubránit.

**Příklad:** Willy zaplatí 3 valouny zlata, aby donutil Sama jeho Podkovu (Podkova stojí 2 valouny a 1 valoun musí zaplatit navíc). Dále zaplatí další 4 valouny zlata, aby donutil Kita odhodit Talisman (který stojí 3 valouny a jeden opět musí zaplatit navíc).

### 3. Získání zlata za pivo:

Za zahrání karty Pivo z ruky si můžete ze společné zásoby vzít 1 zlatý valoun. Takto můžete zahrát libovolný počet karet Piva. Za karty Piva zahráne tímto způsobem si nedoplňujete žádné životy. Není možné získat zlato za karty s podobným efektem (Salón,...).

**Příklad:** Duke má v ruce 2 karty Piva. První kartu zahráje, aby si doplnil 1 život a druhé Pivo zahráje, aby za něj získal 1 zlatý valoun.

Není stanoven žádný limit počtu karet, které můžete nakoupit či odhodit. Před sebou můžete mít libovolný počet karet vybavení s černým okrajem.

**POZOR:** Nesmíte vlastnit 2 karty totožné karty vybavení (se stejným jménem), stejně jako toto pravidlo platí pro karty s modrým rámečkem.

Ve chvíli, kdy si někdo z obchodu koupí nějaké vybavení, se tato karta okamžitě nahradí novou kartou z balíčku vybavení. Zlaté valouny zaplacené za nákup vybavení se vždy vrací do společné zásoby.

Karty vybavení nemohou být cílem efektu karet jako Panika či Cat Balou. Totéž platí pro karty z rozšíření s podobným efektem a pro speciální schopnosti postav (např. Pat Brennan). Jediný možný způsob, jak odhodit kartu vybavení, je zaplatit jeho cenu + 1 valoun zlata.

V případě, že jste vyřazeni ze hry, jsou vaše karty vybavení jako vždy odhozeny na spodek balíčku vybavení licem vzhůru. Schopnosti postav jako má Vulture Sam se nevztahují na odhozené karty vybavení vyřazeného hráče.

V okamžiku, kdy se na vrchu balíčku vybavení objeví karta otočená licem vzhůru, zamíchejte balíček vybavení a vytvořte nový s kartami licem dolů.

### KALUMET

Toto vybavení nemá efekt v průběhu duelu.

### JOSH MCLOUD

Svou schopnost může použít pouze v průběhu jeho tahu. Pokud si lízne kartu vybavení s černým rámečkem, kterou již vlastní, musí ji odhodit.

### PODKOVA

Všechny otočené karty se odhodí.

### MADAM YTO

Nezáleží na tom, zda Pivo bylo zahráno za účelem doplnění života, nebo získání zlata. Nezáleží na tom, kdo Pivo zahrál, počítá se i Pivo zahráne od Madam Yto. Tato schopnost se začátku jeho následujícího tahu, i když se situace na stole změní. Stínový odpadlík se nikdy nevztahuje na karty s podobným efektem jako Pivo, např. Whisky, Salón a pod.

### VECHLÍK

Ve chvíli, kdy máte 0 životů a byli jste vyřazeni, jste mimo hru pouze dočasně. Všechna pravidla pro vyřazení hráče stále platí:

Odhodíte všechny vaše karty z ruky i karty ležící před vámi (včetně karet vybavení), odhalíte svou roli a zkонтrolujete, zda nenastala některá podmínka vítězství. Pokud jste byli bandita, vybavení se nemůžete tomuto odhození ubránit.

**Příklad:** Willy zaplatí 3 valouny zlata, aby donutil Sama jeho Podkovu (Podkova stojí 2 valouny a 1 valoun musí zaplatit navíc). Dále zaplatí další 4 valouny zlata, aby donutil Kita odhodit Talisman (který stojí 3 valouny a jeden opět musí zaplatit navíc).

