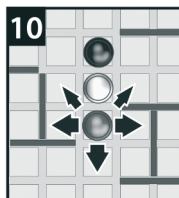
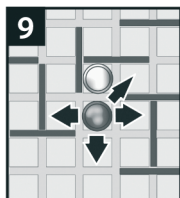
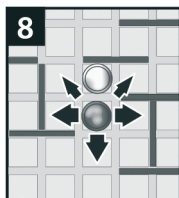
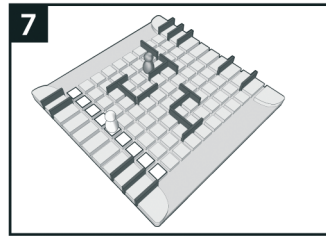
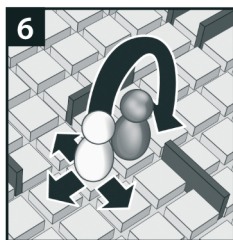
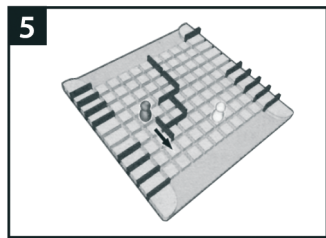
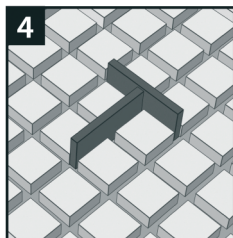
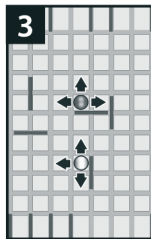
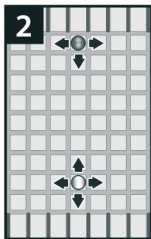
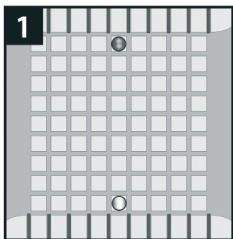


quoridor<sup>®</sup>

---





# quoridor®

<b>CZ</b>	Pravidla hry	4
<b>SK</b>	Pravidlá hry	5
<b>USA / GB</b>	Rules of the game	6
<b>FR</b>	Règles du jeu	7
<b>DE</b>	Spielregeln	8
<b>PL</b>	Zasady gry	9
<b>RU</b>	Правила игры	10
	Obrázky	

**OBSAH**

- 1 deska s 81 políčky
- 20 překážek a 4 figurky

**CÍL HRY**

Být prvním hráčem, jehož figurka dosáhne jakéhokoli pole na protilehlé hraně hrací desky (obr. 7).

**PRAVIDLA PRO DVA HRÁČE**

Před začátkem hry umístíte překážky do přihrádek (10 pro každého hráče).

Každý hráč umístí svoji figurku do prostředního pole řady u své hrany hrací desky (obr. 1). Hráči se dohodnou, kdo začne.

**PRŮBĚH HRY**

Hráči se ve svých tazích střídají. Hráč má ve svém tahu dvě možnosti – může buď pohnout svoji figurkou o jedno pole, nebo umístit protivníkovi do cesty překážku. V každém tahu může vykonat jenom jednu z těchto činností.

**A) Přesun figurky**

Figurky se posouvají vždy jen o jedno pole, vodorovně nebo svisle, dopředu nebo dozadu, nesmí se pohybovat po diagonále (obr. 2). Figurky musí obcházet překážky, nesmí je přeskočit (obr. 3).

**B) Umístování překážek**

Překážky musí být umístěny mezi dva páry políček (obr. 4). Hráč může překážku umístit mezi jakékoli dvojice polí na hrací ploše, kde je ještě místo. Může tak blokovat protihráče nebo si usnadnit cestu, nesmí však protihráči zcela uzavřít cestu tak, aby nemohl dosáhnout vítězství (obr. 5).