### KOMPLIC

I když karta může mít efekt jako Cat Balou, Hokynářství nebo Duel, nepovažuje se za žádnou hráč, který vás výradil, získá 3 karty. Pouze všechny vaše zlata valouny si ponechte.

### RUM

**Příklad:** Když otočíte , tak si doplníte 3 životy. Všechny otočené karty se odhodí.

### PRETTY LUZENA

V jednom tahu si může kupit více karet vybavení, ale pouze 1 kartu za tah smí kupit hráč, který vás výradil, získá 3 karty. Pouze všechny vaše zlata valouny si ponechte.

**Příklad:** Bart jako odpadlík je jediným vyřazeným hráčem. Jediná odhalená role je Šerif, a proto se stínový odpadlík přidá na stranu práva jako stínový pomocník. Chvíli poté je vyřazen

Pokud použije svou schopnost na nákup karty vybavení s cenou 1, získá ji zadarmo.

### WADDIE SNAKE

Abyste měli přehled o počtu karet získaných díky jeho schopnosti, položte zaplacené zlata valouny na kartu postavy a poté je na konci kola vraťte do společné zásoby.

### BATOH

Můžete se použít i mimo tah vlastníka, pokud ztrácí poslední život.

### SIMOEN PICOS

Zlatý valoun si bere vždy ze společné zásoby, ne od hráče, který mu ztrátu života způsobil.

### DŮLEŽITÉ:

Stínoví pistolníci se nepovažují za „hrající postavy“, které jsou vyřazeny, takže jakýkoliv efekt spojený s vyřazením hráče se na ně nevztahuje. Příklad: Vulture Sam nezíská karty odhozené stínovým pistolníkem při jeho dočasném odchodu ze hry. Mimo vás tah ještě mimo hru pro všechny případy. Neúčinkuje vaše schopnost, nepočítá se s vámi při určování vzdálenosti mezi hráči a také pro efekty karet jako Hokynářství, Dynamit a dalších.

Ve chvíli, kdy si někdo z obchodu koupí nějaké vybavení, se tato karta nahradí novou kartou z balíčku vybavení. Zlaté valouny zaplacené za nákup vybavení se vždy vrací do společné zásoby.

### PODEKOVÁNÍ

Autor děkuje všem hráčům, kteří hru testovali, jejich skupinám a všem hráčům za jejich všechny cenné návrhy. Autorovo osobní poděkování zasluhuje:

Valerio Frau, Dario De Fazi, Flavia Meconi, Alessio Quagliò, Claudia Colantoni, Eleonora Feoli, Francesco Barducci, Christian Baroncini; nenahraditelný Paolo Carducci a jeho skupina z Maceraty (Francesco Tombesi, Michele Morresi a Pierangelo D'annunzio), Luca Billi a jeho skupina „Farabang“, Martin Blazko, Ákos Hadzsi, Héctor Gálvez a Fabien Friess.

V průběhu vašeho „stínového tahu“ můžete zlato utratit za vybavení či za odhození vybavení

ale zlato si ponecha.

### DUTCH WILL

Autor: Emiliano Sciarra  
Vývoj: Roberto Corbelli, Sergio Rosini

Grafika: eriadan  
Překlad pravidel: Michal Šmid

### LÁHEV

Pro stínového odpadlíka platí speciální pravidlo: Během svého tahu se připojí ke slabší straně. Spočítejte počet jiných odhalených rolí (ostatních vyřazených hráčů plus šerifa, ale ne zahránují pomocí této karty se nepočítá do limitu 1 BANG! za tah).

**JACK MURIETA**  
Smí vystřelit extra BANG! vícekrát za svůj tah, ale za každý zaplatí 2 zlaté valouny. Pro použití jeho schopnosti není třeba zahrát žádnou kartu.

Stínový odpadlík se přidá k slabší straně (právo - banditi), která má více odhalených karet rolí. V případě remízy je na straně banditů.

### KALUMET

Toto vybavení nemá efekt v průběhu duelu.