**Přeskakování**

Když jsou dvě figurky na horizontálně nebo vertikálně sousedících polích, která nejsou oddělena překážkou, může hráč, který je na tahu, přeskočit soupeřovu figurku a posunout se tak o jedno pole navíc (obr. 6). Pokud je za danou figurkou překážka, může hráč umístit svou figurku nalevo nebo napravo od soupeřovy figurky, nemůže však přeskočit překážku (obr. 8 a 9).

**KONEC HRY**

Hráč, který jako první dosáhne jakéhokoli pole na protilehlé straně herní desky, se stává vítězem (obr. 7).

**HERNÍ DOBA**

Od deseti do dvaceti minut. V turnaji je možné dát každému hráči pro jeho tah určité časové omezení (doporučujeme využít šachové nebo přesýpací hodiny).

**PRAVIDLA PRO ČTYŘI HRÁČE**

Každý hráč začíná v prostředku jedné hrany hrací desky, cílem je dosáhnout opět hrany protilehlé jako první. Každý hráč má k dispozici pět překážek.

Pravidla se shodují s těmi při hře dvou hráčů, je ale zakázáno přeskočit více než jednu figurku najednou (obr. 10).



**OBSAH**

- Jedna doska s 81 políčkami
- 20 prekážok a 4 figúrky

**CIEĽ HRY**

Byť prvým hráčom, ktorý dosiahne rad na opačnej strane dosky, ako je jeho základný rad (obr. 7).

**PRAVIDLÁ PRE DVOCH HRÁČOV**

Pred začiatkom hry umiestnite prekážky do priehradiek po stranách hernej dosky (každý hráč ich má 10) a vyberte si figúrku, s ktorou budete hrať.

Každý hráč umiestni svoju figúrku do stredu svojho základného radu (obr. 1).

Hráči sa dohodnú, kto začne, prípadne si o to môžu „strihnúť“.

**PRIEBEH HRY**

Hráč na ťahu má dve možnosti:

- 1) Pohnúť svojou figúrkou.
- 2) Umiestniť prekážku na hraciu dosku.

**Pohyb figúrky**

Figúrky sa posúvajú vždy len o jedno políčko: vodorovne alebo zvisle, dopredu alebo dozadu (obr. 2).

Figúrky nesmú prechádzať cez prekážky (obr. 3).

**Umiestňovanie prekážok**

Prekážka sa musí umiestniť tak, aby blokovala dve políčka (obr. 4).

Prekážky možno využiť na zaistenie hráčovho postupu alebo prerušenie postupu protihráča, prístup k cieľovému radu musí zostať voľný (obr. 5).

**Tvárou v tvár**

Keď sú dve figúrky na susedných políčkach, ktoré nie sú oddelené prekážkou, môže hráč, ktorý je na ťahu, preskočiť súperovu figúrku (a umiestniť svoju za súperovu) a posunúť sa tak o jedno políčko navyše (obr. 6). Ak je za danou figúrkou prekážka, môže hráč umiestniť svoju figúrku naľavo alebo napravo od súperovej figúrky (obr. 8 a 9).

**KONIEC HRY**

Hráč, ktorý ako prvý dosiahne jedno z deviatich políčk v rade na druhej strane hracej dosky, víťazí (obr. 7).

**DĹŽKA HRY**

10 – 20 minút.

Na turnaji je možné dať každému hráčovi určité časové obmedzenie.

**PRAVIDLÁ PRE ŠTYROCH HRÁČOV**

Na začiatku hry umiestnite do stredu každej strany hracej dosky jednu figúrku a každý hráč dostane 5 prekážok.

Pravidlá sú rovnaké ako pri hre pre dvoch hráčov, ale je zakázané preskočiť viac než jednu figúrku naraz (obr. 10).

# Albi

Distributor pro ČR:  
Albi Česká republika a.s.  
Thámová 13  
186 00 Praha 8  
[www.albi.cz](http://www.albi.cz)  
Infolinka: +420 737 221 010

Distribútor pre SR:  
Albi, s. r. o.  
Oravská ulica 8557/22  
010 01 Žilina  
[www.albi.sk](http://www.albi.sk)

[www.albi.cz](http://www.albi.cz)