### JOSH MCLOUD

Svou schopnost může použít pouze v průběhu jeho tahu. Pokud si lízne kartu vybavení s černým rámečkem, kterou již vlastní, musí ji odhodit.

### PODKOVA

Všechny otočené karty se odhodí.

### MADAM YTO

Nezáleží na tom, zda Pivo bylo zahráno za účelem doplnění života, nebo získání zlata.

Nezáleží na tom, kdo Pivo zahrál, počítá se i Pivo zahráne od Madam Yto. Tato schopnost se začátku jeho následujícího tahu, i když se situace na stole změní. Stínový odpadlík se nikdy nevztahuje na karty s podobným efektem jako Pivo, např. Whisky, Salón a pod.

### TALISMAN

Role Stínový odpadlík se přidá v hře, stává se stínovým odpadlíkem a vezme si speciální kartu s černým rámečkem, kterou již vlastní, musí ji odhodit.

### KOMPLIC

Všechny otočené karty se odhodí.

### RUM

**Příklad:** Když otočíte , tak si doplníte 3 životy. Všechny otočené karty se odhodí.

### Poznámky:

- Dynamit musíte vždy posunout ve směru hodinových ručiček k následujícímu hráči, který je stále ve hře (nepočítejte stínové pistolníky).

- Pokud jste vyřazený jako Stínový pistolník, vaše vybavení se odhodí a Vulture Sam ho nezíská.

- Na konci tahu Stínového pistolníka Vulture Sam nezíská žádnou odhozenou kartu. Podobně, když hrájet s rozšířením Dodge City (součást Města duchů), Greg Digger a Herb Hunter nemohou využít své schopnosti při dočasném odchodu Stínového pistolníka ze hry.

### BATOH

Můžete se použít i mimo tah vlastníka, pokud ztrácí poslední život.

### SIMOEN PICOS

Zlatý valoun si bere vždy ze společné zásoby, ne od hráče, který mu ztrátu života způsobil.

### WANTED!

Líznut 2 karty a 1 zlatý valoun se přičítají jako bonus k jiným efektům (např. když výřadíte banditu s vybavením Wanted!). Vezmete si  $2+3=5$  karet a  $1+1=2$  zlaté valouny). Pokud šerif výřadí pomocníka s Wanted!, nejprve si vezme 2 karty a následně odhodí všechny karty z ruky, ale zlato si ponechá.

### PODEKOVÁNÍ

Autor děkuje všem hráčům, kteří hru testovali, jejich skupinám a všem hráčům za jejich všechny cenné návrhy. Autorovo osobní poděkování zasluhuje:

Valerio Frau, Dario De Fazi, Flavia Meconi, Alessio Quagliò, Claudia Colantoni, Eleonora Feoli, Francesco Barducci, Christian Baroncini; nenahraditelný Paolo Carducci a jeho skupina z Maceraty (Francesco Tombesi, Michele Morresi a Pierangelo D'annunzio), Luca Billi a jeho skupina „Farabang“, Martin Blazko, Ákos Hadzsi, Héctor Gálvez a Fabien Friess.

Všechna práva vyhrazena

### BOTY</h

**BANG! Zlatá horúčka**

**Priklad:** Sam zaplatí 2 zlaté nugety, aby kúpil kartu Komplíc. Použije ho, aby skopíroval efekt Cat Balou, a potom kartu Komplíc odhodi. Ďalej zaplatí 2 ďalšie zlaté nugety, aby si zakúpil Podkovu. Túto kartu si ponechá pred sebou a jej efekt využije vždy pri otočení karty pri rozhodovaní (Dynamit, Vázenie...).

**Bang! Zlatá horúčka**

Je tu čas zlatej horúčky. Odmenou pre najrýchlejších pištoľníkov bude hromada zlatých nugetov. Môžete získať nové a originálne vybavenie, ktoré vám pomôže počas prestrelky. Majte sa na pozore pred tieňovými pištoľníkmi. Majú cieľ – dostanú vás z hry. Dokážete si precválať cestu k najbohatšiemu potoku?

**PRAVIDLÁ**

**KARTY VYBAVENIA**

Na začiatku hry zamiešajte karty vybavenia do osobitného balíka a umiestnite ho oddelenie od hracieho balíka. Potiahnite si 3 karty vybavenia a umiestnite ich lícom nahor do jedného radu (obchod). Umiestnite zlaté nugety do spoločnej zásoby do stredu stola. Všetci hráči začínajú hru bez akejkoľvek karty vybavenia alebo zlatého nugetu.

V hre platia všetky pravidlá ako v základnej hre BANG! s nasledujúcimi zmenami.

Vždy keď spôsobíte inému hráčovi stratu života lubovoľným spôsobom (zahraním BANG!, Indiáno!, Duelu atď.), zoberiete si 1 zlatý nuget zo spoločnej zásoby (ak sa minú zlaté nugety v spoločnej zásobe, použite vhodnú náhradu, napr. eurocenty). Ak zapričínete viacerým hráčom stratu života jedinou kartou (napr. Indiáni, Kulomet...), zoberete si 1 zlatý nuget za každé spôsobené zranenie. Ponechajte si svoje zlaté nugety pred sebou, kde ich každý vidí.

**Priklad:** V hre s 5 hráčmi Sid zahrá Kulomet. Paul sa vyhne, Pedro, Rose a Suzy stratia po 1 živote. Keďže Sid spôsobil 3 hráčom stratu života, vezme si 3 zlaté nugety zo spoločnej zásoby.

Počas fázy 2 vás hru pribudli 3 nové možnosti.

**1. Zakúpenie 1 alebo viac kariet vybavenia**

Môžete si zakúpiť 1 z 3 vložených kariet vybavenia z radu (obchodu). Na každej karte vybavenia je zobrazený počet zlatých nugetov, ktoré treba zaplatiť za danú kartu (nugety vrátite do spoločnej zásoby). Ak kúpite kartu s hnedým okrajom, jej efekt sa uplatní okamžite a zakúpená karta sa odhodí (karta sa vráti naspodok balíčka kariet vybavenia lícom nahor). Ak kúpite kartu s čiernym okrajom, ponecháte si ju pred sebou.

**VARIANT HRY TIEŇOVÝ PIŠTOLNÍCI**

Pri tomto variante nie ste nikdy skutočne vonku z hry! Tento variant môžete použiť bez rozšírenia Zlatá horúčka, ale pamäťajte, postavy z tohto rozšírenia sú špecificky navrhnuté na hranie tohto variantu.

**Priklad:** Sam zaplatí 2 zlaté nugety, aby kúpil kartu Komplíc. Použije ho, aby skopíroval efekt Cat Balou, a potom kartu Komplíc odhodi. Ďalej zaplatí 2 ďalšie zlaté nugety, aby si zakúpil Podkovu. Túto kartu si ponechá pred sebou a jej efekt využije vždy pri otočení karty pri rozhodovaní (Dynamit, Vázenie...).

**2. Donútenie iného hráča, aby odhodil 1 alebo viac kariet vybavenia**

Môžete donútiť iného hráča, aby odhodil kartu vybavenia, ktorú má pred sebou, zaplatením jej normálnej ceny plus 1. Vlastník vybavenia nemôže zabrániť tejto akcii. Odhodená karta sa vracia naspodok balíčka vybavenia otočená lícom nahor.

**3. Zahranie 1 alebo viac kariet Pivo za zlaté nugety**

Môžete zahrať kartu PIVO z ruky, čím si zoberiete 1 zlatý nuget zo spoločnej zásoby. Týmto spôsobom môžete zahrať lubovoľný počet kariet PIVO. Samozrejme, v takomto prípade si neobnovíte žiadnený život. Nemožno zahrať karty s podobným efektom (napr. Salon), aby ste ziskali zlaté nugety.

**Priklad:** Duke má 2 karty Pivo na ruke. Prvú kartu zahrá, aby si doplnil 1 život, a potom zahrá druhú kartu, aby získal 1 zlatý nuget.

**DÔLEŽITÉ**

**Priklad:** Duke má 2 karty Pivo na ruke. Prvú kartu zahrá, aby si doplnil 1 život, a potom zahrá druhú kartu, aby získal 1 zlatý nuget.

Neexistuje žiadny limit zakúpenia alebo odhodenia kariet vybavenia počas vás kola. Naraz môžete mať pred sebou lubovoľný typ karty vybavenia s čiernym okrajom. Ale pamäťajte si: nemôžete mať pred sebou 2 karty vybavenia s rovnakým menom – platiť to isté pravidlo ako pri kartách s modrým okrajom. V prípade kúpenia karty vybavenia sa zakúpená karta radu (obchodu) okamžite nahradí novou kartou z balíčka vybavenia. Zaplatené zlaté nugety (na zakúpenie alebo odhodenie karty vybavenia) sa vždy vrátia do spoločnej zásoby.

Karty vybavenia nemôžu byť cieľom kariet, ako je Panika!, Cat Balou! alebo iných kariet z iných rozšírení s podobným efektom vrátane všetkých špeciálnych schopností postáv (ako Pat Brennan). Jediným spôsobom odhodenia karty vybavenia je zaplatenie jej kúpejnej ceny plus 1 zlatý nuget.

**Priklad:** V hre s 5 hráčmi Sid zahrá Kulomet. Paul sa vyhne, Pedro, Rose a Suzy stratia po 1 živote. Keďže Sid spôsobil 3 hráčom stratu života, vezme si 3 zlaté nugety zo spoločnej zásoby.

Ak ste eliminovaní z hry, všetky vaše karty vybavenia sa odhodia. Všetky odhodené karty vybavenia idú naspodok balíčka vybavenia otočené lícom nahor. Schopnosti postáv, ako je Vulture Sam, nemôžu použiť na získanie odhodených kariet vybavenia eliminovaného hráča. Ak je odhodená vrchná karta lícom nahor na balíku vybavenia, zamiešajte balík vybavenia a vytvorite nový.

**VARIANT HRY TIEŇOVÝ PIŠTOLNÍCI**

Pri tomto variante nie ste nikdy skutočne vonku z hry! Tento variant môžete použiť bez rozšírenia Zlatá horúčka, ale pamäťajte, postavy z tohto rozšírenia sú špecificky navrhnuté na hranie tohto variantu.

**KOMPLIC**

Ak dosiahnete 0 životov a boli ste eliminovaní, ste z hry iba dočasne. Všetky pravidlá eliminácie hľadajte v hre BANG! a v hre Zlatá horúčka.

**Pretty Luzena**

Hoci má karta rovnaký efekt ako Cat Balou, Hokynárví alebo Duel, nepovažuje sa za hranie odhodite všetky karty z ruky a spred seba (vrátane kariet vybavenia), odhalte svoju rolu a skontrolujete podmienku výhry. Ak ste boli BANDITA, hráč, ktorý vás eliminoval, získate 3 karty. Jedine všetky vaše zlaté nugety si ponechávate, ak nejaké máte.

**RUM**

**Priklad:** Ak otočíte 8♦ A♦ Q♦ 3♦, obnovíte si 3 životy. Všetky otočené karty sa odhodia.

**Raddie Snake**

Ak chcete mať prehľad o počte kariet potiahnutých použitím jeho schopnosti, položte zlaté nugety, ktoré ste zaplatili za kartu postavy, a potom ich na konci kola vráťte do spoločnej zásoby, tieňový bandita, tieňový pomocník alebo tieňový odpadlík.

**Poznámky**

- Musíte vždy posunúť Dynamit v smere hodinových ručičiek k nasledujúcemu hráčovi, ktorý je stále v hre (ignorujte tieňových pištoľníkov).  
- Ak ste eliminovaní ako tieňový pištoľník, vaše vybavenie sa odhodí (a Vulture Sam ho nezískava).

**Distribútor SR:**

ALBI, s. r. o.  
Oravská ulica 8557/22  
010 01 Žilina  
e-shop : www.albi.sk

**WANTED!**

Potiahnuté 2 karty a 1 zlatý nuget slúžia ako bonus k iným efektom (napr. ak eliminujete banditu s označením Wanted!, potiahnete si  $2 + 3 = 5$  kariet a  $1 + 1 = 2$  zlaté nugety). Ak šerif eliminuje pomocníka s označením Wanted!, najprv si potiahne 2 karty a následne odhodi všetky karty z ruky, ale zlaté nugety si ponechá.

**POĐAKOVANIE**

Autor ďakuje všetkým testujúcim hrácom, ich skupinám a všetkým hrácom za všetky vzácné návody. Osobitné podakovanie autora patrí týmto osobám: Valerio Frau, Dario De Fazi, Flavia Meconi, Alessio Quaglio, Claudia Colantoni, Eleonora Feoli, Francesco Barducci, Christian Baroncini, jedinečný Paolo Carducci a jeho skupina v Macerate (Francesco Tombesi, Michele Morresi a Pierangelo D'annunzio), Luca Billi a jeho skupina Farabang, Martin Blazko, Ákos Hadzsi, Héctor Gálvez a Fabien Friess.

**Spresnenie jednotlivých kariet**

**Karty vybavení**

**DON BELL**

Na konci svojho extra tahu už neotáča vrchnú kartu pre ďalší extra tahu.

**BOTY**

Neúčinkujú pri strate posledného života.

**DUTCH WILL**

Musí odhodiť jednu kartu z dvoch, ktoré práve potiahol počas svojej fázy 1 (podľa vlastného výberu).

**LAHEV**

Hoci má karta rovnaký efekt ako PANIKA, PIVO alebo BANG!, nepovažuje sa za hranie žiadnej z týchto kariet. BANG! zahraný pomocou tejto karty sa nezapočítava do limitu 1 BANG! za hru.

**JACK MURIETA**

Existuje špeciálne pravidlo, ktoré sa aplikuje na tieňového odpadlíka. Na začiatku jeho tahu sa pripája na stranu slabšieho tímu. Spočítajte počet iných odhodených rolí (ostatných eliminovaných hráčov plus šerif okrem odpadlíka).

**KALUMET**

Toto vybavenie nemá efekt počas Duelu.

**JOSH MCCLOUD**

Túto schopnosť možno použiť iba počas jeho tahu. Ak si potiahne kartu vybavenia s čiernym okrajom, ktorú už má, musí ju odhodiť.

**PODKOVA**

Všetky otočené karty sa odhodia.

**TALISMAN**

Neúčinkujú pri strate posledného života. Vždy si vezmiete zlatý nuget zo spoločnej zásoby, nie od hráča, ktorý vám stratu života spôsobil.

**MADAM YTO**

Nezáleží na tom, či sa karta Pivo hrala na doplnenie života alebo získanie zlatého nugetu. Od tohto momentu vyhráva spoločne s tímom, ktorému práve patrí. Jeho rola zostane rovnaká do začiatku nasledujúceho tahu, aj keď sa situácia na stole zmení. Tieňový odpadlík sa nikdy nevráti ako pôvodná rola ODPADLÍK.

**Výrobca:**

daVinci Editrice S.r.l.  
Via S. Penna 24  
I-06132 Perugia, Italy

[www.dvgiochi.com](http://www.dvgiochi.com)

Všetky práva vyhradené

**Albi**

**Výhradní výrobce pro ČR:**

Albi Česká Republika a.s.  
186 00 Praha 8, Thámova 13  
www.albi.cz  
eshop.albi.cz  
infolinka: +420 737 22 10 10

Více informací naleznete na:  
[www.albi.cz/hry](http://www.albi.cz/hry)  
[www.bang.cz](http://www.bang.cz)